

การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด
THE MEASUREMENT OF SEARCH ENGINE OPTIMIZATION USING GOOGLE SEO AND
10 HIGH PERFORMANCE TECHNIQUES



การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด
THE MEASUREMENT OF SEARCH ENGINE OPTIMIZATION USING GOOGLE SEO AND
10 HIGH PERFORMANCE TECHNIQUES



การศึกษาเฉพาะบุคคลเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต
มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
พ.ศ. 2552



© 2553

สมเกียรติ ไทยะจิตต์วัฒน์ชัย

สงวนลิขสิทธิ์

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
อนุมัติให้การศึกษาเฉพาะบุคคลนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาลามหลักสูตร
วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต

เรื่อง การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด

ผู้วิจัย นาย สมเกียรติ ไทยะจิตต์วณิชย์

ได้พิจารณาเห็นชอบโดย

อาจารย์ที่ปรึกษา

[REDACTED]
(ดร. ธนกร หวังพิทักษ์วงศ์)

กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

[REDACTED]
(ดร. วุฒินิพนธ์ วราไกรสวัสดิ์)

[REDACTED]
.....
(ดร. สุดาวรัตน์ ดิมขวรรณนะ จันทราวัดนาถกุล)

กณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

วันที่ 22 เดือน มิถุนายน พ.ศ. 2553

สมเกียรติ ไทยะจิตต์วัฒน์. ปรินญาวิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต, มิถุนายน 2553, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยกรุงเทพ.

การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค google SEO และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด (75 หน้า)

อาจารย์ที่ปรึกษา: ดร.ธนกร หวังพิพัฒน์วงศ์

บทคัดย่อ

การศึกษารุ่นนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาเทคนิค SEO ที่มีความจำเป็นต่อการจัดอันดับใน Search Engine Google ผู้ศึกษาวิจัยได้ทำการศึกษาวรรณกรรมต่างๆ ได้คัดเลือกเทคนิคมา 10 เทคนิคเพื่อมาเปรียบเทียบกับเทคนิค google SEO โดยสร้างเว็บไซต์สองเว็บไซต์ และ สร้าง Keyword สองตัว เพื่อใช้ในการวัดประสิทธิผลของเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิค ซึ่งผลการวิจัยวิเคราะห์ได้ว่า Keyword ตัวที่ 1 เว็บไซต์ที่ใช้ 10 เทคนิค อยู่ในอันดับที่ 15 เว็บไซต์ที่ใช้เทคนิค google SEO อยู่ในอันดับที่ 28 และ Keyword ตัวที่ 2 เว็บไซต์ที่ใช้ 10 เทคนิค อยู่ในอันดับที่ 5 เว็บไซต์ที่ใช้เทคนิคของ google อยู่ในอันดับที่ 23 สรุปผลศึกษาวิจัยว่า เทคนิค 10 เทคนิคที่ผู้ศึกษาวิจัยได้คัดเลือกมามีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับมากกว่าเทคนิค google SEO

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณ คุณพรศักดิ์ ไทยะจิตต์วัฒนชัย(บิดา) ที่ให้เงินทุนสนับสนุนในการศึกษา ด้านการ
เช่าโฮสต์เช่าโดเมนเนม และ เบ็ดเตล็ดต่างๆ

ขอขอบคุณ อาจารย์ที่ปรึกษา ดร.ธนกร หวังพิพัฒน์วงศ์ เป็นที่ปรึกษา ให้คำแนะนำ และ
ตรวจสอบ ด้านความรู้และเอกสารต่างๆ



สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ง
กิตติกรรมประกาศ	จ
สารบัญตาราง	ซ
สารบัญภาพ	ฌ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1. หัวข้อเรื่อง	1
1.2. ความสำคัญของปัญหา	1
1.3. แนวทางการแก้ไขปัญหา	2
1.4. วัตถุประสงค์ของการศึกษา	2
1.5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.6. ขอบเขตการศึกษา	2
1.7. ระยะเวลาการศึกษาและแผนงาน	3
บทที่ 2 การทบทวนวรรณกรรม	
2.1. ความหมายของ SEO	4
2.2. ประโยชน์ของ SEO	4
2.3. การเลือก Search Engine ที่ใช้ทำ SEO	5
2.4. ความหมายของ Spider	5
2.5. ความหมายของ Keyword	6
2.6. ความหมายของการสืบค้น (Query)	6
2.7. ประเภทการสืบค้น	6
2.8. ลักษณะการสืบค้น	6
2.9. ความหมายของ On Page และ Off Page	7
2.10. เทคนิค SEO	7
2.10.1. เทคนิค White Hat SEO	8
2.10.2. เทคนิค Black Hat SEO	11
2.11. งานวิจัยเทคนิค SEO	12
2.12. สมมติฐานการศึกษาและกรอบแนวคิดการวิจัย	14

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.13. การดำเนินการ	14
2.14. การวัดผลการศึกษา	14
บทที่ 3 ขั้นตอนการศึกษา	
3.1. เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา	15
3.2. เทคนิค SEO ที่ใช้ในการศึกษา	15
3.3. ขั้นตอนการใช้เทคนิค SEO	18
บทที่ 4 ผลการศึกษา	
4.1. ผลการศึกษา	21
4.1.1. เทคนิค SEO ที่ใช้ก่อนเปิดเว็บไซต์	21
4.1.2. เทคนิค SEO ที่ใช้ระหว่างเปิดเว็บไซต์	
ส่วนของ keyword “dota allstars”	27
ช่วงเวลาที่ 1	28
ช่วงเวลาที่ 2	37
ช่วงเวลาที่ 3	44
ช่วงเวลาที่ 4	52
ส่วนของ keyword “ดอทเอ”	57
ช่วงเวลาที่ 1	58
ช่วงเวลาที่ 2	64
บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ	
5.1. สรุปผลการศึกษา	71
5.2. ประโยชน์ที่ได้จากการศึกษาวิจัย	71
5.3. ข้อจำกัดของการศึกษา	72
5.4. ข้อเสนอแนะสำหรับการนำไปใช้	72
5.5. ข้อเสนอแนะในการศึกษาครั้งต่อไป	72
บรรณานุกรม	73
ประวัติผู้เขียน	75

สารบัญตาราง

ตารางที่ 1 ระยะเวลาการศึกษาโครงการ

หน้า

3



สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 1 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 1	22
ภาพที่ 2 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 2	22
ภาพที่ 3 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 3	22
ภาพที่ 4 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 4	22
ภาพที่ 5 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 5	23
ภาพที่ 6 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 6	23
ภาพที่ 7 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 7	24
ภาพที่ 8 การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 8	24
ภาพที่ 9 การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 1	25
ภาพที่ 10 การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 2	25
ภาพที่ 11 การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 3	25
ภาพที่ 12 การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 4	26
ภาพที่ 13 การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 5	26
ภาพที่ 14 กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” จำนวน 106 วัน	27
ภาพที่ 15 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1	29
ภาพที่ 16 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2	29
ภาพที่ 17 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3	30
ภาพที่ 18 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 4	30
ภาพที่ 19 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 5	31
ภาพที่ 20 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 6	31
ภาพที่ 21 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1	32
ภาพที่ 22 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2	33
ภาพที่ 23 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3	33
ภาพที่ 24 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 4	34
ภาพที่ 25 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 5	34
ภาพที่ 26 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 6	35
ภาพที่ 27 กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 1	36

สารบัญภาพ (ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 28 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1	38
ภาพที่ 29 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2	38
ภาพที่ 30 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3	39
ภาพที่ 31 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 4	39
ภาพที่ 32 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 5	40
ภาพที่ 33 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1	41
ภาพที่ 34 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2	42
ภาพที่ 35 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3	42
ภาพที่ 36 กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 2	43
ภาพที่ 37 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 1	45
ภาพที่ 38 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 2	45
ภาพที่ 39 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 3	46
ภาพที่ 40 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 4	46
ภาพที่ 41 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 5	47
ภาพที่ 42 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 6	47
ภาพที่ 43 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 7	48
ภาพที่ 44 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 1	49
ภาพที่ 45 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 2	50
ภาพที่ 46 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 3	50
ภาพที่ 47 กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 3	51
ภาพที่ 48 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 1	53
ภาพที่ 49 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 2	53
ภาพที่ 50 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 3	54
ภาพที่ 51 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 1	55
ภาพที่ 52 กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 4	56
ภาพที่ 53 กราฟแสดงอันดับ Keyword “คอตเอ” จำนวน 43 วัน	57
ภาพที่ 54 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1 คอตเอ	59

สารบัญภาพ (ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 55 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2 ดอกเอ	59
ภาพที่ 56 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3 ดอกเอ	60
ภาพที่ 57 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 4 ดอกเอ	60
ภาพที่ 58 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 5 ดอกเอ	61
ภาพที่ 59 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1 ดอกเอ	62
ภาพที่ 60 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2 ดอกเอ	63
ภาพที่ 61 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3 ดอกเอ	63
ภาพที่ 62 กราฟแสดงอันดับ Keyword “ดอกเอ” ช่วงเวลาที่ 1	64
ภาพที่ 63 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1 ดอกเอ	66
ภาพที่ 64 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2 ดอกเอ	66
ภาพที่ 65 การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3 ดอกเอ	67
ภาพที่ 66 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1 ดอกเอ	68
ภาพที่ 67 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2 ดอกเอ	69
ภาพที่ 68 การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3 ดอกเอ	69
ภาพที่ 69 กราฟแสดงอันดับ Keyword “ดอกเอ” ช่วงเวลาที่ 2	70

บทที่ 1

บทนำ

1.1. หัวข้อเรื่อง

การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิค

THE MEASUREMENT OF SEARCH ENGINE OPTIMIZATION USING GOOGLE SEO AND 10 TECHNIQUES

1.2. ความสำคัญของปัญหา

เว็บไซต์เป็นสื่อที่มีขนาดใหญ่ครอบคลุมพื้นที่ทั่วโลก เป็นแหล่งรวบรวมความรู้และข้อมูลต่างๆที่มีขนาดใหญ่บน โลกอินเทอร์เน็ต(Internet) เช่น ข่าวสาร กีฬา บันเทิง เป็นต้น เว็บไซต์เป็นสื่อที่เผยแพร่ข้อมูล ได้ตลอดเวลา ยังสามารถให้บริการคนทั่วโลกได้พร้อมกัน และการสร้างเว็บไซต์มีค่าใช้จ่ายที่ต่ำ (Gudivada, Raghavan, Grosky, & Kasanagottu, 1997)

ธุรกิจที่เริ่มทำเว็บไซต์ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต ต้องการให้ผู้ใช้บริการที่เป็นลูกค้าหรือบุคคลทั่วไปใช้บริการเว็บไซต์ เช่น การสั่งซื้อสินค้า การเข้าชมรายการสินค้า การจองสินค้า หรือการแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับสินค้าที่ซื้อจากธุรกิจ เป็นต้น ในแต่ละเว็บไซต์มีจำนวนผู้ใช้บริการที่แตกต่างกัน เว็บไซต์ที่มีผู้ใช้บริการเป็นจำนวนมาก จึงมีโอกาสหารายได้ให้กับเจ้าของเว็บไซต์ได้มากเช่นกัน จึงได้ทำการประชาสัมพันธ์เว็บไซต์ด้วยหลากหลายวิธี เพื่อดึงดูดความสนใจให้มีผู้มาใช้บริการเว็บไซต์ของตนเองมากขึ้น

เครื่องมือที่เป็นที่นิยมแก่ผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ตในการค้นหาข้อมูลและการค้นหาเว็บไซต์ คือ การใช้ Search Engine ซึ่งปัจจุบันผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ต 80-90% ใช้ Search Engine ในการค้นหาข้อมูลที่ต้องการ (ENACEANU, 2009) เว็บไซต์ Search Engine เป็นช่องทางหนึ่งที่ผู้ใช้บริการทางอินเทอร์เน็ตใช้เพื่อเข้ามาหาข้อมูลที่เว็บไซต์

การใช้ Search Engine โดยผู้สืบค้นใส่ Keyword ให้กับ Search Engine เพื่อค้นหาเว็บไซต์ที่มีข้อมูลตรงกับ Keyword ผลลัพธ์จากการสืบค้นจะแสดงให้กับผู้สืบค้นได้เห็นตั้งแต่หน้าแรกถึงหน้าสุดท้าย ผลลัพธ์จากการสืบค้นบางครั้งอาจต้องใช้ระยะเวลาที่ยาวนานในการพบเว็บไซต์ Keyword ที่ใช้สืบค้นส่วนใหญ่จะมีผลลัพธ์มากกว่า 100 หรือ 1,000 เว็บไซต์ และเว็บไซต์

อาจอยู่อันดับที่ 50 หรือ 500 ซึ่งไม่เป็นที่นิยมที่ผู้สืบค้นคลิกอันดับดังกล่าว

วิธีการทำให้เว็บไซต์ที่อยู่ในอันดับที่ผู้สืบค้นไม่นิยมคลิกหรืออันดับที่ต่ำของเว็บ Search Engine ให้ขยับขึ้นไปสู่อันดับผู้สืบค้นนิยมคลิกหรืออันดับที่สูง วิธีการนี้เรียกว่า SEO (Search Engine Optimization)

การทำ SEO มีเทคนิคมากกว่า 100 รูปแบบ การใช้เทคนิค SEO ทั้งหมดกับเว็บไซต์ใช้เวลานานในการทำ SEO หรือ เทคนิคบางตัวไม่มีผลต่อการจัดอันดับ หรือ มีผลต่อการจัดอันดับน้อย ทำให้ผู้ใช้เทคนิค SEO เสียเวลากับเทคนิคที่ไม่มีประสิทธิผล

1.3. แนวทางการแก้ไขปัญหา

คัดเลือกเทคนิค SEO และ นำเทคนิคมาวัดประสิทธิผลกับเทคนิค Google SEO เพื่อหาเทคนิคที่มีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับมากที่สุด

1.4. วัตถุประสงค์ของการศึกษา

เพื่อศึกษาเทคนิค SEO ที่มีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับของเว็บ Search Engine Google

1.5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) ลดความซับซ้อนในการใช้เทคนิค SEO
- 2) ลดระยะเวลาในการใช้เทคนิค SEO กับเว็บไซต์
- 3) เพิ่มอันดับของเว็บไซต์ให้สูงขึ้น

1.6. ขอบเขตการศึกษา

โครงการศึกษาเฉพาะบุคคลในหัวข้อเรื่อง “การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด” โครงการศึกษานี้มีลักษณะเป็นการวิจัย โดยงานวิจัยนี้จะศึกษาเฉพาะเทคนิคการทำ SEO ของ Google และการวัดผลจะตรวจสอบอันดับเฉพาะใน www.google.com และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด เท่านั้น

1.7. ระยะเวลาการศึกษาและแผนงาน

งานวิจัยศึกษานี้ ใช้ระยะเวลาตั้งแต่วันที่ 1 สิงหาคม พ.ศ. 2552 และสิ้นสุด วันที่ 31 พฤษภาคม พ.ศ. 2553 โดยแบ่งแผนงานได้ตามตาราง ดังนี้

ตารางที่ 1: ระยะเวลาการศึกษาโครงการ

Task Name	Duration	Start	Finish
ระยะเวลาการศึกษาโครงการวิจัย	304 days	ศ.1/5/52	จ.3/5/53
1 จัดทำโครงการ	47 days	ศ.1/5/52	พ.16/7/52
2 ส่งใบสมัครต่าง	1 day	พ.16/7/52	พ.16/7/52
3 เตรียมเว็บไซต์ต้นแบบ	45 days	พ.16/7/52	ศ.11/9/52
4 ทำSEOกับเว็บไซต์	:51 days	จ.1/11/52	พ.3/7/53
5 ควบคุมเว็บไซต์ฉบับเว็บไซต์	:51 days	จ.1/11/52	พ.3/7/53
6 มีพื้นที่สำหรับเว็บไซต์	:51 days	จ.1/11/52	พ.3/7/53
7 ระบุ-เวลาครั้งที่ 1	2 days	พ.1/4/53	พ.2/4/53
8 จัดทำรายงานฉบับสมบูรณ์	55 days	ศ.3/4/53	จ.30/5/53
9 ส่งรายงานฉบับสมบูรณ์	1 day	จ.31/5/53	จ.3/5/53

บทที่ 2

การทบทวนวรรณกรรม

2.1. ความหมายของ SEO

SEO (Search Engine Optimization) เป็นกระบวนการทำให้ชื่อเว็บไซต์อยู่ในตำแหน่งที่ดีที่สุดของผลการสืบค้น เพื่อเป็นการเพิ่มจำนวนผู้ใช้บริการที่เว็บไซต์ โดยการปรับปรุงเว็บไซต์ด้วยหลากหลายเทคนิคให้เข้ากับกฎเกณฑ์ของเว็บ Search Engine เพื่อให้ Spider เข้ามาเก็บข้อมูลไปที่ Index และทำการจัดอันดับให้กับเว็บไซต์ ซึ่งการทำ SEO นั้นจะประกอบไปด้วย การปรับปรุง-เพิ่ม Keyword ในหน้าเว็บไซต์ (On page) และ การปรับแต่งที่ไม่เกี่ยวกับตัวเว็บไซต์ (Off page) (Weideman, 2007; Burdon, 2005 และ Jason Scheiner & staff writer, 2006)

2.2. ประโยชน์ของ SEO

ประโยชน์ที่ได้รับหลังจากการทำ SEO

- 2.2.1. การทำ SEO มีค่าใช้จ่ายต่ำกว่าการใช้สื่อประชาสัมพันธ์ประเภทอื่น
- 2.2.2. ให้บริการข้อมูลที่ถูกต้องกับผู้ค้นหา เว็บไซต์ที่สามารถอยู่ในอันดับต้นๆ ด้วยระยะเวลาที่ยาวนาน ก็แสดงว่า มีผู้ใช้บริการได้เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์เป็นจำนวนมาก เพราะข้อมูลของเว็บไซต์ตรงกับความต้องการหรือใกล้เคียงที่สุดของผู้ใช้บริการ
- 2.2.3. เพิ่มจำนวนผู้ใช้บริการอย่างมากให้กับเว็บไซต์ เว็บไซต์ใช้ระบบอินเทอร์เน็ต (Internet) ในการเชื่อมต่อกันทั่วโลก ดังนั้นผู้ใช้บริการเว็บไซต์ก็มาจากทั่วโลก
- 2.2.4. ประชาสัมพันธ์ได้ตลอดเวลา เว็บไซต์มีข้อดีอย่างหนึ่งคือ สามารถทำงานได้ตลอดเวลาทั้งกลางวันและกลางคืน และผู้ใช้บริการก็สามารถเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์เราได้ตลอดเวลาเช่นกัน
- 2.2.5. สร้างการรับรู้ และ ภาพลักษณ์ของเว็บไซต์ ที่เกี่ยวข้องกับ Key Word นั้นๆ คือ เมื่อผู้สืบค้นนึกถึง Key Word ที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์ของคุณ ผู้สืบค้นก็จะนึกถึงเว็บไซต์ของคุณเป็นอันดับแรกเสมอ

2.2.6. เพิ่มโอกาสในการหารายได้จากบริการที่มีในเว็บไซต์ที่มีจำนวนผู้ใช้บริการเพิ่มขึ้น

(เขาฮารี แหละตี, ฌักกูคาญจน์ เอนกบริบูรณ์, อุพาลักษณ์ สะค่อม และ ReadyPlanet R&D team, 2009)

2.3. การเลือก Search Engine ที่ใช้ทำ SEO

Search Engine ในปัจจุบันมีให้บริการหลายเว็บไซต์ เช่น Google, Yahoo, MSN, Ask Jeeves, AOL, Alltheweb เป็นต้น การทำให้เว็บไซต์ติดอันดับ 1 ของทุกเว็บ Search Engine เป็นเรื่องที่ทำได้ยาก เพราะแต่ละเว็บ Search Engine มีการกำหนดหลักการจัดอันดับที่แตกต่างกัน จึงต้องเลือกเว็บ Search Engine เพียงเว็บเดียว

การเลือกเว็บ Search Engine จะเลือกจากจำนวนผู้ใช้บริการ มีการวิจัยพบว่า ส่วนแบ่งทางการตลาดของ เว็บไซต์ Search Engine โดย Google มีส่วนแบ่งอยู่ที่ 73.2% ของ Search Engine ที่มีทั้งหมด Google มีผู้ใช้การสืบค้น(Query) ประมาณ 9.685 พันล้านครั้งเพียงหนึ่งเดือน และมีอัตราการเติบโตเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ (Alex Patriquin, 2009) เมื่อเป็นเช่นนี้ ผู้ค้นหาที่ใช้เว็บ Search Engine Google มีจำนวนมากตามไปด้วย โอกาสสืบค้นและคลิกที่เว็บไซต์จึงสูง ดังนั้น เว็บไซต์ที่ติดอันดับ 1 ใน 10 ของ Google จึงเป็นผลดีอย่างยิ่งกับเว็บไซต์

ด้วยเหตุผลที่กล่าวมา จึงเลือกเว็บ Search Engine Google (www.google.com) มาเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิจัยครั้งนี้

2.4. ความหมายของ Spider

Spider หมายถึง ตัว Spider, Robot หรือ Crawler ของเว็บ Search Engine ที่เข้ามารวบรวมข้อมูลเว็บไซต์ และนำกลับมาเก็บที่ Index ในเว็บ Search Engine ซึ่งข้อมูลที่อยู่ใน Index จะถูกนำมาประมวลผลจัดอันดับของเว็บไซต์ การทำให้ Spider เข้ามาเก็บข้อมูลได้สะดวก ไม่มีอุปสรรคก็จะเป็นผลดีต่อเว็บไซต์

การทำงานของ Spider จะเข้าไปยังเว็บไซต์หนึ่งๆแล้วทำการเก็บข้อมูลมาที่ Index ต่อจากนั้น จะหาลิงก์ที่อยู่ในเว็บไซต์และตามลิงก์เข้าไปเก็บข้อมูลในเว็บไซต์อื่น ทำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ ซึ่งจำนวน Spider จะถูกปล่อยออกมามากหรือน้อย ขึ้นอยู่กับเว็บ Search Engine

ดังนั้นเว็บไซต์ที่มีตัว Spider เข้ามาเก็บข้อมูลจำนวนมากจึงมีโอกาสที่จะติดอันดับสูงของเว็บ Search Engine (Brin & Page, 2009)

2.5. ความหมายของ Keyword

Keyword คือ คำหลักหรือประโยคที่แสดงถึงลักษณะของเอกสารที่ผู้ใช้ต้องการ เช่น ชื่อเรื่อง หัวข้อ รายละเอียดในเอกสาร เพื่อให้เกิดความสะดวกรวดเร็วในการสืบค้นจากเว็บ Search Engine ซึ่ง Keyword จะเป็นส่วนหนึ่งของเอกสาร (Brin & Page, 2009)

2.6. ความหมายของการสืบค้น (Query)

การสืบค้น(Query) คือ ผู้สืบค้นส่ง Keyword ไปที่ระบบและระบบทำการเลือกเอกสารส่วนหนึ่งจากทั้งหมด ความหมายของการสืบค้น (Query) โดยเอกสารนั้นมีเนื้อหาหรือองค์ประกอบที่มีลักษณะเหมือนกันหรือใกล้เคียงกับ Keyword (Broder, 2002)

2.7. ประเภทการสืบค้นแบ่งได้ 3 ประเภทคือ

- 2.7.1. Navigational Query คือ การใช้ Keyword ในการสืบค้นเจาะจงไปที่เว็บไซต์ที่ต้องการ โดยที่ผู้สืบค้นต้องเคยเข้าเว็บไซต์หรือรู้จักเว็บไซต์นั้นมาก่อน เช่น Keyword “compaq” ผลลัพธ์การค้นหาคือ www.compaq.com หรือ Keyword “micorsoft” ผลลัพธ์การค้นหาคือ www.microsoft.com เป็นต้น (Kang,2009; Jansen, Booth, Spink, 2007 และ Broder, 2002)
- 2.7.2. Informational Query คือ การใช้ Keyword ในการสืบค้นหาข้อความหรือบทความที่อยู่บนเว็บไซต์ เช่น SEO คืออะไร, IT กับ IS แตกต่างกันอย่างไรมาก่อน เป็นต้น (Kang,2009; Jansen, Booth, Spink, 2007 และ Broder, 2002)
- 2.7.3. Transactional Query คือ การใช้ Keyword ในการสืบค้นเว็บไซต์ที่มีลักษณะโต้ตอบกลับมาผู้ค้นหาได้ เช่น ผู้สืบค้นต้องการฟังเพลงผ่านเว็บไซต์ โดยใช้ Keyword ที่เกี่ยวกับชื่อเพลง เนื้อเพลง หรือชื่อนักร้อง เป็นต้น (Kang,2009; Jansen, Booth, Spink, 2007 และ Broder, 2002)

2.8. ลักษณะการสืบค้นในแต่ละประเภท

- 2.8.1. Navigational Query (Jansen, Booth, Spink, 2007)
 - 2.8.1.1. การสืบค้นเกี่ยวกับ บริษัท ธุรกิจ องค์กร ชื่อบุคคล
 - 2.8.1.2. การสืบค้นจะเจาะจงที่ชื่อเว็บไซต์
 - 2.8.1.3. การสืบค้นส่วนใหญ่ใช้ Keyword ไม่เกิน 3 ช่วงเว้นวรรค
 - 2.8.1.4. ผู้สืบค้นส่วนใหญ่ดูผลลัพธ์เฉพาะหน้าแรก

2.8.2. Informational Query (Jansen, Booth, Spink, 2007)

2.8.2.1. การสืบค้นใช้ Keyword เกี่ยวกับคำถาม เช่น อะไร อย่างไร ที่ไหน เป็นต้น

2.8.2.2. การสืบค้นส่วนใหญ่ใช้ Keyword มากกว่า 2 ช่วงเว้นวรรค

2.8.2.3. การสืบค้นเกี่ยวกับข้อความหรือบทความ

2.8.2.4. ผู้สืบค้นส่วนใหญ่ดูผลลัพธ์มากกว่าหนึ่งหน้า

2.8.2.5. การสืบค้นประเภทนี้จะไม่เข้ากับหลักเกณฑ์ของ navigational และ transactional

2.8.3. Transactional Query (Jansen, Booth, Spink, 2007)

2.8.3.1. การสืบค้นจะเกี่ยวกับ ภาพยนตร์ เพลง มิวสิคเพลง คลิป รูปภาพ หนังสติ๊ก เป็นต้น

2.8.3.2. การสืบค้นเพื่อดาวโหลด(download) เช่น ดาวโหลดซอฟต์แวร์

2.8.3.3. การสืบค้นเพื่อชมผ่านเว็บ เช่น มิวสิคเพลง คลิปต่างๆ

2.8.3.4. การสืบค้นเพื่อความบันเทิง เช่น เกมส์ รูปภาพ

2.8.3.5. การสืบค้นที่มีการโต้ตอบกัน เช่น การสนทนา(Chat) ซื้อสินค้า

จากการสำรวจของ Broder และ Kang (2002 และ 2009) ได้กล่าวว่า รูปแบบการสืบค้นประเภท Navigational Query มีผู้ใช้ 24.5% Informational Query มีผู้ใช้ 39% และ Transactional Query มีผู้ใช้ 36% แสดงว่า การสืบค้นแบบ Informational Query มีมากที่สุด รองลงมาคือแบบ Transactional Query และ Navigational Query ตามลำดับ

2.9. ความหมายของ On Page และ Off Page

เป็นวิธีการทำ SEO ด้วยเทคนิคที่แตกต่างกัน ซึ่งวิธีการของ On Page นั้นจะเป็นการทำ SEO โดยใช้เทคนิคที่เกี่ยวข้องกับการปรับแต่งตัวเว็บไซต์อย่างเดียว เช่น การใช้เทคนิค Meta Tag, Body Tag, ลิงก์ภายในเว็บไซต์, Sitemap เป็นต้น ส่วน Off Page จะเป็นการทำ SEO โดยใช้เทคนิคที่ไม่เกี่ยวกับตัวเว็บไซต์ เช่น เว็บ Directory, Social Bookmark, การแลกเปลี่ยนกับเว็บไซต์อื่นๆ เป็นต้น (Burdon, 2005)

2.10. เทคนิค SEO

SEO แบ่งเทคนิคเป็นสองประเภทใหญ่ คือ White Hat และ Black Hat เทคนิคทั้งสองนี้แตกต่างกันทั้งวิธีการทำและผลลัพธ์ที่แสดงบนเว็บ Search Engine ทั้ง White Hat และ Black Hat

อาจเป็นเทคนิคระยะสั้น ระยะกลาง หรือระยะยาว โดยแต่ละเทคนิคจะมีเทคนิคย่อย (Malaga, 2008; Weideman, 2009 และ Senior Consulting, LLC, 2009)

2.10.1. เทคนิค White Hat SEO

เทคนิค White Hat ใช้จริยธรรมในการทำ SEO และถูกต้องตามกฎหมายของ Search Engine ไม่ใช่โปรแกรมช่วยหรือทำการ Spam ซึ่งผลลัพธ์การทำให้เว็บติดอันดับต่างๆ แบบ White Hat จึงได้ผลดีกว่าแบบ Black Hat ผู้ทำต้องมีความอดทน แต่ในระยะยาวจะทำให้เว็บไซต์ติดอันดับต่างๆ ได้โดยไม่มีการทำโทษ หรือ ระวังใดๆทั้งสิ้น (Weideman, 2009)

ตัวอย่างเทคนิคการทำ SEO ประเภท White Hat

เทคนิค Meta Tag

เป็นส่วน Header ของเอกสาร HTML โดยปกติจะใส่ข้อความที่เกี่ยวกับเว็บไซต์ของเรา ซึ่ง Spider จะเข้าเก็บข้อมูลใน Meta Tag เป็นอันดับแรก เราสามารถใส่ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ Keyword ที่ใช้ในการค้นหาได้ใน Header ตามที่ต้องการ (Burdon, 2005)

Meta Tag แบ่งได้ตามนี้

Title Element - Page Titles

● ใช้สำหรับบอกว่า หน้าเว็บไซต์ที่กำลังแสดงผลอยู่มีหัวข้อว่าอะไร (HENSHAW, 1999) เช่น `<title>หนังสือพิมพ์ผู้จัดการ</title>`

Meta Description Tag

ใช้สำหรับแสดงรายละเอียดสั้น ๆ ของหน้าเว็บไซต์ ควรมีความยาวไม่เกิน 20 ถึง 25 คำ ข้อความที่เขียนควรสัมพันธ์กับเนื้อหาของเว็บไซต์ (HENSHAW, 1999) เช่น

```
<meta name="description" content="หนังสือพิมพ์ผู้จัดการที่นำเสนอข่าวสารที่เป็นความจริง" />
```

Meta Keyword Tag

ใช้สำหรับระบุ Keyword ค้นหา โดยสามารถระบุ Keyword ได้หลายคำ และแบ่งคำโดยใช้เครื่องหมายจุลภาค (,) (HENSHAW, 1999) เช่น

```
<meta name="keywords" content="ผู้จัดการ,หนังสือพิมพ์ผู้จัดการ" />
```

Meta Language Tag

ใช้สำหรับระบุว่า หน้าเว็บไซต์นั้น ๆ มีเนื้อหาเป็นภาษาอะไร (HENSHAW, 1999) เช่น `<meta http-equiv="content-language" content="th" />`

Meta Robots Tag

ใช้สำหรับบอก Spider ของ Search Engine ว่าให้เข้ามาเก็บข้อมูลในหน้านั้นไป Indexหรือไม่ หรือ ให้ Robot เดินทางไปตาม Links ที่ปรากฏในหน้านั้นๆ หรือไม่ (สุธี จันทรแต่งผล, 2551)

เช่น `<meta name="robots" content="index, follow" />`

เทคนิคแท็ก Heading

เป็นแท็กสำหรับระบุหัวเรื่อง ซึ่งหัวเรื่องจะบ่งบอกถึงเนื้อหาในนี้เกี่ยวกับเรื่องอะไร โดย Heading Tags ที่ใช้จะมีตั้งแต่ H1 ที่เป็นหัวเรื่องใหญ่ที่สุด H2, H3, H4, H5 และ H6 เป็นหัวเรื่องเล็กที่สุดตามลำดับ การทำ SEO ในส่วนของ H1 ควรมี Keyword หลักผสมอยู่ด้วย และ H2 ควรมี Keyword รองผสมอยู่ด้วยเช่นกัน แต่ก็ควรระวังอย่าใช้ H1 หลายตัว ควรไล่ระดับความสำคัญตามลำดับของหัวเรื่อง เช่น `<h1>หัวเรื่องหลัก</h1><h2>หัวเรื่องรอง</h2>` (สุธี จันทรแต่งผล, 2551)

เทคนิคการใช้แท็ก p,b และ strong

แท็ก p ชื่อเต็มคือ Paragraph จะมีข้อความอยู่ภายในแท็กนี้ ซึ่งใช้สำหรับดึงดูดความสนใจ Spider ในส่วนนี้ให้มากขึ้น โดยใช้คู่กับ b หรือ strong ซึ่งให้ผลลัพธ์เหมือนกัน คือ ทำให้ตัวอักษรเป็นตัวหนา เป็นการเน้นข้อความส่วนหนึ่งในแท็ก p ส่วนใหญ่แล้วข้อความที่เน้นจะเป็น Keyword (สุธี จันทรแต่งผล, 2551)

เช่น `<p>หลักการทำหนังสือพิมพ์ผู้จัดการจำเป็นต้องใช้จริยธรรม</p>`

ซึ่งผลลัพธ์ คือ “หลักการทำหนังสือพิมพ์ผู้จัดการจำเป็นต้องใช้จริยธรรม”

เทคนิคการใช้แท็ก ul และ li

แท็กที่ใช้สำหรับแสดงข้อความให้อยู่รูปแบบหัวข้อหรือลิสต์รายการ ซึ่งข้อความในแต่ละหัวข้อจะใส่ Keyword หรือลิงก์ภายในเว็บไซต์ก็ได้ โดยแท็กนี้จะช่วยให้ Spider เข้ามาเก็บข้อมูลในเว็บไซต์ได้สะดวกขึ้น (สุธี จันทรแต่งผล, 2551)

เช่น ``

`หัวข้อที่ 1`

`หัวข้อที่ 2`

เทคนิค Keyword Density

Keyword Density หมายถึง ความหนาแน่นของ Keyword ที่อยู่ในหน้าเว็บเพจ โดยปริมาณการใส่ Keyword ที่เหมาะสมควรอยู่ระหว่าง 6-20% ของคำทั้งหมดในหน้าเว็บเพจ (สุธี จันทรต์แต่งผล, 2551)

เทคนิค Keyword Proximity

Keyword Proximity หมายถึง ความใกล้ชิดกันของ Keyword ตั้งแต่ 2 คำขึ้นไป ซึ่งไม่เกี่ยวข้องกับ Keyword หลัก สมมติว่า Keyword รองของเว็บไซต์เราคือ “seo book thai” ส่วนผู้สืบค้นใช้ Keyword สำหรับสืบค้น คือ “thai seo book” แม้ว่า Keyword ของเว็บไซต์และผู้สืบค้นจะไม่ตรงกัน แต่มีความใกล้ชิดกัน Search Engine จึงได้แสดงผลเว็บไซต์นี้ให้กับผู้สืบค้น (สุธี จันทรต์แต่งผล, 2551)

เทคนิค Frequent Updates

ทำการ update เว็บไซต์บ่อยๆ เปลี่ยนแปลงข้อมูลในเว็บไซต์ให้เป็นที่สนใจแก่ผู้ใช้บริการ ก็จะทำให้มีผู้เข้าเยี่ยมชมในเว็บไซต์เป็นจำนวนมาก จึงทำให้ Spider เข้ามาเก็บข้อมูลที่ทำการ Updates โอกาสที่เว็บไซต์ของเราจะติดอันดับที่สูงตามเช่นกัน (Burdon, 2005)

เทคนิคลิงก์ (Link)

เทคนิคการทำลิงก์เข้า (Back Link) มาที่เว็บไซต์เรา เมื่อผู้ใช้คลิกมาที่เว็บไซต์เราจำนวนมาก คนที่เข้ามาเว็บไซต์ก็มากตามไปด้วย การจัดอันดับในเว็บไซต์ Search Engine ก็ดีขึ้นเรื่อยๆ (ENACEANU, 2009)

เทคนิค Directory Submission

คือการส่งข้อมูลของเว็บเราให้กับ Search Engine คือเมื่อมีคนค้นหาคีย์เวิร์ดที่ใกล้เคียงกับเว็บไซต์เราแล้ว เว็บของเราก็จะไปโชว์เป็นลิงก์ให้คนเข้าชมได้ (ENACEANU, 2009)

เทคนิค Web Directory

คือ แหล่งรวบรวมเว็บไซต์เข้ามารวมกันไว้เป็นหมวดหมู่หรือเป็นกลุ่ม ซึ่งในแต่ละหมวดหมู่นั้นจะรวมเว็บไซต์ที่มีเนื้อหาสัมพันธ์กัน เพื่อให้ผู้ใช้เกิดความสะดวกสบายในการค้นหาเว็บไซต์ (ENACEANU, 2009)

เทคนิค Social Bookmark

ปัจจุบันมีเว็บ Social Bookmark ให้เราได้เลือกใช้กันมากมาย Social Bookmark นั้นจะให้ผู้ใช้เว็บ Social Bookmark แนะนำเว็บไซท์หรือความรู้ที่น่าสนใจให้แก่กันและกัน นอกจากนี้ผู้ใช้บริการเองยังสามารถโหวตเรื่องที่เราสนใจ เมื่อเราส่งเว็บไซท์หรือบทความจากเว็บเราไปนั้น บทความของเราก็จะไปโชว์อยู่ที่หน้าแรกตลอดจนกว่าจะมีคนส่งเรื่องอื่นเข้ามา ทำให้มีคนเห็นและเข้ามาดูบทความของเราได้มากขึ้น และหากบทความนั้น น่าสนใจผู้ใช้งานอื่นๆ ก็จะโหวตให้บทความเราดียอดอันดับอีกด้วย ทำให้มีคนเข้ามาดูบทความเรายิ่งเรื่อยๆ (ENACEANU, 2009)

เทคนิค Site map

การสร้างแผนผังหรือแผนที่หน้าเว็บเพจทั้งหมดของเว็บไซท์ โดย Site Map นี้จะบอกถึงโครงสร้างทั้งหมดของเว็บไซท์ อธิบายลิงก์ในเว็บไซท์ทั้งหมด ซึ่ง Site Map จะทำให้ Spider เข้ามาเก็บข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว เสมือน Site Map เป็นตัวชี้เส้นทางการเดินทางในเว็บไซท์ (ENACEANU, 2009)

2.10.2. เทคนิค Black Hat SEO

เทคนิคประเภท Black Hat เป็นเทคนิคการทำ SEO ที่ขาดจริยธรรมและผิดกฎหมายของ Search Engine ซึ่งปกติการใช้เทคนิคนี้จะทำให้เว็บติดอันดับต้นๆ ได้รวดเร็ว แต่สิ่งที่จะถูกลงโทษ หรือ ระงับการแสดงผลเว็บไซท์ภายใน Search Engine ชั่วคราว หรือ ระงับการแสดงผลเว็บไซท์ภายใน Search Engine ถาวร โดยปัจจุบันมีซอฟต์แวร์ตรวจจับเว็บไซท์ที่ใช้เทคนิค Black Hat ต่างๆ ได้แล้ว (Weideman, 2009 และ Senior Consulting LLC, 2009)

ตัวอย่างเทคนิคการทำ SEO ประเภท Black Hat

เทคนิค Hidden text

เป็นเทคนิคสร้าง Keyword บนเว็บไซท์โดยที่ให้ Keyword กับ พื้นหลัง (Background) ของเว็บไซท์ทำให้มีสีเหมือนกัน จึงทำให้ผู้ใช้ไม่สามารถมองเห็น Keyword ได้ แต่ Spider Search Engine มองเห็นและเข้าใจ Keyword ที่ซ่อนอยู่ (Burdon, 2005)

เทคนิค Blog-Ping (PB)

เทคนิคที่ทำให้ Spider ของ Search Engine เข้ามาเก็บข้อมูลในเว็บไซท์หรือบล็อก เสมือนบอกว่าเว็บไซท์หรือบล็อกของเรานั้นได้ทำการแก้ไข อัปเดตแล้ว โดยใส่ URL ของเว็บไซท์เราที่เว็บไซท์ให้บริการ Blog-Ping แล้วกดส่งเพื่อเรียก Spider มาเก็บข้อมูลและส่งกลับไป Index (Malaga, 2008)

เทคนิค Keyword stuffing

เทคนิคการใส่ Keyword ที่มีความยาวมาก และ ซ้ำๆกัน ใน Keywords Tag เช่น หนังสือ หนังสือการ์ตูน หนังสือเรียน หนังสือพิมพ์ หนังสืออ่านเล่น หนังสือวิทยุ หนังสือคณิต หนังสือภาษาอังกฤษ หนังสือภาษาไทย หนังสือ หนังสือ หนังสือ นียาย (Burdon, 2005)

เทคนิค Doorway Sites

ก่อนที่จะเข้าสู่เว็บไซต์หลัก จะมีเว็บไซต์อ้างอิงก่อน ในเว็บไซต์อ้างอิงนี้ จะมี Keyword มากมายซ่อนผู้ใช้อาศัย ทำให้ผู้ใช้ไม่สามารถมองเห็น แต่ Spider ของ Search Engine มองเห็นและเก็บข้อมูลตรงนี้กลับไป Index (Burdon, 2005)

เทคนิค Comment Spam

การที่ผู้ใช้ได้ทำการส่ง Spam ไปแสดงความคิดเห็นตามเว็บไซต์หรือบล็อกต่างๆที่เป็นเป้าหมาย ซึ่งปกติผู้ใช้บริการเว็บไซต์หรือบล็อกต้องทำการแสดงความคิดเห็นด้วยตัวบุคคลเอง เมื่อได้ส่ง Spam ไปแล้ว Spider จึงมาทำการเก็บข้อมูลที่ Update (Burdon, 2005)

เทคนิค Link spam

การนำโปรแกรมมาใช้ลิงก์ไปที่เว็บไซต์แทนผู้ใช้โดยผ่านลิงก์เข้า ทำให้เหมือนมีผู้ใช้บริการเข้ามาใช้บริการเว็บไซต์จำนวนมาก (Burdon, 2005)

เทคนิค Cloaking

เทคนิคที่ผู้เข้าชมเว็บไซต์กับ Spider Search Engine เห็นเว็บไซต์แตกต่างกันอย่างสิ้นเชิง โดยที่ผู้ใช้ทั่วไปเห็นเป็นข้อความหรือรูปภาพแต่ภายใต้รูปภาพถูกซ่อนไว้ด้วย Keyword ต่างๆมากมาย ตัว Spider เห็นและเข้าใจตัว Keyword แต่ผู้ใช้ไม่สามารถมองเห็นได้ (Burdon, 2005)

เทคนิค Tiny Text

เทคนิคที่ทำให้ข้อความมีขนาดเล็กมากจนผู้ใช้ไม่สามารถมองเห็นหรือแปลความได้ แต่เมื่อ Spider เห็นข้อความเล็กๆนี้แล้ว จะทำการเก็บข้อมูลส่วนนี้ไปเก็บที่ Index ใดๆก็ตามเทคนิคนี้ Search Engine จะนับว่าเป็น Spam ตัวหนึ่ง (Burdon, 2005)

2.11. งานวิจัยเทคนิค SEO

2.11.1. Weideman (2007) ได้วิจัยเกี่ยวกับจริยธรรมในการทำ SEO ให้ติดอันดับที่สูงของ Search Engine โดยใช้เทคนิคประเภท White Hat กับเว็บไซต์ www.uvasys.com เกี่ยวกับธุรกิจการทำผลไม้ส่งออกต่างประเทศ

โดยสมมติฐานงานวิจัย คือ การทำ SEO โดยใช้เทคนิคประเภท White Hat ให้ติดอันดับในหน้าแรกของ Search Engine และใช้เทคนิค SEO ดังนี้

- 1) Keyword in Title Tag
- 2) Keyword in Description Meta Tag
- 3) Keyword in Keyword Meta Tag

ใช้ระยะเวลาในการทำ SEO เป็นระยะเวลา 60 วัน

ผลการวิจัยพบว่า

เว็บไซต์ติดอันดับที่ 1 ของเว็บไซต์ Google, Yahoo และ MSN โดยใช้ Keyword “uvasys” ในการสืบค้น

เว็บไซต์ติดอันดับที่ 5 และ 6 ของเว็บไซต์ Google, อันดับที่ 7 ของเว็บไซต์ Yahoo และอันดับที่ 1 ของเว็บไซต์ MSN โดยใช้ Keyword “grapetek” ในการสืบค้น

2.11.2. Evans (2007) ได้วิจัยเกี่ยวกับเทคนิค SEO ที่มีผลต่อการจัดอันดับมากที่สุดสำหรับเว็บไซต์ Search Engine Google โดยเลือกเทคนิคที่ได้รับความนิยมมากกว่า 46.2%

โดยมีสมมติฐาน ดังนี้

2.11.2.1. เว็บไซต์ที่มีเว็บเพจจำนวนที่สูงส่งผลให้เว็บไซต์อยู่ในอันดับที่ดี

2.11.2.2. ค่า PR (PageRank) ที่สูงส่งผลให้เว็บไซต์อยู่ในอันดับที่ดี

2.11.2.3. เว็บไซต์ที่มีลิงก์เข้าจำนวนที่สูงส่งผลให้เว็บไซต์อยู่ในอันดับที่ดี

2.11.2.4. โดเมนเนมที่จดทะเบียนเป็นระยะเวลายาวนาน มีผลให้เว็บไซต์อยู่ในอันดับที่ดี

2.11.2.5. การฝากเว็บไซต์ที่เว็บไครีทอรี Yahoo และ DMOZ มีผลให้เว็บไซต์อยู่ในอันดับที่ดี

2.11.2.6. การใช้เว็บ social bookmark มีผลให้เว็บไซต์อยู่ในอันดับที่ดี

โดยวิเคราะห์จากอันดับที่ 1-50 ของเว็บไซต์ Search Engine Google

ซึ่งผลการวิจัยนี้พบว่า

เทคนิคทั้ง 6 เทคนิคที่กล่าวข้างต้นถูกใช้มากในอันดับที่ 1-10 และน้อยลงมาตั้งแต่อันดับที่ 11-50 แสดงว่าเทคนิคทั้ง 6 เทคนิค มีผลต่อการจัดอันดับในเว็บไซต์ Search Engine Google สูง

2.12. สมมติฐานการศึกษาและกรอบแนวคิดการวิจัย

การเสนอแนวทางการแก้ไขปัญหา โดยการทำให้เว็บไซต์ ที่มีสมมติฐาน คือ เว็บไซต์ที่ใช้เทคนิค 10 เทคนิค อยู่ในอันดับที่สูงกว่า เว็บไซต์ที่ใช้เทคนิค google SEO

2.13. การดำเนินการ

การดำเนินการของโครงการ จะทำโดยการสร้างเว็บไซต์ต้นแบบ 2 เว็บไซต์ โดยเว็บไซต์ที่ 1 ใช้เทคนิค google SEO และเว็บไซต์ที่ 2 ใช้เทคนิค 10 เทคนิค โดยทั้ง 2 เว็บไซต์จะใช้เวลา 120 วันสำหรับทำ SEO เพื่อให้เว็บไซต์สามารถแสดงผลได้อย่างเต็มที่ ซึ่งระหว่างทำ SEO จะมีการตรวจสอบและบันทึกทั้งอันดับและเวลาของทั้ง 2 เว็บไซต์

2.14. การวัดผลการศึกษา

การวัดผลการศึกษาในโครงการนี้ดำเนินการโดยการวัดประสิทธิภาพของเทคนิค SEO ที่ได้ศึกษามา โดยนำเว็บไซต์จำนวน 2 เว็บไซต์มาดำเนินการตามเทคนิคที่ได้ออกแบบไว้ และตรวจสอบอันดับของเว็บไซต์ใน Search Engine Google หลังจากที่ได้ดำเนินการตามเวลาที่กำหนด

บทที่ 3

ขั้นตอนการศึกษา

3.1. เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา

เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา เรื่อง “การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด” แบ่งได้เป็น 3 ส่วน ดังนี้

ส่วนที่ 1 เครื่องมือที่ใช้ในการสร้างเว็บไซต์ โดยใช้ Joomla

ส่วนที่ 2 เครื่องมือที่ใช้วิเคราะห์เว็บไซต์ คือ Mozilla Firefox และ www.seotool.in.th

ส่วนที่ 3 เครื่องมือที่ใช้ในการตรวจสอบอันดับ คือ www.seotool.in.th และ

www.google.com

3.2. เทคนิค SEO ที่ใช้ในการศึกษา

เทคนิค SEO ที่ใช้ในการศึกษา เรื่อง “การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิคที่มีประสิทธิผลมากที่สุด” โดยแบ่งเป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

3.2.1. เทคนิค Google SEO โดยมีเทคนิคทั้งหมด ดังนี้

1. การสร้าง Keyword ใน URL คือ การใส่ keyword ลงในที่อยู่ URL เช่น www.dotaallstars.com/dotaallstars
2. การสร้าง Keyword ใน Domain Name คือ การใส่ keyword ลงในชื่อ Domain Name เช่น www.dotaallstars.com
3. การสร้าง Keyword ใน Title tag รวมทั้งหมด 10-60 ตัวอักษร คือ การใส่ keyword ลงใน Title tag โดยรวมอักษรทั้งหมดอยู่ระหว่าง 10-60 ตัวอักษร เช่น บทสรุป เกมส์ dota allstars
4. การสร้าง Keyword ใน Description meta tag รวมทั้งหมด ไม่เกิน 200 ตัวอักษร คือ การใส่ keyword ลงในช่อง Description meta tag ซึ่งเป็นช่องสำหรับอธิบาย เว็บไซต์ โดยรวมอักษรทั้งหมดไม่เกิน 200 ตัวอักษร เช่น บทสรุปเกมส์ dota allstars ที่รวบรวมเทคนิคการเล่น และสูตรต่างๆ

5. การสร้าง Keyword ใน Keyword metatag ไม่เกิน 10 ตัว คือ การสร้าง keyword ในช่อง Keyword metatag โดยให้มีได้ไม่เกิน 10 ตัว เช่น dota,dota allstars,ดอทเอ (3 ตัว)
6. ความหนาแน่นของ Keyword ทั้งหมดใน body text อยู่ที่ 5-20% คือ การใส่ keyword ลงในเว็บไซต์ โดยให้มี keyword ทั้งหมดอยู่ระหว่าง 5-20% ของคำทั้งหมดในเว็บไซต์
7. ความหนาแน่นของ Keyword แต่ละตัว 1-6% คือ การใส่ keyword ลงในเว็บไซต์ โดยให้แต่ละ keyword มีอยู่ระหว่าง 1-6% ของคำทั้งหมดในเว็บไซต์
8. การเน้น Keyword ด้วย Heading1, Heading 2 และ Heading3 คือ การเน้น Keyword ด้วยหัวข้อที่ 1, 2 หรือ 3 เช่น **dota allstars, dota allstars**
9. Keyword ที่ลักษณะอักษร ตัวหนา ตัวเอียง หรือ ชิดเส้นได้ คือ ทำให้ keyword มีลักษณะ หนา เอียง หรือ ชิดเส้นได้ เช่น **dota allstars, dota allstars**
10. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน เช่น พยางค์ “dota” และพยางค์ “allstars” ทำให้อยู่ใกล้กัน “เกมส์ dota allstars”
11. Keyword ค้นหา กับ Keyword ในเว็บไซต์ ต้องเหมือนกัน คือ การใช้ keyword ให้ถูกต้องกับ keyword ที่ค้นหา เช่น ผู้ค้นหาใช้ dota allstars เว็บไซต์ต้องใช้ keyword ว่า “dota allstars”
12. วาง Keyword ไว้ใกล้ๆ ด้านบนของเว็บไซต์ มีการเน้น Heading 1, Heading 2 และ Heading 3 คือ การสร้าง keyword ไว้ด้านบนสุดของตัวเว็บไซต์
13. ใช้ keyword alt text กับรูปภาพ คือ การใส่ keyword ลงไปในรูปภาพ
14. การสร้าง keyword ใน anchor text คือ การสร้างลิงค์ภายในเว็บไซต์หรือนอกเว็บไซต์ให้มี keyword อยู่ในลิงค์ด้วย
15. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง คือ ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้องตามชื่อลิงค์ ไปยังข้อมูลที่ต้องการ ไม่ไปลิงค์กับเว็บไซต์อื่น หรือ เว็บไซต์ที่ไม่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาลิงค์
16. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก คือ การสร้างเว็บเพจให้มีความลึกของข้อมูลที่ใช้ต้องการค้นหาเพียงคลิกที่ลิงค์ไม่เกิน 4 ครั้ง
17. ห้ามใช้เว็บลิงค์ farm คือ ห้ามนำเว็บไซต์ไปฝากลิงค์ภายนอกที่เป็นเว็บ farm
18. ใส่ keyword ไปที่ลิงค์ภายนอก คือ การใส่ keyword ที่เว็บไซต์อื่นๆเพื่อลิงค์กลับมาหาเว็บไซต์เรา
19. หลีกเลี่ยงเว็บลิงค์ Churn คือ ห้ามนำเว็บไซต์ไปฝากลิงค์ภายนอกที่เป็นเว็บปั่น

20. ตรวจสอบลิงค์ภายนอกให้ถูกต้องเป็นระยะๆ คือ ตรวจสอบลิงค์จากภายนอกที่เข้ามาเว็บไซต์เราสม่ำเสมอ เพื่อป้องกันลิงค์ผิดพลาด
21. ลิงค์ออกควรไม่เกิน 100 ลิงค์ คือ ลิงค์ที่ออกจากเว็บไซต์เราไม่ควรเกิน 100 ลิงค์
22. การใช้ domain name class เช่น การใช้.com จะดีกว่า .net
23. ในแต่ละเว็บเพจ ขนาดไม่ควรใหญ่เกิน 100k
24. การใส่ keyword ใน URL ควรมี 2 คำ เช่น
www.dotaallstars.com/tech/dotaallstars/etc
25. การ Updated เว็บเพจให้ใหม่เสมอ คือ การปรับปรุง เพิ่มเนื้อหาให้กับเว็บเพจเสมอ
26. สร้างลิงค์ในเว็บใหม่เสมอ คือ การสร้างลิงค์ภายในเว็บไซต์เสมอ
27. ความยาวของ URL ไม่ควรเกิน 100 คำ คือ URL ที่ยาวที่สุดของเว็บไซต์ไม่ควรใช้คำเกิน 100 คำ
28. การสร้างเว็บไซต์ให้มีขนาดใหญ่
29. จำนวนของลิงค์เข้าควรมีมาก คือ การสร้างลิงค์เข้าจากเว็บไซต์อื่นๆที่มายังเว็บไซต์เรา ควรสร้างให้มีจำนวนมาก
30. ลิงค์เข้าต้องมีคุณภาพ คือ คุณภาพของลิงค์นั้นดูจากค่า PR ที่สูง(PR ค่าในไทยสูง 2-3)
31. ลิงค์เข้ายิ่งอายุเยอะยิ่งดี คือ เว็บไซต์ที่ลิงค์มายังเว็บไซต์เรา ที่เปิดเว็บมานาน (5 ปีขึ้นไป)
32. การเปลี่ยน author text บ่อยถือว่าไม่ดี คือ keyword ที่ลิงค์ในเว็บไซต์หรือนอกเว็บไซต์ ไม่ควรมีการเปลี่ยนแปลง
33. การสร้าง site map ให้กับเว็บไซต์ คือ การสร้างแผนที่ของเว็บไซต์
34. ใช้ social bookmark คือการฝากเว็บไซต์ เป็นเหมือนการโฆษณา กับเว็บไซต์ที่เป็น Social bookmark
35. เพิ่มความถี่ในการใช้ social bookmark คือ ใช้เทคนิค social bookmark สม่ำเสมอ

3.2.2. เทคนิค 10 เทคนิค โดยมีเทคนิคทั้งหมด ดังนี้

1. การสร้าง Keyword ใน Title Tag
2. การสร้าง Keyword ใน Description Meta Tag
3. การสร้าง Keyword ใน Keyword Meta Tag
4. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text

5. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
6. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
7. การใช้เว็บ social bookmark
8. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดยมากกว่า 200 คำ
9. การ updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ
10. เพิ่มจำนวนและความเร็วการสร้างลิ้งค์เข้าใหม่ตามความเป็นจริง เช่น สร้างลิ้งค์เข้าจากเว็บไซต์อื่น วันละ 5 – 20 เว็บไซต์

3.3. ขั้นตอนการใช้เทคนิค SEO

ขั้นตอนการใช้เทคนิค SEO กับเว็บไซต์ www.dota-allstars-diary.com และ www.diarygame.net มีหลักการในการใช้แต่ละเทคนิคที่แตกต่างกัน ซึ่งมีรายละเอียด ดังนี้

3.3.1. การใช้เทคนิค SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ โดยแบ่งเทคนิคเป็น 2 ส่วน ดังนี้

เทคนิค Google SEO กับ เว็บไซต์ www.dota-allstars-diary.com

1. การสร้าง Keyword ใน URL
2. การสร้าง Keyword ใน Domain Name
3. การสร้าง Keyword ใน Title tag รวมทั้งหมดย 10-60 ตัวอักษร
4. การสร้าง Keyword ใน Description meta tag รวมทั้งหมดยไม่เกิน 200 ตัวอักษร
5. การสร้าง Keyword ใน Keyword meta tag ไม่เกิน 10 คำ
6. ความหนาแน่นของ Keyword ทั้งหมดใน body text อยู่ที่ 5-20%
7. ความหนาแน่นของ Keyword แต่ละตัว 1-6%
8. การเน้น H1, H2 และ H3 ใน keyword ค้วย
9. การสร้าง Keyword ที่ลักษณะอักษร ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
10. การสร้าง Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
11. Keyword ค้นหา กับ Keyword ในเว็บไซต์ ต้องเหมือนกัน
12. วาง Keyword ไว้ใกล้ๆ ด้านบนของเว็บไซต์ มีการเน้น H1, H2 และ H3
13. ใช้ keyword alt text กับรูปภาพ
14. การสร้าง keyword ใน anchor text
15. ลิ้งค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
16. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
22. การใช้ domain name class เช่น .com จะดีกว่า .net

23. ในแต่ละเว็บเพจ ไม่ควรใหญ่เกิน 100k
24. การใส่ keyword ใน URL ควร มี 2 คำ
27. ความยาวของ URL ไม่ควรเกิน 100 คำ
28. Google ชอบ เว็บไซต์ที่มีขนาดใหญ่
32. ห้ามเปลี่ยน author text บ่อย
33. การสร้าง site map ให้กับเว็บไซต์

เทคนิค 10 เทคนิค กับ เว็บไซต์ www.diarygame.net

1. การสร้าง Keyword ใน Title Tag
2. การสร้าง Keyword ใน Description Meta Tag
3. การสร้าง Keyword ใน Keyword Meta Tag
4. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
5. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
6. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
8. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ

3.3.2. การใช้เทคนิค SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ โดยแบ่งเทคนิคเป็น 2 ส่วน ดังนี้

เทคนิค Google SEO กับ เว็บไซต์ www.dota-allstars-diary.com

1. สร้าง Keyword ใน URL
8. เน้น Keyword ด้วย H1, H2 และ H3
9. Keyword ตัวหนา ตัวเอียง หรือ ชิดเส้นได้
10. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
12. วาง Keyword ด้านบนของเว็บไซต์ เน้น H1 H2 H3
13. keyword alt text กับรูปภาพ
14. ใส่ key word ใน anchor text
15. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
16. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
17. ห้ามใช้ลิงค์ farm
19. หลีกเลี่ยง Link Churn
23. ในแต่ละเว็บเพจมีขนาดไม่เกิน 100k
24. การใส่ Keyword ใน URL ควร มี 2 คำ

25. Updated เว็บไซต์ให้ใหม่เสมอ
26. สร้างลิ้งค์ในเว็บใหม่เสมอ
27. ความยาวของ URL ไม่เกิน 100 คำ
29. จำนวนของลิ้งค์เข้าควรมีมาก
30. ลิ้งค์เข้าต้องมีคุณภาพ
31. ลิ้งค์เข้ายิ่งอายุมากถือว่าดี
34. social bookmark
35. เพิ่มความถี่ในการใช้ social bookmark

เทคนิค 10 เทคนิคกับเว็บไซต์ www.diarygame.net

4. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
5. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
6. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
7. การใช้เว็บ social bookmark
8. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ
9. updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ
10. เพิ่มจำนวนและความเร็วการสร้างลิ้งค์เข้าใหม่ตามความเป็นจริง

บทที่ 4

ผลการศึกษา

4.1. ผลการศึกษา

จากการศึกษา เรื่อง “การวัดประสิทธิผลระหว่างเทคนิค Google SEO และ 10 เทคนิค”
ได้ผลการศึกษาและนำเสนอแบ่งเป็น 2 ส่วน ดังนี้

4.1.2. เทคนิค SEO ที่ใช้ก่อนเปิดเว็บไซต์

เทคนิค Google SEO

1. การสร้าง Keyword ใน URL
2. การสร้าง Keyword ใน Domain Name
3. การสร้าง Keyword ใน Title tag รวมทั้งหมด 10-60 ตัวอักษร
4. การสร้าง Keyword ใน Description meta tag รวมทั้งหมด ไม่เกิน 200 ตัวอักษร
5. การสร้าง Keyword ใน Keyword meta tag ไม่เกิน 10 คำ
6. ความหนาแน่นของ Keyword ทั้งหมดใน body text อยู่ที่ 5-20%
7. ความหนาแน่นของ Keyword แต่ละตัว 1-6%
8. การเน้น H1, H2 และ H3 ใน keyword ด้วย
9. การสร้าง Keyword ที่ลักษณะอักษร ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
10. การสร้าง Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
11. Keyword ค้นหา กับ Keyword ในเว็บไซต์ ต้องเหมือนกัน
12. วาง Keyword ไว้ใกล้ๆ ด้านบนของเว็บไซต์ มีการเน้น H1, H2 และ H3
13. ใช้ keyword alt text กับรูปภาพ
14. การสร้าง keyword ใน anchor text
15. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
15. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
22. การใช้ domain name class เช่น .com จะดีกว่า .net
23. ในแต่ละเว็บเพจ ไม่ควรใหญ่เกิน 100k
24. การใส่ keyword ใน URL ควรมี 2 คำ

27. ความยาวของ URL ไม่ควรเกิน 100 คำ
28. สร้างเว็บไซต์ให้มีขนาดใหญ่
32. ห้ามเปลี่ยน author text บ่อย
33. การสร้าง site map ให้กับเว็บไซต์

ภาพที่ 1: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 1

HTML Title setting	สมุทบันทีลเสมส DotA allstars(คททเอ)
Default title	สมุทบันทีลเสมส DotA allstars(คททเอ)

ภาพที่ 2: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 2

รายละเอียดคำแท็กเมต้าของเว็บ	สมุทบันทีลห่รบรวมข้อมูลสกีล ไอเทม เทคนิค และข่าวสารของเกมส์ <u>DotA allstars(คททเอ)</u>
-------------------------------------	---

ภาพที่ 3: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 3

คำสำคัญในแท็กเมต้าของเว็บ	<u>dota,dota allstars,คททเอ</u>
----------------------------------	---------------------------------

ภาพที่ 4: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 4

ข่าวเกมส์ Dota Allstars ติดต่อเว็บมาสเตอร์ แพนผังเว็บไซต์

เมนูหลัก

- หน้าแรก
- สกีล Dota Allstars(คททเอ)
- เทคนิค Dota Allstars(คททเอ)
- ไอเทม Dota Allstars(คททเอ)

ยินดีต้อนรับ คนชอบเล่น Dota Allstars(คททเอ)

เกณฑ์ Dota Allstars V.6.64

เป็นเวอร์ชันล่าสุดในขณะนี้ได้มีการ ปรับแต่งค่าต่างๆ ทั้งอีไอ และ ไอเทมอย่างมากถ้าใครไม่รู้อะไรที่เปลี่ยนแปลงอาจทำให้เล่นเกมส์ได้ไม่เต็มๆ โดยการปรับค่าใน Dota Allstars version 6.64

มีรายละเอียดดังนี้

แก้ไขล่าสุด ใน วันพฤหัสบดีที่ 24 ธันวาคม 2009 เวลา 13:29 น.
[อ่านต่อรายละเอียด dota allstars version 6.64](#)

วันศุกร์ที่ 11 ธันวาคม 2009 เวลา 15:54 น.

เริ่มกับเว็บไซต์

เว็บ Dota-Allstars-Diary.com เพิ่งเปิดครับ ไม่ต้องการเงินสนับสนุน แะครับ ตอนนี้อยู่ไม่สมบูรณ์

จะอัพเดทข้อมูลเรื่อยๆแะครับ เพื่อทุกคนจะได้เข้าไปใช้ประโยชน์ได้ครับ

ขอกำลังใจก็พอ ขอคนมีคณเข้ามาชมหมกใจแะครับ? ^^

?

มีข้อแะนะ? หรือ ชมเชย หรือ ดิสิ่งที่ไม่ดี ส่งอีเมลล์มาได้แะครับ

จะตอบกลับทุกข้อความ

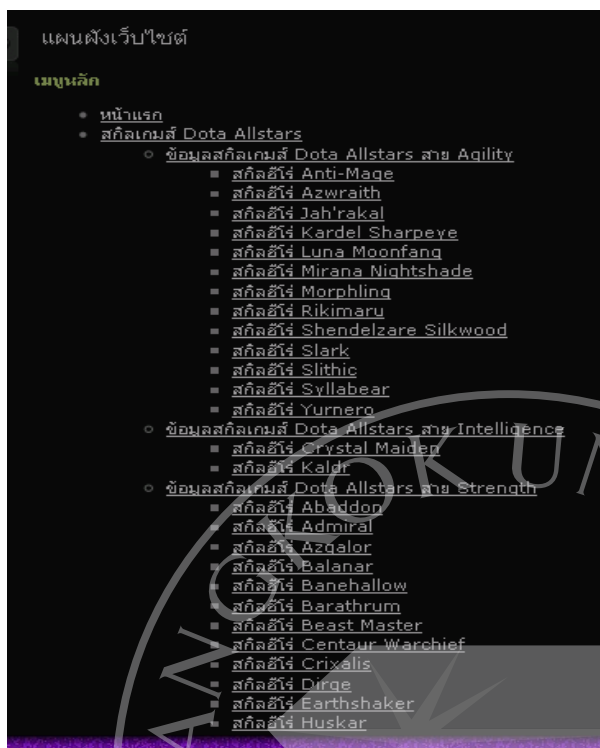
ภาพที่ 5: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 5



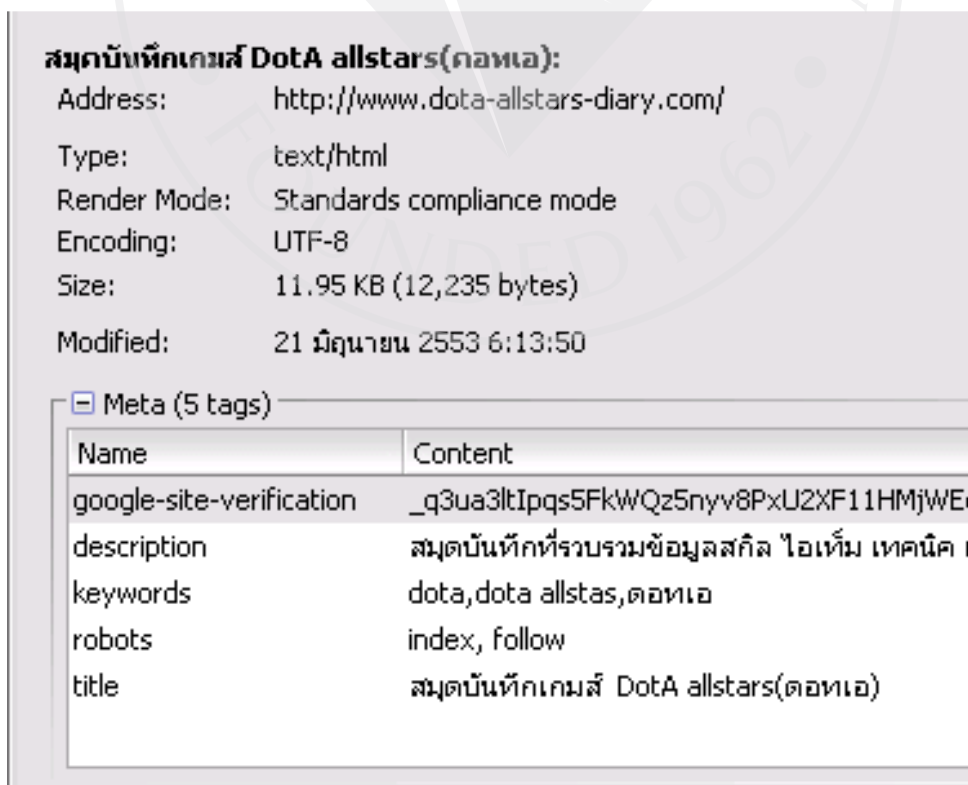
ภาพที่ 6: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 6



ภาพที่ 7: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 7



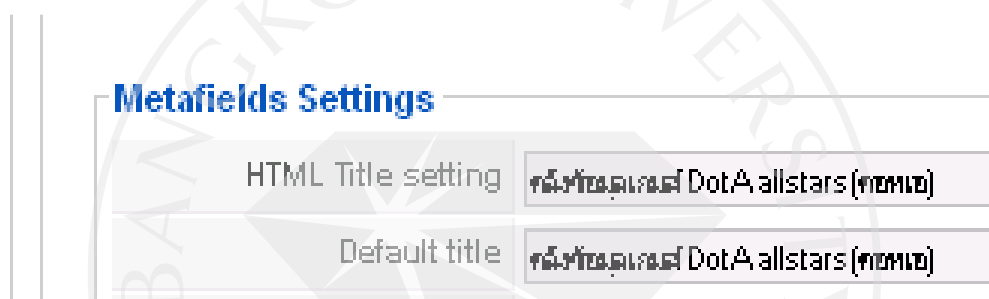
ภาพที่ 8: การใช้เทคนิค Google SEO ก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 8



10 เทคนิค

1. การสร้าง Keyword ใน Title Tag
2. การสร้าง Keyword ใน Description Meta Tag
3. การสร้าง Keyword ใน Keyword Meta Tag
4. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
5. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
6. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
8. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ

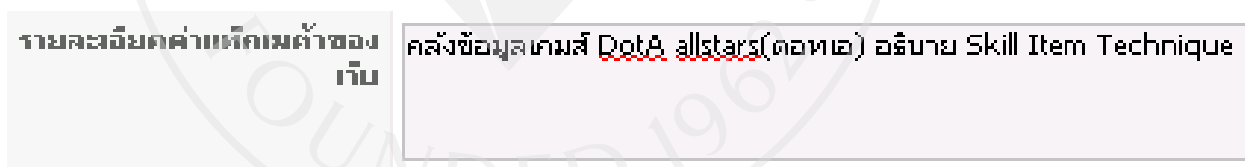
ภาพที่ 9: การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 1



Metafields Settings

HTML Title setting	คลังข้อมูลเกมส์ DotA allstars (ตอทเอ)
Default title	คลังข้อมูลเกมส์ DotA allstars (ตอทเอ)

ภาพที่ 10: การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 2



รายละเอียดคำค้นหาของเว็บ

คลังข้อมูลเกมส์ DotA allstars (ตอทเอ) อธิบาย Skill Item Technique

ภาพที่ 11: การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 3



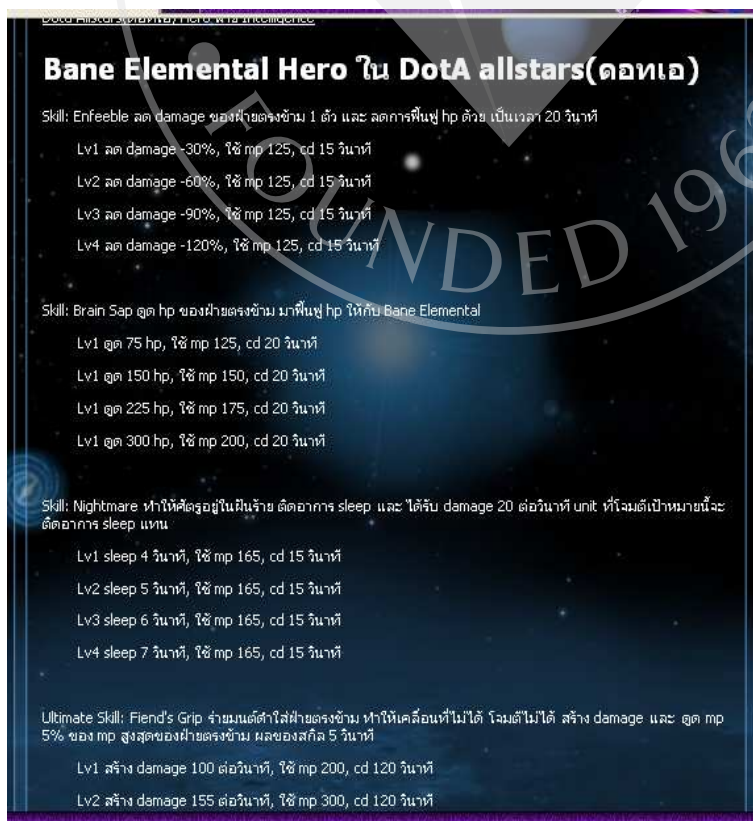
สำคัญในเกมส์ของเว็บ

dota.dota allstars.ตอทเอ

ภาพที่ 12: การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 4

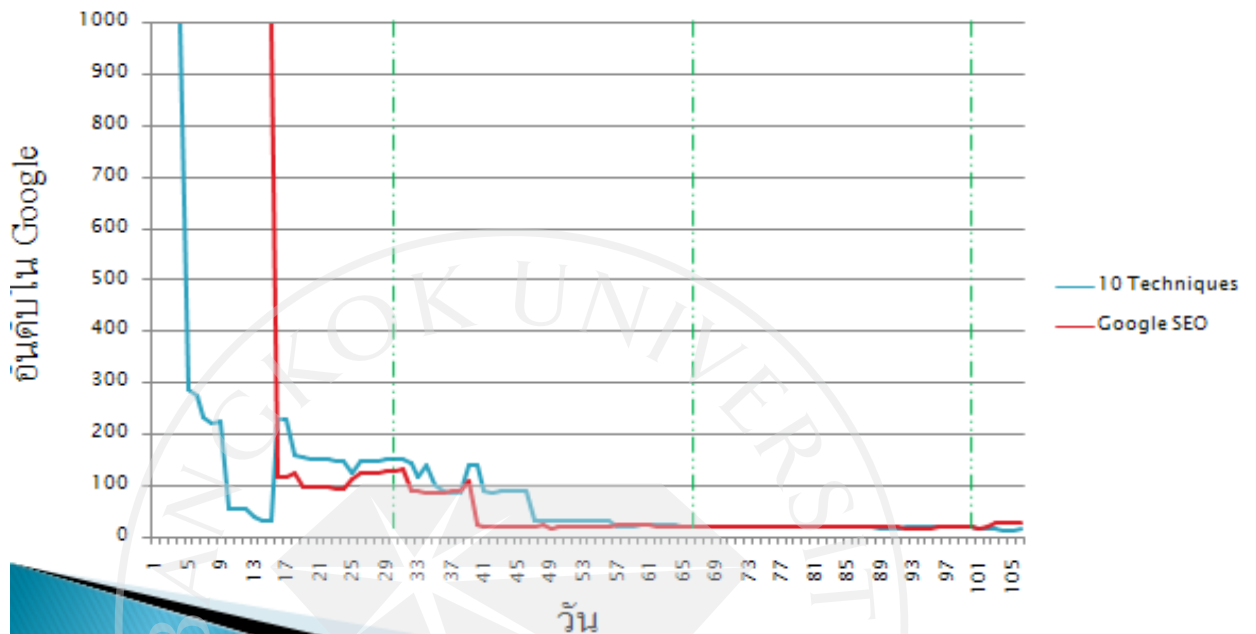


ภาพที่ 13: การใช้ 10 เทคนิคก่อนเปิดเว็บไซต์ ภาพที่ 5



4.1.3. เทคนิค SEO ที่ใช้ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ส่วนของ Keyword “dota allstars”

ภาพที่ 14: กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” จำนวน 106 วัน



การใช้เทคนิค SEO กับเว็บไซต์ www.dota-allstars-diary.com และ www.diarygame.net

โดยใช้ Keyword “dota allstars” ได้แบ่งช่วงเวลาออกเป็น 4 ช่วงเวลา โดยมีรายละเอียด ดังนี้

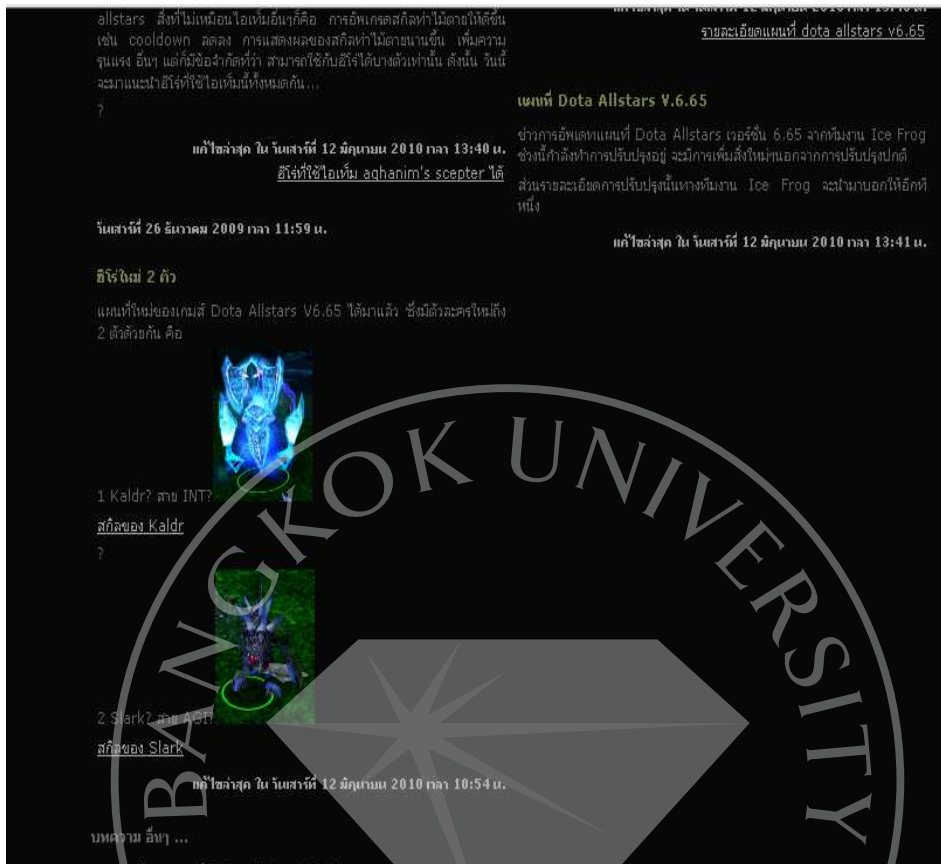
ช่วงเวลาที 1 ตั้งแต่วันที่ 1 – 25

มีการใช้เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ดังนี้

Google SEO

1. สร้าง Keyword ใน URL
8. เน้น Keyword ด้วย H1, H2 และ H3
9. Keyword ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
10. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
12. วาง Keyword ด้านบนของเว็บไซต์ เน้น H1 H2 H3
13. keyword alt text กับรูปภาพ
14. ใส่ key word ใน anchor text
15. ลิ้งค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
16. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
17. ห้ามใช้ลิงค์ farm
19. หลีกเลี่ยง Link Churn
23. ในแต่ละเว็บเพจมีขนาดไม่เกิน 100k
24. การใส่ Keyword ใน URL ควรมี 2 คำ
25. Updated เว็บเพจให้ใหม่เสมอ
26. สร้างลิงค์ในเว็บไซต์ใหม่เสมอ
27. ความยาวของ URL ไม่เกิน 100 คำ
29. จำนวนของลิงค์เข้าควรมีมาก
30. ลิ้งค์เข้าต้องมีคุณภาพ
31. ลิ้งค์เข้ายิ่งอายุมากถือว่าดี
34. การใช้เว็บ Socialbookmark
35. เพิ่มความถี่ในการใช้ social bookmark

ภาพที่ 15: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1



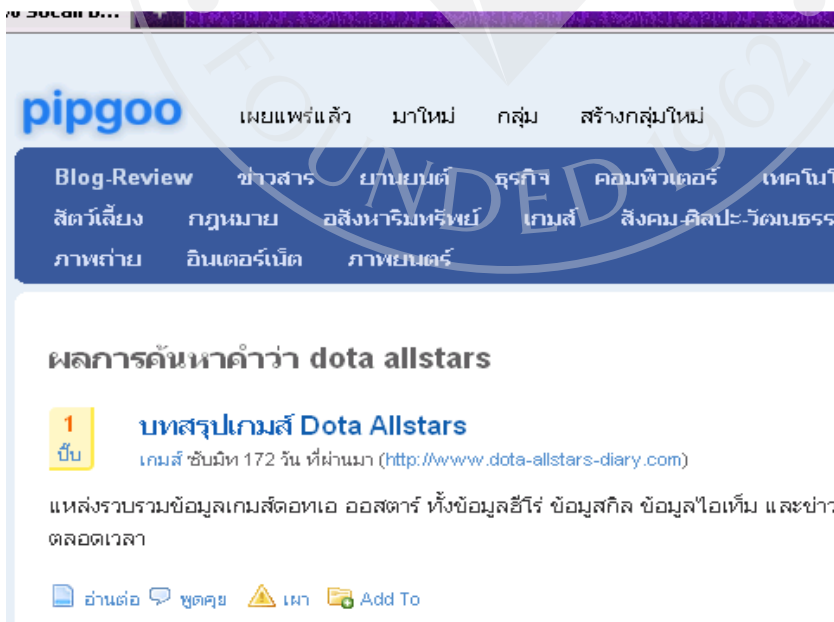
ภาพที่ 16: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2



ภาพที่ 17: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3







ภาพที่ 18: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 4




ภาพที่ 19: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 5


บทสรุปเกมส์ Dota Allstars

 โทสต์ โดย tbgroupg 176 วัน ที่ผ่านมา (<http://www.dota-allstars-diar>)
หมวดหมู่: เกร็ด บວເລ່ນ | แท็ก: บทสรุปเกร็ด





แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์ดอทอา แลสตาร์ ทั้งข้อมูลฮีโร่ ข้อมูลสกิล ข้อมูลไอเท็ม และข่าวสารต่างๆ ที่จัด
แสดงวารสารดีเห็น  บั๊วร่วอเน่เงงนี้  บວລ່ວไฟ้อ์เทื่อเน  ค่ออ์แจ๋

บอท.COM เว็บแจกโปร บอทเกมส์ ออนไลน์



 โทสต์ โดย cyberton 199 วัน ที่ผ่านมา (<http://xn--o3cf1d.com>)
หมวดหมู่: เกร็ด บວເລ່ນ | แท็ก: บอท โปร เกร็ด เสร





แวล โปรแควม โด บอท เสรค้ลวอนไดน์ มาลมาอ วาทื่อเน บอท audition บอท seal Hackme
โพสคได้แก่วินพีท บอท.COM ว่านต่อ »
1 อวารดีดีเห็น  บั๊วร่วอเน่เงงนี้  บວລ່ວไฟ้อ์เทื่อเน  ค่ออ์แจ๋ 

ภาพที่ 20: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 6



 แสดงความเห็น  เพิ่มลิงก์นี้ลงใน...  บันทึก  บอกเพื่อน





1 บทสรุปเกมส์ Dota Allstars

 โดย tbgroupg 178 วัน ที่ผ่านมา (<http://www.dota-allstars-diary.com>) |  **หมวดแล้ว**
หมวดหมู่: [เกม-การ์ตูน](#) | แท็ก: [บทสรุปเกมส์](#)

แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์ Dota Allstars ทั้งข้อมูลฮีโร่ ข้อมูลสกิล ข้อมูลไอเท็ม
และข่าวสารต่างๆ ที่อัปเดตให้ตลอดเวลา [อ่านต่อ »](#)
 แสดงความเห็น  เพิ่มลิงก์นี้ลงใน...  บันทึก  บอกเพื่อน

1 ข้อมูลเกมส์ Dota Allstars

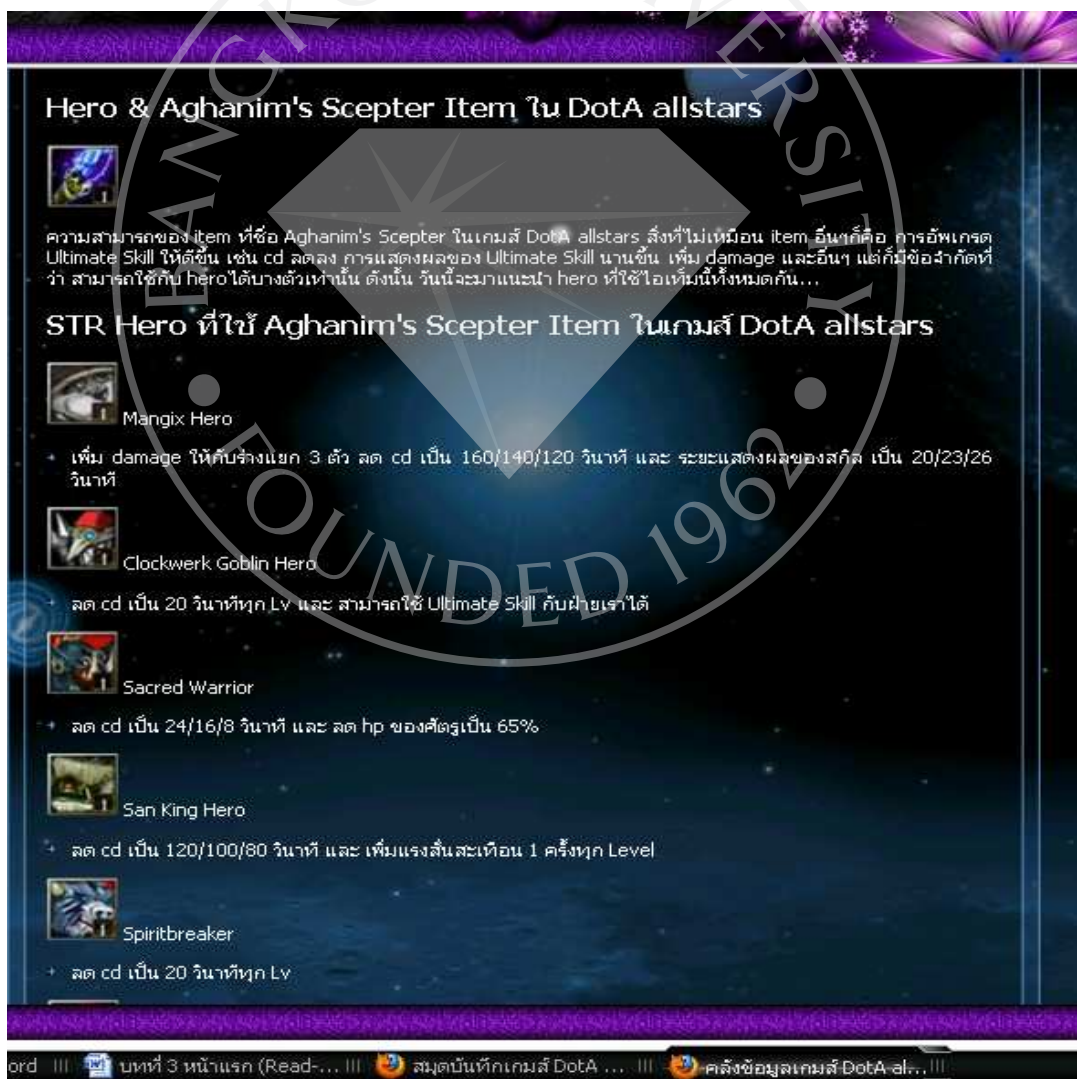
 โดย tbgroupg 191 วัน ที่ผ่านมา (<http://www.dotathai.com>) |  **หมวดแล้ว**
หมวดหมู่: [เกม-การ์ตูน](#) | แท็ก: [ข้อมูลเกมส์ดอทอา](#)

แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์ดอทอา ทั้งสกิล ฮีโร่ เทคนิคการเล่น ไอเท็ม และ
ข่าวสารต่างๆ อัปเดตอยู่ตลอดเวลา [อ่านต่อ »](#)
 แสดงความเห็น  เพิ่มลิงก์นี้ลงใน...  บันทึก  บอกเพื่อน

10 เทคนิค

4. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
5. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
6. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
7. การใช้เว็บ Socialbookmark
8. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ
9. updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ
10. เพิ่มจำนวนและความเร็วการสร้างลิงค์เข้าใหม่ตามความเป็นจริง

ภาพที่ 21: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1



ภาพที่ 22: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2



Skill ของ Bristleback

แก้ไขล่าสุด ใน วันจันทร์ที่ 08 กุมภาพันธ์ 2010 เวลา 12:54 น.

Hero & Aghanim's Scepter ข้อมูล Map Dota Allstars V6.65 Item ใน DotA allstars

ความสามารถของ item ที่ชื่อ Aghanim's Scepter ในเกมส์ DotA allstars สิ่งที่ไม่เหมือน item อื่นๆก็คือ การอัพเกรด Ultimate Skill ให้ดีขึ้น เช่น cd ลดลง การแสดงผลของ Ultimate Skill นานขึ้น เพิ่ม damage และอื่นๆ แต่ก็ยังมีข้อจำกัดที่ว่า สามารถใช้กับ hero ได้บางตัวเท่านั้น ดังนั้น วันนี้จะมาแนะนำ hero ที่ใช้ไอเทมนี้ให้หมดกัน...

แก้ไขล่าสุด ใน วันเสาร์ที่ 09 มกราคม 2010 เวลา 13:00 น.

hero ที่ใช้ Aghanim's Scepter ใน DotA allstars ได้ทั้งหมด

New Hero ใน Dota Allstars

แผนที่เวอร์ชันใหม่ล่าสุด map V6.65 มาพร้อมกับ Hero ใหม่ 2 ตัว มีหน้ามอดให้ดูเช่นกัน

แก้ไขล่าสุด ใน วันจันทร์ที่ 21 ธันวาคม 2009 เวลา 15:21 น.

ข้อมูลของแผนที่ใหม่ V6.65 ออกมาให้เล่นก็เมื่อ 21 ธันวาคม พ.ศ. 2552 ทำผ่านทาง Ice Frog ได้ปรับค่าใหม่อีกเช่นเคย เช่น Skill ต่างๆ และได้มีการนำ Hero ตัวใหม่มาให้เล่นด้วย? ปรับไอเทมต่างๆ? นวนกขานดาบลอสและอื่นๆ

แก้ไขล่าสุด ใน วันพุธที่ 06 มกราคม 2010 เวลา 01:33 น.

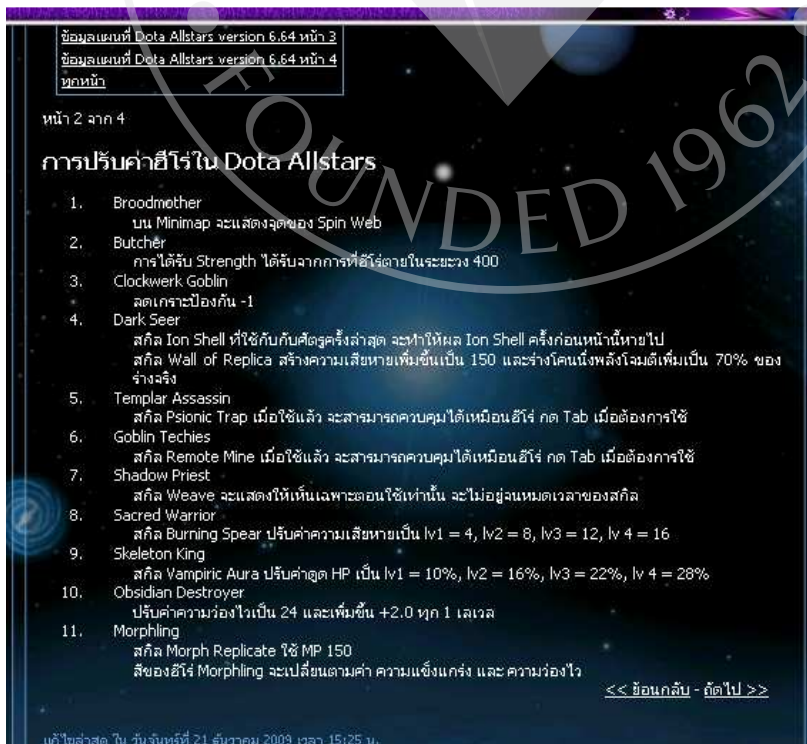
รายละเอียด Map Dota Allstars V6.65

Map Dota Allstars V6.65

แผนที่ Dota Allstars เวอร์ชัน 6.65 ที่ทีมงาน Ice Frog กำลังปรับปรุงอยู่ คงจะทำให้เล่นอีกไม่นาน ในเรื่องของรายละเอียดที่จะเพิ่มมาใหม่ใน ทีมงานยังไม่ได้ออกกล่าว แต่ประการใด รอไปก่อนนะครับ

?

ภาพที่ 23: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3



ข้อมูลแผนที่ Dota Allstars version 6.64 หน้า 3

ข้อมูลแผนที่ Dota Allstars version 6.64 หน้า 4

ทุกหน้า

หน้า 2 จาก 4

การปรับค่าฮีโร่ใน Dota Allstars

1. Broodmother
บน Minimap จะแสดงจุดของ Spin Web
2. Butcher
การได้รับ Strength ได้รับจากการที่ฮีโร่ตายในระยะเวลา 400
3. Clockwerk Goblin
ลดเกราะป้องกัน -1
4. Dark Seer
สกิล Ion Shell ที่ใช้กับศัตรูครั้งสุดท้าย จะทำให้ผล Ion Shell ครั้งก่อนหน้านี้นายไป
สกิล Wall of Replica สร้างความเสียหายเพิ่มขึ้นเป็น 150 และสร้างโคนิ่งพลังโจมตีเพิ่มเป็น 70% ของร่างจริง
5. Templar Assassin
สกิล Psionic Trap เมื่อใช้แล้ว จะสามารถควบคุมได้เหมือนฮีโร่ กด Tab เมื่อต้องการใช้
6. Goblin Techies
สกิล Remote Mine เมื่อใช้แล้ว จะสามารถควบคุมได้เหมือนฮีโร่ กด Tab เมื่อต้องการใช้
7. Shadow Priest
สกิล Weave จะแสดงให้เห็นเฉพาะตอนใช้เท่านั้น จะไม่อยู่ตลอดเวลาของสกิล
8. Sacred Warrior
สกิล Burning Spear ปรับค่าความเสียหายเป็น lv1 = 4, lv2 = 8, lv3 = 12, lv 4 = 16
9. Skeleton King
สกิล Vampiric Aura ปรับค่าดูด HP เป็น lv1 = 10%, lv2 = 16%, lv3 = 22%, lv 4 = 28%
10. Obsidian Destroyer
ปรับค่าความร่งเืองเป็น 24 และเพิ่มขึ้น +2.0 ทุก 1 เลเวล
11. Morphling
สกิล Morph Replicate ใช้ MP 150
lixของฮีโร่ Morphling จะเปลี่ยนตามค่า ความแข็งแกร่ง และความร่งเือง

<< ย้อนกลับ - กัดไป >>

แก้ไขล่าสุด ใน วันจันทร์ที่ 21 ธันวาคม 2009 เวลา 15:25 น.

ภาพที่ 24: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 4

The screenshot shows a search engine interface with the following elements:

- Search bar: pipgoo
- Navigation links: เผยแพร่แล้ว, มาใหม่, กลุ่ม, สร้างกลุ่มใหม่
- Category menu: Blog-Review, ข่าวสาร, ยานยนต์, ธุรกิจ, คอมพิวเตอร์, สัตว์เลี้ยง, กฎหมาย, อสังหาริมทรัพย์, เกมส์, สังคม-ศิลปะ, ภาพถ่าย, อินเทอร์เน็ต, ภาพยนตร์
- Search result title: ผลการค้นหาคำว่า ดอทเอ
- Result 1:
 - Rank: 1
 - Category: เกม
 - Title: บทสรุปเกมส์ ดอทเอ อัลสตาร์
 - URL: เกมส์ ธีมมีท 172 วัน ที่ผ่านมา (http://www.diarygame.net)
 - Description: แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์ดอทเอ ออสตาร์ ทั้งข้อมูลฮีโร่ ข้อมูลสกิล ข้อมูลไอเท็ม ตลอดเวลา
 - Actions: อ่านต่อ, พูดคุย, เฝ้า, Add To


ภาพที่ 25: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 5

The screenshot shows search results for 'ดอทเอ อัลสตาร์' and 'DotA Allstars v6.61c' with the following details:




- Search results for 'ดอทเอ อัลสตาร์':
 - Rank: 1
 - Category: เกม
 - Title: บทสรุปเกมส์ ดอทเอ อัลสตาร์
 - URL: โทสต์ โดย tbgroupg 177 วัน ที่ผ่านมา (http://www.diarygame.net) | แลโม
 - Metadata: หมวดหมู่: เกมส์, เกมเล่น | แท็ก: บทสรุปเกมส์
 - Description: แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์ดอทเอ ออสตาร์ ทั้งข้อมูลฮีโร่ ข้อมูลสกิล ข้อมูลไอเท็ม และข่าวสารต่างๆ ที่คัดลอกให้สะดวก
 - Actions: แสดงความคิดเห็น, บัตรอาร์ตนี้, บอกล่วงไปนี้, สัญญาณ, สอู่แจร์
- Search results for 'DotA Allstars v6.61c':
 - Rank: 1
 - Category: เกม
 - Title: DotA Allstars v6.61c
 - URL: โทสต์ โดย deepsnovr 315 วัน ที่ผ่านมา (http://www.dotalism.com)
 - Metadata: หมวดหมู่: เกมส์, เกมเล่น | แท็ก: dota, ดอทเอ
 - Description: ดอทเอ เกมดอทเอ(DotA Allstars)เวอร์ชัน 6.61c ที่วางคณักรวันที่ 5 สิงหาคม 2552 ที่วางรับ Se
 - Actions: แสดงความคิดเห็น, บัตรอาร์ตนี้, บอกล่วงไปนี้, สัญญาณ, สอู่แจร์, อดอเอน

ภาพที่ 26: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 6


1 **บทสรุปเกมส์ ดอทเอ อัลสตาร์**

หมวด  โดย [tbgroupq](#) 178 วัน ที่ผ่านมา (<http://www.diarygame.net>)
 หมวดหมู่: [เกม-การ์ตูน](#) | แท็ก: [ข้อมูลเกมส์](#)




แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์ Dota Allstars ทั้งข้อมูลฮีโร่ ข้อมูลกิล ข้อมูลไอเท็ม และข่าวสารต่างๆ ที่อัพเดทให้ตลอดเวลา [อ่านต่อ »](#)

 แสดงความเห็น  เพิ่มสิ่งที่น่าสนใจที่...  เผาซะ

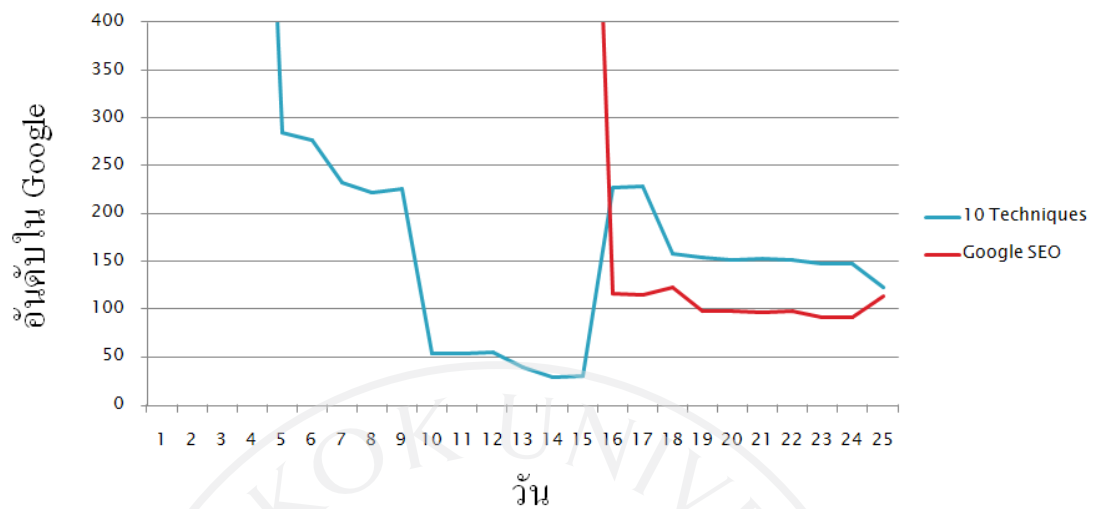
1 **DotA ดอทเอ**

หมวด  โดย [makotoj](#) 125 วัน ที่ผ่านมา (<http://www.dota555.com>)
 หมวดหมู่: [เกม-การ์ตูน](#) | แท็ก: [dota](#) [dota hero](#) [ดอทเอ](#)

DotA Hero ดูข้อมูลฮีโร่และไอเท็มและมีเว็บไซต์ร่วมแสดงความคิดเห็นกัน [อ่านต่อ »](#)

 แสดงความเห็น  เพิ่มสิ่งที่น่าสนใจที่...  เผาซะ

ภาพที่ 27: กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 1



จากกราฟพบว่า

วันที่ 5: 10 เทคนิคติดอยู่ในอันดับ 300 และอันดับยังคงดีขึ้น

วันที่ 10: 10 เทคนิคติดอยู่ในอันดับดีขึ้นคือ 60 และอันดับยังคงดีขึ้น

วันที่ 16: 10 เทคนิคอันดับร่วงลง ติดอันดับ 250 และ Google SEO ติดอยู่ในอันดับ 150

วันที่ 18 – 24: 10 เทคนิคติดอยู่ในอันดับ 150 และ Google SEO ติดอยู่ในอันดับ 100

วันที่ 25: 10 เทคนิค และ Google SEO อยู่ในอันดับที่ใกล้เคียงกัน

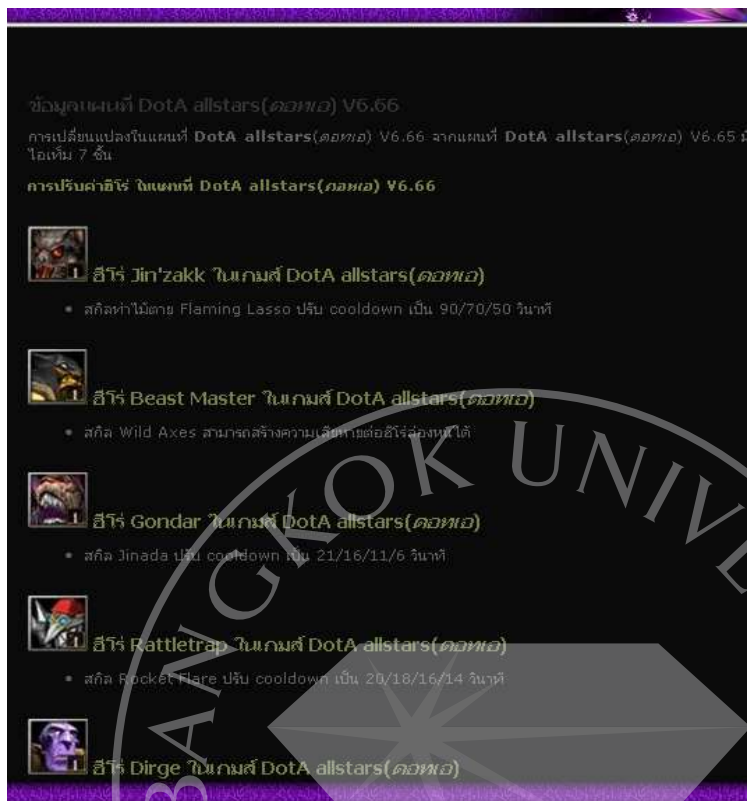
ช่วงเวลาที 2 ตั้งแต่วันที่ 26 – 65

มีการใช้เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ดังนี้

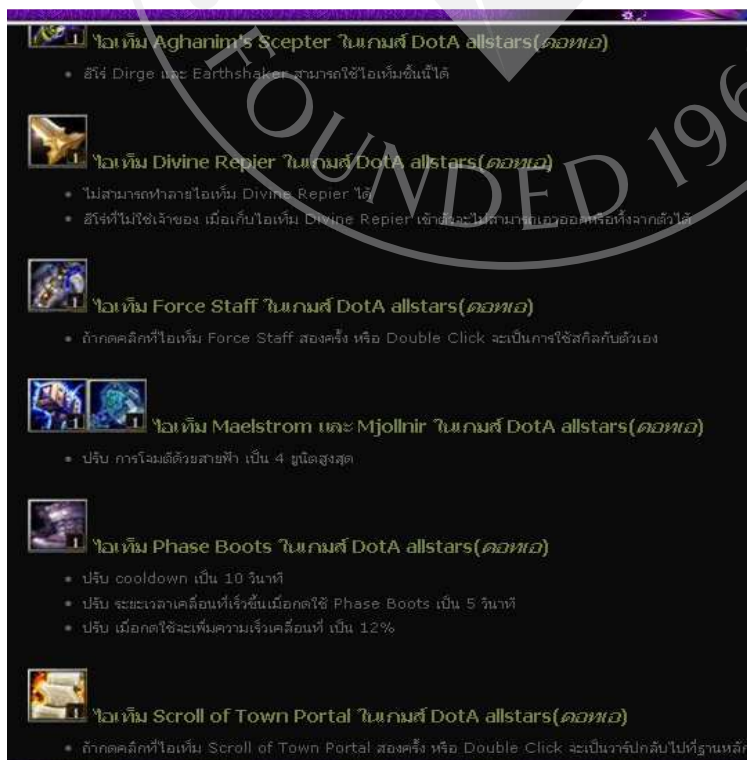
Google SEO

1. สร้าง Keyword ใน URL
8. เน้น Keyword ด้วย H1, H2 และ H3
9. Keyword ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
10. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
12. วาง Keyword ด้านบนของเว็บไซต์ เน้น H1 H2 H3
13. keyword alt text กับรูปภาพ
14. ใส่ key word ใน anchor text
15. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
16. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
23. ในแต่ละเว็บเพจมีขนาดไม่เกิน 100k
24. การใส่ Keyword ใน URL ควรมี 2 คำ
25. Updated เว็บเพจให้ใหม่เสมอ
26. สร้างลิงค์ในเว็บใหม่เสมอ
27. ความยาวของ URL ไม่เกิน 100 คำ

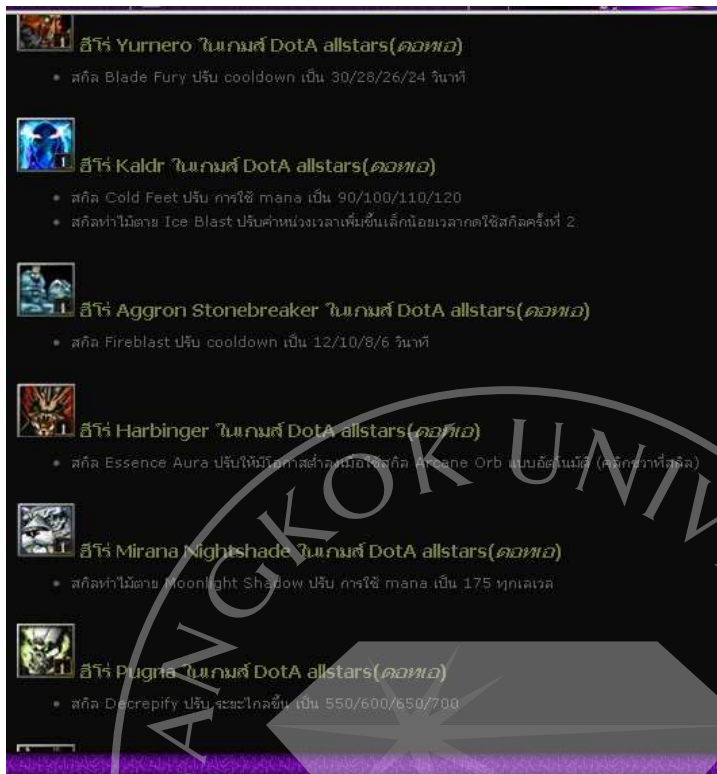
ภาพที่ 28: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1



ภาพที่ 29: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2



ภาพที่ 30: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3



ภาพที่ 31: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 4



ภาพที่ 32: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 5

สกิล Dota Allstars (ต่อหน้า)

สกิลฮีโร่ Darkterror

สกิลเกมส์ Dota Allstars (ต่อหน้า) สาย Agility

วันเสาร์ที่ 06 กุมภาพันธ์ 2010 เวลา 10:14 น.

สกิลฮีโร่ Darkterror ใน Dota allstars

สกิล Time Walk เคลื่อนที่อย่างรวดเร็ว ไปที่พื้นที่หรือซุ่ม ฆ่าบัลลอคความเร็วเคลื่อนที่ และ ความเร็วโจมตี เป็นเวลา 3 วินาที

Level 1 จะเคลื่อนที่ไกลสุด 700,ลดความเร็ว 25% ใช้ mana 120, cooldown 19 วินาที

Level 2 จะเคลื่อนที่ไกลสุด 900,ลดความเร็ว 30% ใช้ mana 120, cooldown 17 วินาที

Level 3 จะเคลื่อนที่ไกลสุด 1100,ลดความเร็ว 35% ใช้ mana 120, cooldown 15 วินาที

Level 4 จะเคลื่อนที่ไกลสุด 1300,ลดความเร็ว 40% ใช้ mana 120, cooldown 13? วินาที

?

สกิล Backtrack สร้างโอกาสย้อนเวลากลับไปสถานะภาพเดิม ฆ่าฮีโร่ ได้รับความเสียหายใดๆทั้งโจมตีปกติ และ โจมตีเวทมนตร์

Level 1 โอกาส 10%

Level 2 โอกาส 15%

Level 3 โอกาส 20%

Level 4 โอกาส 25%

?

สกิล Time Lock สร้างโอกาส เพิ่มความเสียหายพิเศษ และ หยุดเวลาให้ศัตรูอยู่กับที่ 1 วินาที

Level 1 โอกาส 10% ต่อ 1 การโจมตี, สร้างความเสียหายพิเศษ 40 หน่วย

Level 2 โอกาส 15% ต่อ 1 การโจมตี, สร้างความเสียหายพิเศษ 50 หน่วย

Level 3 โอกาส 20% ต่อ 1 การโจมตี, สร้างความเสียหายพิเศษ 70 หน่วย

Level 4 โอกาส 25% ต่อ 1 การโจมตี, สร้างความเสียหายพิเศษ 80 หน่วย

?

สกิลฆ่าไม่ตาย Chronosphere สร้างมิติเวลาภาคเหนือเป็นวงกว้าง ศัตรูที่อยู่ในมิติเวลาจะไม่สามารถเคลื่อนไหวใดๆได้เลย

Level 1 สร้างมิติเวลา 3 วินาที, ขนาดมิติ 500, ใช้ mana 150, cooldown 120 วินาที

Level 2 สร้างมิติเวลา 4 วินาที, ขนาดมิติ 550, ใช้ mana 175, cooldown 110 วินาที

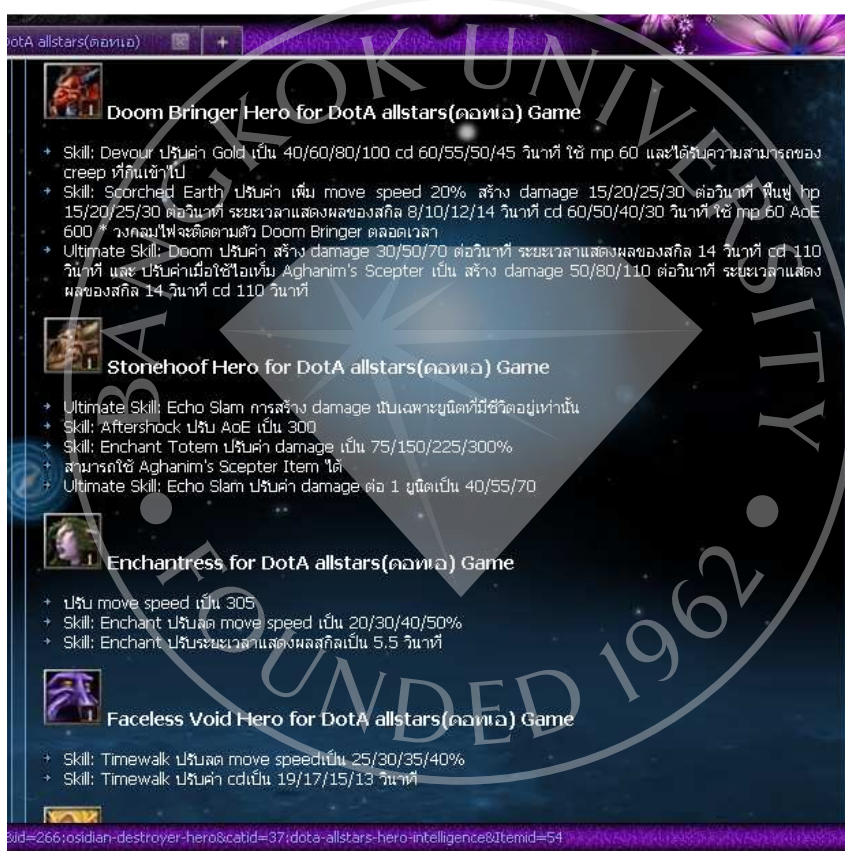
Level 3 สร้างมิติเวลา 5 วินาที, ขนาดมิติ 600, ใช้ mana 200, cooldown 100 วินาที

?

10 เทคนิค

4. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
5. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
6. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
8. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ
9. updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ

ภาพที่ 33: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1



ภาพที่ 34: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2

- + สกิลทำไม้ตาย Nether Strike ระหว่างจ่ายสกิล เวทมนต์ไม่มีผลต่อ Barathrum
- + Skill: Charge of Darkness ปรับ การใช้ mana เป็น 75
- + Skill: Charge of Darkness ปรับ ในมีการชาร์จความเร็ว 4 วินาทีก่อนจะวิ่งหาเป้าหมาย

 **Murloc Nightcrawler Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game**

- + Skill: Pounce ปรับ ให้การ blink หรือ teleport สามารถหลุดจากการดึงได้
- + Ultimate Skill: Shadow Dance เมื่อ Slark โจมตีโดยสกิลทำไม้ตาย Doom จะทำให้สกิล Shadow Dance จะไม่มีผลทั้งนอกหมอกและในหมอก

 **Ursa Warrior Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game**

- + Skill: Overpower ปรับ ให้มีการหยุดจ่ายสกิล เมื่อจ่ายสกิลขณะเคลื่อนที่อยู่
- + Skill: Overpower สามารถยกเลิกโดย purge

 **Necro'lic Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game**

- + Skill: Soul Assumption ปรับ ความเสียหายต่อซาร์จ เป็น 110 หน่วย
- + Skill: Soul Assumption ปรับ การใช้ mana เป็น 100 ทุกเลเวล
- + Skill: Soul Assumption ปรับ cooldown เป็น 4 วินาทีทุกเลเวล
- + ตัว Familiars ปรับ ค่าหัว เป็น 100 ทอง
- + ตัว Familiars ปรับ ป้องกันเวทมนต์ เป็น 95% ทุกเลเวล
- + ตัว Familiars ปรับ รับผลความเสียหาย เป็น 84/105/126 หน่วย
- + ตัว Familiars ปรับ ให้โจมตีระยะใกล้ 160
- + Skill: Gravekeeper's Cloak ปรับ cooldown เป็น 10/9/8/7 วินาที

 **Warlock Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game**

- + Skill: Fatal Bonds ปรับ ความเสียหาย เป็น 15% ทุกเลเวล
- + Skill: Fatal Bonds ปรับ จำนวนเคอร์ทโทจเมต เป็น 2/3/4/5 ตัว

ภาพที่ 35: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3

Updated Faceless Void ใน DotA Updated Bounty Hunter ใน DotA allstars

Updated Hero เกมส์ DotA allstars ชื่อ Darkterror หรือ Faceless Void จุดเด่น คือ hero ตัวนี้จะมี Mark of Madness Item ไว้สำหรับเพิ่ม attack speed และ Item ที่สร้าง damage แรงๆ เมื่อมี Item ดังกล่าว จะสามารถ ดักฆ่า โสฬ้า เป็นตัวเปิดสงคราม ได้เป็นอย่างดีด้วย Skill: Time Walk และเมื่อใช้ Ultimate Skill: Chronosphere อย่างน้อยต้องฆ่า hero ได้ 1 ตัว hero ตัวนี้เป็นตัวที่เก่งที่สุดเลยก็ว่าได้ (ต้องมี item ครบด้วยนะครั้น) เพราะ Ultimate Skill: Chronosphere อย่าง black king bar ก็ยังกินสกิลนี้ไม่ได้เลยครั้น เหมือน Faceless Void ตอนพริ้วอยู่ข้างเดียว

Updated Hero เกมส์ DotA allstars ชื่อ Gondar หรือ Bounty Hunter ยูซ่า จุดเด่น คือ เหมือนตามชื่อเลย นักล่า เหมาะสำหรับดักฆ่า หรือ โสฬ้า ฝ่ายตรงข้ามที่ถอยหนีหรือ กำลัง farm อยู่ เนื่องจาก Bounty Hunter มี Skill ที่ support ทางด้านนี้โดยตรง ทั้ง critical damage, wild walk, เพิ่ม move speed, ล็อคเป้าหมาย ด้วยความสามารถนี้ จะก่อความเสียหายอย่างถล่มทลาย

Skill: Faceless Void ใน DotA allstars

Skill: Bounty Hunter ใน DotA allstars

เข้าใช้ล่าสุด ใน วันจันทร์ที่ 08 กุมภาพันธ์ 2010 เวลา 12:52 น.

?

?

?

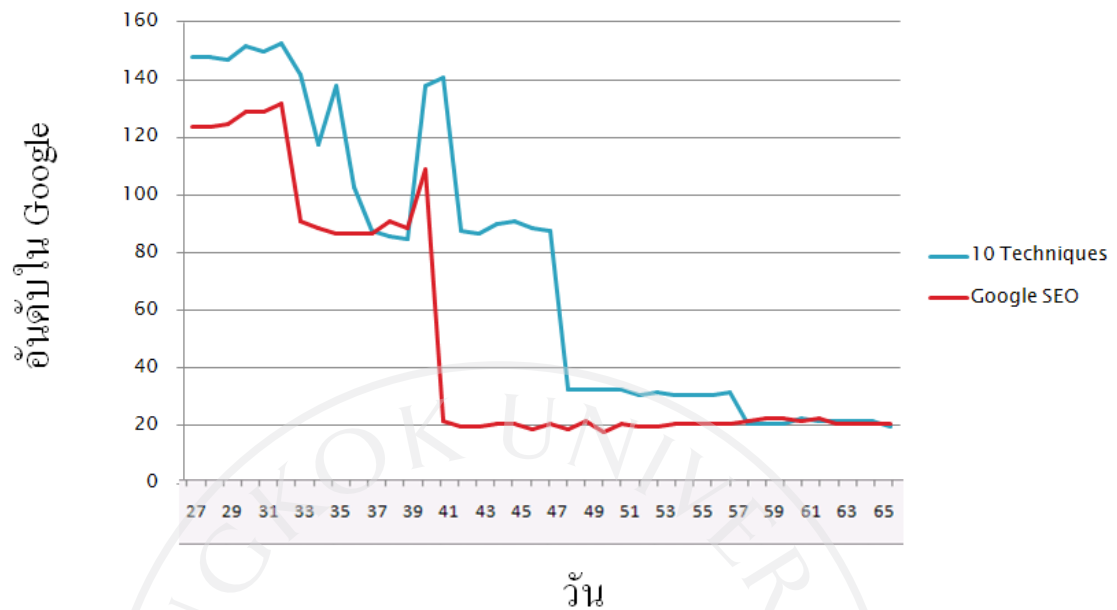
Updated Vengeful Spirit ใน DotA allstars

Updated Hero เกมส์ DotA allstars สาย agi ชื่อ Shendelzare Silkwood หรือ Vengeful Spirit จุดเด่นตัวนี้คือ เป็นตัวสนับสนุนชั้นเยี่ยม สามารถช่วยเพื่อนในทีมไล่ฆ่าศัตรูได้อย่างดี มี Skill stun ที่แรงมาก และแม้ศัตรูจะหนี ก็ต้องเจอกับ Ultimate Skill: Nether Swap ทำให้ศัตรูมีโอกาสหนีได้น้อยลงไปอีก หรือ จะใช้เป็นตัวเปิดเกมส์ได้เช่นเดียวกัน โดยใช้สกิล Ultimate Skill: Nether

Updated Drow Ranger ใน DotA allstars

Updated Hero เกมส์ DotA allstars ชื่อ Traxex หรือ

ภาพที่ 36: กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 2



จากกราฟพบว่า

วันที่ 26 - 31: 10 เทคนิคคงที่ในอันดับ 150 และ Google SEO คงที่ในอันดับ 130

วันที่ 32 – 39: 10 เทคนิคอันดับค่อยๆดีขึ้น อยู่ในอันดับ 90 และ Google SEO อันดับดีขึ้น
ตั้งแต่วันที่ 32 คงที่ในอันดับ 90

วันที่ 40 – 46: 10 เทคนิคอันดับร่วงลงไปอันดับ 140 แต่กลับมาดีขึ้นอยู่ในอันดับที่ 90
เช่นเดิม และ Google SEO อันดับดีขึ้น โดยอยู่ที่อันดับ 20

วันที่ 47- 65: 10 เทคนิคอันดับดีขึ้นโดยอยู่ที่อันดับ 30 ตั้งแต่วันที่ 58 อยู่ในอันดับที่ 20 และ
Google SEO อยู่ในอันดับที่ 20 คงที่เช่นเดิม

ช่วงเวลาที 3 ตั้งแต่วันที่ 65 - 100

มีการใช้เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ดังนี้

Google SEO

2. สร้าง Keyword ใน URL
11. เน้น Keyword ด้วย H1, H2 และ H3
12. Keyword ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
13. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
18. วาง Keyword ด้านบนของเว็บไซต์ เน้น H1 H2 H3
19. keyword alt text กับรูปภาพ
20. ใส่ key word ใน anchor text
21. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
22. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
23. ห้ามใช้ลิงค์ farm
20. หลีกเลี่ยง Link Churn
28. ในแต่ละเว็บเพจมีขนาดไม่เกิน 100k
29. การใส่ Keyword ใน URL ควรมี 2 คำ
30. Updated เว็บเพจให้ใหม่เสมอ
31. สร้างลิงค์ในเว็บใหม่เสมอ
32. ความยาวของ URL ไม่เกิน 100 คำ
32. จำนวนของลิงค์เข้าควรมีมาก
33. ลิงค์เข้าต้องมีคุณภาพ
34. ลิงค์เข้ายิ่งอายุมากถือว่าดี
36. การใช้เว็บ Socialbookmark
37. เพิ่มความถี่ในการใช้ social bookmark

ภาพที่ 37: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 1

อัปเดต Harbinger ใน Dota allstars (เกมใหม่)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (เกมใหม่) ชื่อ Harbinger หรือ Osidian Destroyer จุดเด่นคือ การโจมตีแบบธรรมดาที่สร้างความเสียหายได้อย่างมากกับศัตรู โดยใช้ สกิล Arcane Orb และ จำเป็นต้องมีค่า Int หรือ mana ที่มากด้วย (มีเพิ่มอีกยิ่งดี) แม้แต่สาย Str ที่ว่าก็ยกแล้วก็ไม่มีไปเลย โจมตีศัตรูไม่กี่ทีก็ตายแล้ว และมี Int มาก สกิลทำไม้ตาย Sanity's Eclipse บางครั้งใช้กับฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามมาก hit point เต็มหลอด โดนทำหน้าเข้าไปถึงกับตายได้เลย ฮีโร่ตัวนี้จะเก่งได้ก็ต่อเมื่อมีไอเทมระดับสูงมาใช้



ดูสกิล Harbinger ใน Dota allstars (เกมใหม่) <--- คลิก

แก้ไขล่าสุด ใน วันเสาร์ที่ 12 มิถุนายน 2010 เวลา 11:07 น.

อัปเดต Darchrow ใน Dota allstars (เกมใหม่)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (เกมใหม่) ชื่อ Darchrow หรือ Enigma จุดเด่น คือ การเปิดเกม โดยใช้สกิลทำไม้ตาย Black Hole ที่มีระยะทำงานกว้างมาก เมื่อใช้ก็กลางวงก็อาจจะสามารถลดทุกสิ่งเข้ามาจนมันถึงหน้ามือและที่มือของเราจะสามารถสร้างความเสียหายได้ แบบโจมตีฝ่ายเดียว (มีเวลาแค่ 4 วินาที) แต่การทำที่จะเปิดการโจมตีได้นั้น ต้องมีไอเทม ชื่อว่า Kelen's Dagger หรือ Lothar's Edge อันไหนก็ได้



ดูสกิล Darchrow ใน Dota allstars (เกมใหม่) <--- คลิก

แก้ไขล่าสุด ใน วันพฤหัสบดีที่ 25 มิถุนายน 2010 เวลา 13:04 น.

อัปเดต Atropos ใน Dota allstars (เกมใหม่)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (เกมใหม่) ชื่อ Atropos หรือ Bane Elemental จุดเด่น จะโจมตีศัตรูที่โจมตีเราตรงข้ามได้ ถึง 3 ตัว ทำได้ทุกอย่าง การทำไม้ตายที่ 3 สกิล 1. สกิล Enfeeble ถ้าใช้ Level 4 จะทำให้การโจมตีทางกายภาพของฝ่ายตรงข้าม เริ่มเลยแต่เดียว (แต่เข้าไปใช้สกิลนี้กับฮีโร่สาย Str) 2. สกิล Nightmare ทำให้ฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามอยู่นิ่งทำอะไรไม่ได้เลย 3. สกิล Fiend's Grip ทำให้ฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามอยู่นิ่งเช่นกัน และจะสร้างความเสียหายแก่ฝ่ายตรงข้ามอย่างมาก ใช้สกิลเรียงตามลำดับนี้ จะสามารถทำให้ฮีโร่ฝ่ายตรงข้าม 3 ตัว เริ่มประโกล่มไปเลย ถ้าตัวกับทีม 5-5 ก็เหมือน 5-2 สร้างความได้เปรียบอย่างมากกับทีม



อัปเดต Kael ใน Dota allstars (เกมใหม่)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (เกมใหม่) ชื่อ Kael หรือ Invoker จุดเด่น คือ ความหลากหลายของสกิล ซึ่งมีสกิลที่ใช้ใช้มากมายหลายรูปแบบ เช่น ทำให้ล่องหน ลดความเร็วของฝ่ายตรงข้าม สร้างความเสียหาย ทำให้ศัตรูนิ่งงัน เห็นความเจ็บให้กับตัวเอง ฯลฯ แล้วแล้วเราจะทำอะไรต่อจากนี้ต่อไป ลองการสก็ลอะไรมาใช้



ภาพที่ 38: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 2

สกิลฮีโร่ Harbinger ใน Dota allstars (เกมใหม่)

สกิล Arcane Orb สร้างความเสียหายแก่ศัตรู โดยคำนวณจาก mana ที่เหลืออยู่

- Level 1 สร้างความเสียหาย 6% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 100 หน่วย เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 6 วินาที
- Level 2 สร้างความเสียหาย 7% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 200 หน่วย เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 6 วินาที
- Level 3 สร้างความเสียหาย 8% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 300 หน่วย เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 2 วินาที
- Level 4 สร้างความเสียหาย 9% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 400 หน่วย เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 0 วินาที

สกิล Astral Imprisonment เคลื่อนย้ายฝ่ายเราหรือฝ่ายศัตรูไปยังจุด ทำให้โจมตีและเคลื่อนไหวยังไม่ได้ ถ้าตัวรฝ่ายศัตรูจะนิยมค่า Int มาใช้ 60 วินาที

- Level 1 ค่า 1 วินาที, ขนึ่มค่า Int 2, ใช้ mana 120, cooldown 18 วินาที
- Level 2 ค่า 2 วินาที, ขนึ่มค่า Int 4, ใช้ mana 140, cooldown 16 วินาที
- Level 3 ค่า 3 วินาที, ขนึ่มค่า Int 6, ใช้ mana 160, cooldown 14 วินาที
- Level 4 ค่า 4 วินาที, ขนึ่มค่า Int 8, ใช้ mana 180, cooldown 12 วินาที

สกิล Essence Auro เมื่อฝ่ายเราอยู่ที่ใกล้ๆ หรือ Harbinger ร่ายสกิล มีโอกาสฟื้นฟู mana ให้กับ Harbinger และเพิ่ม mana สูงสุดด้วย

- Level 1 โอกาส 10% ที่ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 75
- Level 2 โอกาส 20% ที่ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 150
- Level 3 โอกาส 30% ที่ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 225
- Level 4 โอกาส 40% ที่ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 300

สกิลทำไม้ตาย Sanity's Eclipse สร้างความเสียหายเป็นวงกว้างจาก ฝ่ายจากผลต่างของค่า Int ของ Harbinger กับ ผลต่างค่า Int ของฮีโร่ฝ่ายศัตรู ถ้าศัตรูได้รับความเสียหายน้อยกว่าที่กำหนด จะเปลี่ยนเป็นลด mana 75% ของ mana ที่เหลืออยู่ ถ้าค่า Int ฮีโร่ฝ่ายศัตรูสูงกว่าค่า Int ของ Harbinger จะไม่ได้รับความเสียหายใดๆ

- Level 1 ความเสียหาย = ผลต่างค่า Int x8, ระยะ AoE 400, ลด mana 75% เมื่อความเสียหายต่ำกว่า 100 หน่วย, ใช้ mana 175, cooldown 160 วินาที
- Level 2 ความเสียหาย = ผลต่างค่า Int x9, ระยะ AoE 500, ลด mana 75% เมื่อความเสียหายต่ำกว่า 300 หน่วย, ใช้ mana 250, cooldown 160 วินาที

ภาพที่ 39: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 3

สกิลฮีโร่ Darchrow ใน DotA allstars (ดอทเอ)

สกิล Malefice สร้างความเสียหาย และ คัดมันง แคลิคร 1 ตัว

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย และ คัดมันง ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 2 วินาที, ใช้ mana 110, cooldown 15 วินาที
 Level 2 สร้างความเสียหาย 40 หน่วย และ คัดมันง ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 130, cooldown 15 วินาที
 Level 3 สร้างความเสียหาย 65 หน่วย และ คัดมันง ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 150, cooldown 15 วินาที
 Level 4 สร้างความเสียหาย 80 หน่วย และ คัดมันง ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 6 วินาที, ใช้ mana 160, cooldown 15 วินาที

สกิล Demonic Conversion เสกมอนเตอร์จากยุคที่เป็นครีฟ เพื่อช่วยในการโจมตี

Level 1 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 9, hit point 200, ป้องกันเวหนนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที
 Level 2 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 29, hit point 225, ป้องกันเวหนนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที
 Level 3 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 39, hit point 225, ป้องกันเวหนนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที
 Level 4 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 49, hit point 275, ป้องกันเวหนนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

สกิล Midnight Pulse ร่ายมนตร์ลงพื้นที่เป็นบริเวณกว้าง เป็นเวลา 8 วินาที ศัตรูที่อยู่ในที่จะได้รับความเสียหาย

Level 1 สร้างความเสียหาย 3% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 95, cooldown 25 วินาที
 Level 2 สร้างความเสียหาย 4% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 110, cooldown 25 วินาที
 Level 3 สร้างความเสียหาย 5% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 125, cooldown 25 วินาที
 Level 4 สร้างความเสียหาย 6% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 140, cooldown 25 วินาที

สกิลดำบังกาย Black Hole สร้างหลุมดำขนาดยักษ์ 4 วินาที ภูคส์ครูที่อยู่รอบๆหลุมดำเข้ามา สร้างความเสียหาย และ ไม่สามารถเคลื่อนไหวใดๆได้

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 60 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 200, cooldown 200 วินาที
 Level 2 สร้างความเสียหาย 50 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 100 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 300, cooldown 190 วินาที
 Level 3 สร้างความเสียหาย 70 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 140 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 400, cooldown 180 วินาที

ภาพที่ 40: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 4

เดสทอปแล้ว	มาใหม่	ส่งเรื่องใหม่	คตุย	สร้างคตุยใหม่	ข้อมูลส่วนตัว			
การศึกษา	ข่าว	เกมส์	คอมพิวเตอร์	อินเตอร์เน็ต	อังกฤษ	ทั่วไป	สุขภาพ	...
บ้านและสวน	กฎหมาย	กีฬา	ท่องเที่ยว	ภาพถ่าย	การ์ตูน			

รายได้เสริม 3,000 บาท/วัน
 ทำงานผ่าน NET 1-2ชม/วัน กับ บ.มหาชน อุดหนุนหมาย ทำงานผ่าน NET 1-2ชม/วัน กับ บ.มหาศ
 จ่ายเงินจริง มีใน70ประเทศ
www.Click-OnlineJob.com/133

รายได้เสริม 3,000 บาท/วัน
 ทำงานผ่าน NET 1-2ชม/วัน กับ บ.มหาศ จ่ายเงินจริง มีใน70ประเทศ
www.Worldwide-OnlineJob.com

1

สรุปฉบับที่ 10 **DotA allstars (ดอทเอ)**

คลิกแล้ว

จับฉัตร tbgroup 90 วัน ที่ทำงาน (<http://www.dota-allstars-diary.com>) | แอลเซ็น

ແຫ່ງຮ່ວມຮວມຂໍ້ມູນເລຂັດຄອພເ ວອລຕາ ທັງຂໍ້ມູນຕີໂຣ ຂໍ້ມູນຄິດ ຂໍ້ມູນໂອເຕີມ ແລະຂ່າວສາດຕ່າງໆ ທີ່ອັດທະນາໃຫ້ຕັດສອດເວຕາ

ທຸສຸດ | ບອລເທື່ອນ | ຄູ່ອຸ່ແຈ້ |

ภาพที่ 41: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 5



ภาพที่ 42: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 6



ภาพที่ 43: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 7

ค้น Link | โพรโมท link ง่ายๆ ได้ Back Link

เดอเทรนด์ มาใหม่ สิ่งใหม่ ข้อมูลส่วนตัว

มันฝรั่ง เซกในโตอี ล้อลาร คอมพิวเตอร์ เกมส์ เพลง คนตรี ฟ้องเฟ้อว กีฬา ข่าว วิ

บุคคล สังคม ศิลปะ วัฒนธรรม ที่ไป อินเทอร์เน็ต งานอนันต์ ลัทธิธรรม ขงตรง ธุ

ผลการค้นหาว่า ดอทเอ

1 | บทสรุปเกมส์ **Dota Allstars(ดอทเอ)**
 คลิกดู | จัดทำโดย tbgroup 97 วัน ที่ค้นหา (<http://www.dota-allstars-diary.com/>) | แลกรีน

แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์ดอทเอ ออลสตาร์ ทั้งข้อมูลไอโซ่ ข้อมูลสกิล ข้อมูลไอเทม และข่าวสารต่างๆ ที่มีภาพให้ศกตลอดเวลา

ว่างแล้ว | ๒๕๕๕

10 เทคนิค

8. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
9. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
10. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
11. การใช้เว็บ Socialbookmark
11. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ
12. updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ
13. เพิ่มจำนวนและความเร็วการสร้างลิงค์เข้าใหม่ตามความเป็นจริง

ภาพที่ 44: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 1

Updated Osidian Destroyer ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ Dota allstars(ดอทเอ) ชื่อ Harbinger หรือ Osidian Destroyer จุดเด่นคือ การโจมตีแบบธรรมดาที่สร้าง damage ได้อย่างมากกับฝ่ายตรงข้าม โดยใช้ Skill: Arcane Orb และ จำเป็นต้องมีค่า Int หรือ mp ที่มากด้วย (ยิ่งมากก็ยิ่งดี) แม้แต่สาย Str ที่ว่าถึกๆ แล้วโดนทำนี่ไปก็เน่ไปเลย โจมตีฝ่ายตรงข้ามไม่กี่ทีก็ตายแล้ว และเมื่อมี Int มาก Ultimate Skill: Sanity's Eclipse บางครั้งใช้กับ hero ฝ่ายตรงข้ามจาก hp เต็มหลอด โดนทำนี่เข้าไปก็ถึงกับตายได้เลย Osidian Destroyer จะเก่งได้ก็ต่อเมื่อมี item ระดับสูงมาใช้



Skill: Osidian Destroyer ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Enigma ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ Dota allstars(ดอทเอ) ชื่อ Darchrow หรือ Enigma จุดเด่น คือ การเปิดเกมส์ โดยใช้ Ultimate Skill: Black Hole ที่มีระยะทางกว้างมาก เมื่อใช้กลางวงฝ่ายตรงข้ามจะสามารถดูดทุกสิ่งเข้ามารวมกัน จังหวะนี้แหละที่ทีมของเราจะสามารถสร้าง damage ได้ แบบ โจมตีฝ่ายเดียว (มีเวลาแค่ 4 วินาที) แต่การทำที่จะเปิดการโจมตีได้ในได้ต้องมี item ชื่อว่า Kelen's Dagger หรือ Lothar's Edge อันไหนก็ได้



Skill: Enigma ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Bane Elemental ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ Dota allstars(ดอทเอ) ชื่อว่า Atropos หรือ Bane Elemental จุดเด่น จะเป็นการหยุด hero ของฝ่ายตรงข้ามได้ ถึง 3 ตัว ทำได้ทุกอย่าง การทำนั้นโดยพึ่ง 3 skill 1. skill: Enfeeble ถ้าใช้ Lv4 จะทำให้

Updated Invoker ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ Dota allstars(ดอทเอ) ชื่อ Kael หรือ Invoker จุดเด่น คือ ความหลากหลายของ skill ซึ่งมีสกิลให้ใช้มากมายหลายรูปแบบ เช่น ทำให้ wild walk ลด speed ของฝ่ายตรงข้าม สร้าง damage ทำให้ติด stun เพิ่ม speed ให้กับตัวเอง ฯลฯ แล้วแต่ที่เราจะผสมธาตุต่างๆอย่างไร ต้องการ skill อะไรมาใช้

ภาพที่ 45: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 2

Skill ใน Dota Allstars(ดอทเอ)

Osidian Destroyer Hero

Dota Allstars(ดอทเอ) Hero สาย Intelligence

Osidian Destroyer Hero ใน DotA allstars(ดอทเอ)

Skill: Arcane Orb สร้าง damage แยกฝ่ายตรงข้าม โดยคำนวณจาก mp ที่เหลืออยู่

Level 1 สร้าง damage 6% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 100 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 6 วินาที

Level 2 สร้าง damage 7% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 200 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 4 วินาที

Level 3 สร้าง damage 8% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 300 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 2 วินาที

Level 4 สร้าง damage 9% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 400 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 0 วินาที

Skill: Astral Imprisonment วาร์ปฝ่ายเราหรือฝ่ายตรงข้ามไปยังจุด ทำให้โจมตีและเคลื่อนไหวไม่ได้ ถ้าวาร์ปฝ่ายตรงข้ามจะขโมยค่า Int มาใช้ 60 วินาที

Level 1 วาร์ป 1 วินาที, ขโมยค่า Int 2, ใช้ mp 120, cd 18 วินาที

Level 2 วาร์ป 2 วินาที, ขโมยค่า Int 4, ใช้ mp 140, cd 16 วินาที

Level 3 วาร์ป 3 วินาที, ขโมยค่า Int 6, ใช้ mp 160, cd 14 วินาที

Level 4 วาร์ป 4 วินาที, ขโมยค่า Int 8, ใช้ mp 180, cd 12 วินาที

ภาพที่ 46: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 3 ภาพที่ 3

สกิล Dota Allstars(ดอทเอ)

สกิลฮีโร่ Darchrow

สกิลเกมส์ Dota Allstars(ดอทเอ) สาย Intelligence

บันทึกฉบับที่ 25 มีนาคม 2010 เวลา 11:29 น.

สกิลฮีโร่ Darchrow ใน DotA allstars(ดอทเอ)

สกิล Malefice สร้างความเสียหาย และ ดัดมันเงา เพศศัตรู 1 ตัว

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 2 วินาที, ใช้ mana 110, cooldown 15 วินาที

Level 2 สร้างความเสียหาย 40 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 130, cooldown 15 วินาที

Level 3 สร้างความเสียหาย 65 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 150, cooldown 15 วินาที

Level 4 สร้างความเสียหาย 80 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 6 วินาที, ใช้ mana 160, cooldown 15 วินาที

สกิล Demonic Conversion เลกมอนเตอร์จากศัตรูที่เป็นศรัทธาเพื่อช่วยในการโจมตี

Level 1 เลกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 9, hit point 200, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

Level 2 เลกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 29, hit point 225, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

Level 3 เลกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 39, hit point 225, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

Level 4 เลกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 49, hit point 275, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

สกิล Midnight Pulse ร่ายมนต์ถ่วงพื้นที่เป็นบริเวณกว้าง เป็นเวลา 8 วินาที ศัตรูที่อยู่ในนี้จะได้รับความเสียหาย

Level 1 สร้างความเสียหาย 3% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 95, cooldown 25 วินาที

Level 2 สร้างความเสียหาย 4% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 110, cooldown 25 วินาที

Level 3 สร้างความเสียหาย 5% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 125, cooldown 25 วินาที

Level 4 สร้างความเสียหาย 6% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 140, cooldown 25 วินาที

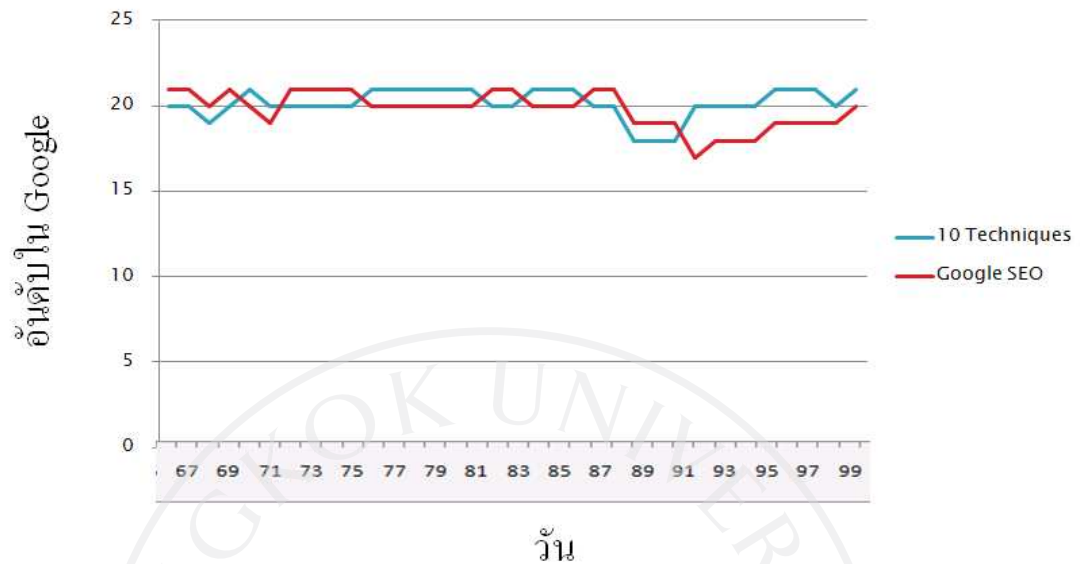
สกิลพายุดำ Black Hole สร้างหลุมดำขนาดใหญ่ 4 วินาที วัตถุศัตรูที่อยู่รอบๆหลุมดำเข้ามา สร้างความเสียหาย และ ไม่สามารถเคลื่อนไหวได้

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 60 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 200, cooldown 200 วินาที

Level 2 สร้างความเสียหาย 50 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 100 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 300, cooldown 190 วินาที

Level 3 สร้างความเสียหาย 70 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 140 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 400, cooldown 180 วินาที

ภาพที่ 47: กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 3



จากกราฟพบว่า

วันที่ 66 – 87: 10 เทคนิค อยู่ในอันดับ 19 -21 และ Google SEO อยู่ในอันดับ 19 – 21

วันที่ 88 – 91: 10 เทคนิคอันดับดีซึ่ที่อันดับ 18 และ Google SEO อันดับดีซึ่ที่อันดับ 17

วันที่ 92 -100: 10 เทคนิคอันดับล่งลงไปที่ 20 – 21 และ Google SEO อันดับค่อซึ่ล่งลงไปที่อันดับ 18, 19 และ 20 ตามลำดับ

ช่วงเวลาที่ 4 ตั้งแต่วันที่ 101 – 106

มีการใช้เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ดังนี้


Google SEO

2. สร้าง Keyword ใน URL
11. เน้น Keyword ด้วย H1, H2 และ H3
12. Keyword ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
13. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
15. วาง Keyword ด้านบนของเว็บไซต์ เน้น H1 H2 H3
16. keyword alt text กับรูปภาพ
17. ใส่ key word ใน anchor text
17. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
18. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
28. ในแต่ละเว็บเพจมีขนาดไม่เกิน 100k
29. การใส่ Keyword ใน URL ควรมี 2 คำ
30. Updated เว็บเพจให้ใหม่เสมอ
31. สร้างลิงค์ในเว็บใหม่เสมอ
32. ความยาวของ URL ไม่เกิน 100 คำ


ภาพที่ 48: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 1

ยินดีดีต้อนรับ คนชอบเล่น Dota Allstars(ดอทเอ)
วันเสาร์ที่ 16 มกราคม 2010 เวลา 09:26 น.


ข้อมูลเพจนี้ DotA allstars(ดอทเอ) V6.67
การปรับค่าฮีโร่ ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ) V6.67

 ฮีโร่ Mogul Kahin ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)


- สกิลทำไม้ตาย Culling Blade เมื่อใช้ไอเทม Aghanim's Scepter จะลด cooldown ลงอีก 5 วินาที

 ฮีโร่ Beast Master ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)

- ยูนิต Greater Hawk เพิ่มค่าหัวลากเดิม 40 ทอง เปลี่ยนเป็น 65 ทอง


 ฮีโร่ Clinkz ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)

- สกิลทำไม้ตาย Death Pact กับยูนิตเพื่อฟื้นฟู hit point คัดจาก hit point ของยูนิตที่กิน และ สร้างความเสียหายพิเศษ point ของยูนิตที่กิน
 - Level 1 ฟื้นฟู hit point 50%, สร้างความเสียหายพิเศษเพิ่ม 6%, ใช้ mana 100, cooldown 45 วินาที
 - Level 2 ฟื้นฟู hit point 60%, สร้างความเสียหายพิเศษเพิ่ม 7%, ใช้ mana 100, cooldown 45 วินาที
 - Level 3 ฟื้นฟู hit point 70%, สร้างความเสียหายพิเศษเพิ่ม 8%, ใช้ mana 100, cooldown 45 วินาที


 ฮีโร่ Gondar ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)

- ยูนิตฝ่ายตรงข้ามที่เป็นเป้าหมายของ สกิลทำไม้ตาย Track จะมีเครื่องหมายบนหัวแสดงให้เห็นเฉพาะฝ่ายเราเท่านั้น


ภาพที่ 49: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 2

 ฮีโร่ Lina Inverse ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)


- สกิล Fiery Soul ปรับความเข็งโจมตี จากเดิม 20/30/40/50% เปลี่ยนเป็น 30/40/50/60%
- สกิล Light Strike Array ลด cooldown จากเดิม 10 วินาทีทุก Level เปลี่ยนเป็น 8 วินาทีทุก Level

 ฮีโร่ Luna Moonfang ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)


- สกิล Lunar Blessing ฝ่ายเราหรืออีกฝ่าย Luna Moonfang จะสามารถมองเห็นในที่มืดได้ไกลกว่าปกติ และ เพิ่มความเสียหายพิเศษ
 - Level 1 จะมองเห็น 250, สร้างความเสียหายพิเศษ 6 หน่วย
 - Level 2 จะมองเห็น 500, สร้างความเสียหายพิเศษ 12 หน่วย
 - Level 3 จะมองเห็น 750, สร้างความเสียหายพิเศษ 18 หน่วย
 - Level 4 จะมองเห็น 1000, สร้างความเสียหายพิเศษ 24 หน่วย

 ฮีโร่ Banehallow ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)

- สกิล Howl ปรับค่าเพิ่มความเสียหายพิเศษสำหรับฮีโร่ จากเดิม 11/22/33/44 หน่วย เปลี่ยนเป็น 20/30/40/50 หน่วย
- สกิล Howl ลดระยะเวลาสกิลทำงาน จากเดิม 16 วินาที เปลี่ยนเป็น 12 วินาที
- สกิล Howl ลด cooldown จากเดิม 35 วินาทีทุก Level เปลี่ยนเป็น 50/45/40/35 วินาที

 ฮีโร่ Omniknight ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)


- สกิล Repel ลดระยะเวลาสกิลทำงาน จากเดิม 5/10/15/20 วินาที เปลี่ยนเป็น 6/8/10/12 วินาที
- สกิล Repel ลด cooldown จากเดิม 20 วินาที เปลี่ยนเป็น 14 วินาที
- สกิล Repel ลดการใช้ mana จากเดิม 60/70/80/90 เปลี่ยนเป็น 50

 ฮีโร่ Magnus ในเกมนี้ DotA allstars(ดอทเอ)


- สกิล Empower ปรับการทำงานใหม่เป็น สร้างความเสียหายพิเศษ และ สามารถโจมตีศัตรูทุกตัวที่อยู่ด้านหน้า (180 องศา) เฉพาะยูนิตโจมตีจะ

ภาพที่ 50: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 3


- เมื่อกดใช้สกิลท่าไม้ตาย Ravage ต้องใช้เวลาในการเดินทางของหนามสีกที่ก๊อและพุ่งขึ้นมา

 **ฮีโร่ Treant Protector ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)**


- สกิล Eyes in the Forest ปรับเปลี่ยนการทำงานใหม่ เมื่อกดใช้สกิลที่นี้ จะเรียกนกแสงออกมาไม่สามารถเคลื่อนที่ได้เป็นเวลา 8 นาที แต่จะอยู่ในสถานะส่องหน และเห็นพื้นที่รอบๆ AoE 500 และ สามารถเปลี่ยนเป็น สถานะภาพโจมตีได้ แต่จะสูญเสียการมองเห็นรอบๆ และ สถานะส่องหน (ค่าสิ่งเปลี่ยนอยู่ที่ฮีโร่ Treant Protector หรือ นก W, ใช้ mana 20, cooldown 10 วินาที) สร้างความเสียหาย และ ดัดอาคารมันง แก่น้ำตรงข้าม เมื่อโจมตีฝ่ายตรงข้ามแล้ว นกแสงจะกลับสู่สถานะส่องหนอีกครั้ง
 - o Level 1 สร้างความเสียหาย 125 หน่วย, ดัดมันง 1.5 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 85
 - o Level 2 สร้างความเสียหาย 150 หน่วย, ดัดมันง 1.75 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 70
 - o Level 3 สร้างความเสียหาย 175 หน่วย, ดัดมันง 2 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 55
 - o Level 4 สร้างความเสียหาย 200 หน่วย, ดัดมันง 2.25 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 40

 **ฮีโร่ Jahrakal ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)**

- สกิล Berserker Rage ปรับการค่า จากเดิม โจมตี 5/5/10/10% ดัดมันง 2 วินาที และ สร้างความเสียหายพิเศษ 25/50/25/50 หน่วย เปลี่ยนเป็น โจมตี 10% ดัดมันง 0.8/1.2/1.6/2 วินาที สร้างความเสียหายพิเศษ 20/30/40/50 หน่วย

 **ฮีโร่ Shendelzare ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)**

- สกิล Wave of Terror no hit point แทนการสร้างความเสียหาย

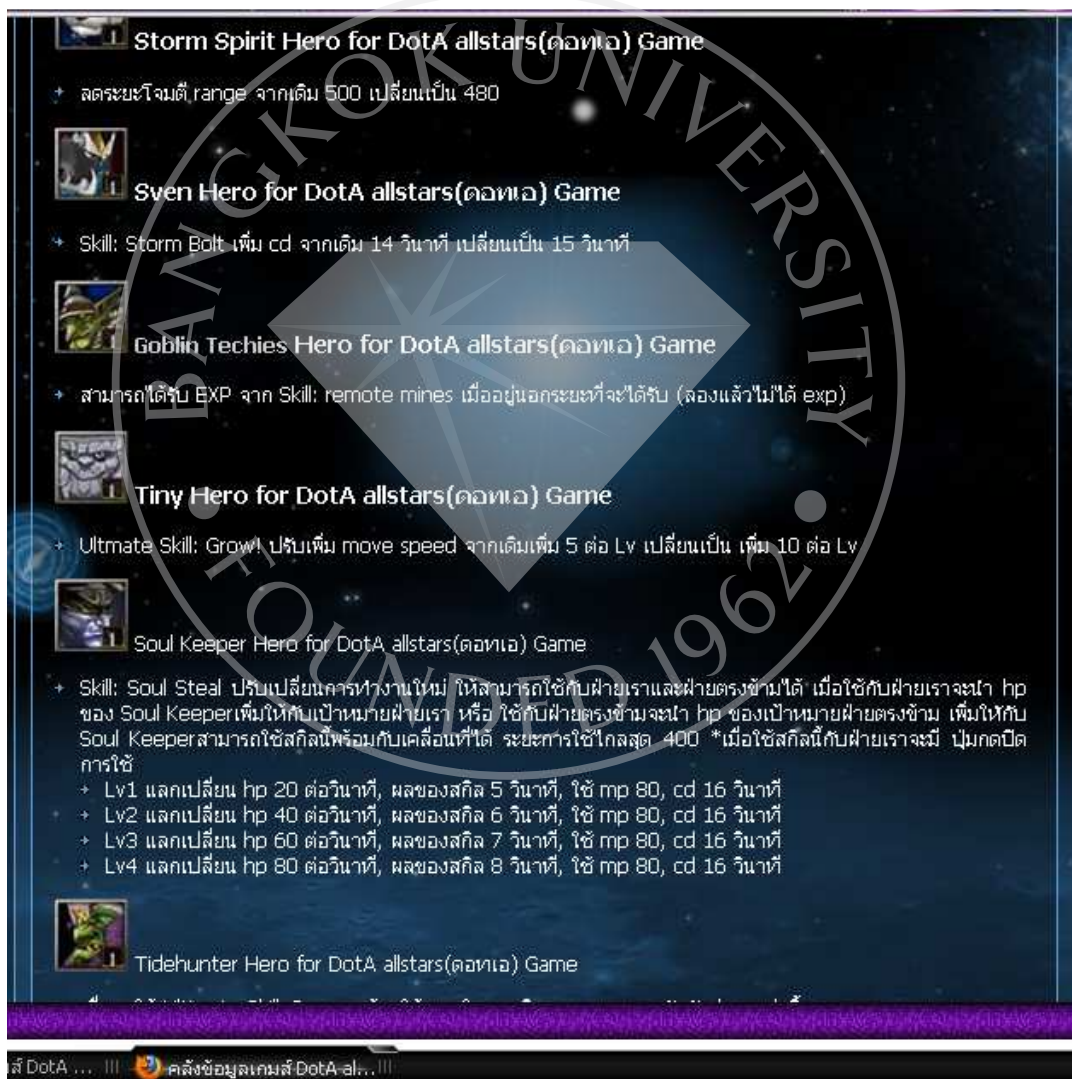
 **ฮีโร่ Lesale Deathbringer ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)**

- สกิลท่าไม้ตาย Empson Nova เพิ่มเวลาของสกิลนานขึ้น จากเดิม 12 วินาที เปลี่ยนเป็น 12/14/15/16 วินาที (Level สุดท้ายใช้) สกิล Aghanim's Scepter)

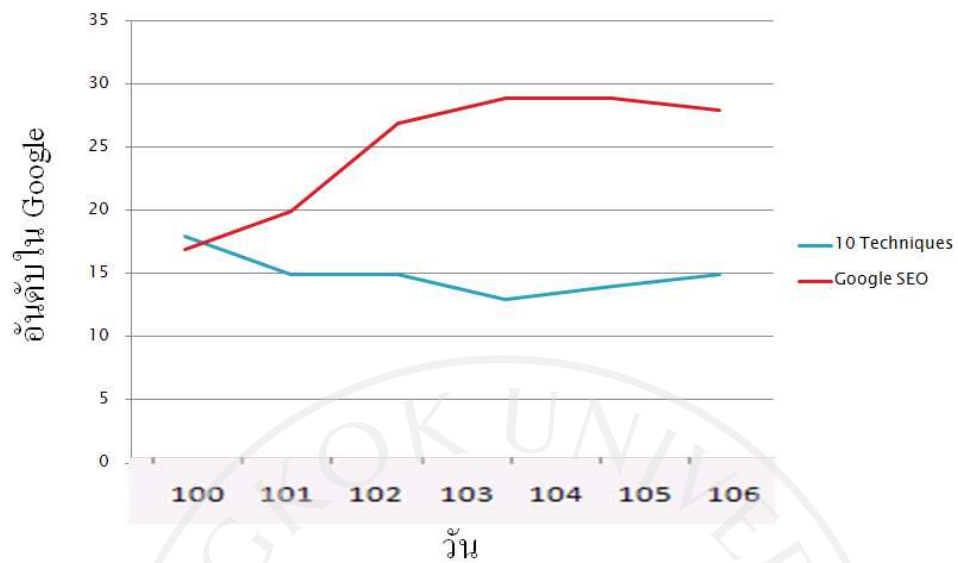
10 เทคนิค

4. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
5. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
6. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
8. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดยมากกว่า 200 คำ
9. updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ

ภาพที่ 51: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 4 ภาพที่ 1



ภาพที่ 52: กราฟแสดงอันดับ Keyword “dota allstars” ช่วงเวลาที่ 4

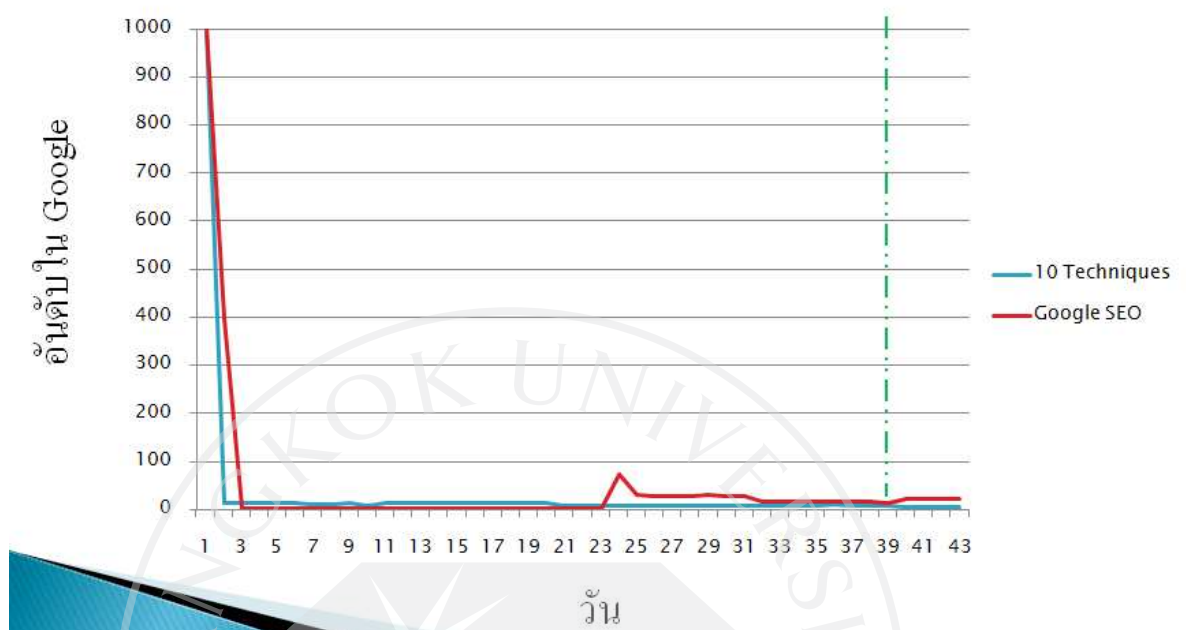


จากกราฟพบว่า

วันที่ 100 – 106: 10 เทคนิคอันดับดีขึ้น โดยอยู่ที่อันดับ 15 และ Google SEO อันดับร่วงลง ไปอยู่ที่อันดับ 28

ส่วนของ Keyword “คอตเอ”

ภาพที่ 53: กราฟแสดงอันดับ Keyword “คอตเอ” จำนวน 43 วัน



การใช้เทคนิค SEO กับเว็บไซต์ www.dota-allstars-diary.com และ www.diarygame.net

โดยใช้ Keyword “คอตเอ” ได้แบ่งช่วงเวลาออกเป็น 2 ช่วงเวลา โดยมีรายละเอียด ดังนี้

ช่วงเวลาที 1 ตั้งแต่วันที่ 1 - 37

มีการใช้เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ดังนี้

Google SEO

3. สร้าง Keyword ใน URL
14. เน้น Keyword ด้วย H1, H2 และ H3
15. Keyword ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
16. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
24. วาง Keyword ด้านบนของเว็บไซต์ เน้น H1 H2 H3
25. keyword alt text กับรูปภาพ
26. ใส่ key word ใน anchor text
27. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
28. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
29. ห้ามใช้ลิงค์ farm
21. หลีกเลี่ยง Link Churn
33. ในแต่ละเว็บเพจมีขนาดไม่เกิน 100k
34. การใส่ Keyword ใน URL ควรมี 2 คำ
35. Updated เว็บเพจให้ใหม่เสมอ
36. สร้างลิงค์ในเว็บใหม่เสมอ
37. ความยาวของ URL ไม่เกิน 100 คำ
35. จำนวนของลิงค์เข้าควรมีมาก
36. ลิงค์เข้าต้องมีคุณภาพ
37. ลิงค์เข้ายิ่งอายุมากถือว่าดี
38. การใช้เว็บ Socialbookmark
39. เพิ่มความถี่ในการใช้ social bookmark

ภาพที่ 54: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1 ดอทเอ

อัปเดต Harbinger ใน Dota allstars (ดอทเอ)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (ดอทเอ) ชื่อ Harbinger หรือ Osidian Destroyer จุดเด่นคือ การโจมตีแบบธรรมดาที่สร้างความเสียหายได้อย่างมากกับศัตรู โดยใช้ สกิล Arcane Orb และ ฆ่าเป็นเดือนมีค่า Int หรือ mana ที่มากด้วย (ซึ่งมากกว่าฮีโร่) แต่เสีย Str ที่รู้จักแล้วก็มี Int ไปเลย โจมตีศัตรูไม่ก็หักความแล้ว และมีมี Int มาก สกิลฆ่ามีชื่อ Sanity's Eclipse บางครั้งใช้กับฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามมาก hit point เต็มหลอด โดยทั่วไปเข้าไปก็ถึงกับตายได้เลย ฮีโร่ตัวนี้จะเก่งได้ก็ต่อเมื่อมีไอเทมระดับสูงมาใช้



ดอทเอ Harbinger ใน Dota allstars (ดอทเอ) <--- คลิก

อัปเดตล่าสุด ใน วันเสาร์ที่ 12 มิถุนายน 2010 เวลา 11:07 น.

อัปเดต Darchrow ใน Dota allstars (ดอทเอ)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (ดอทเอ) ชื่อ Darchrow หรือ Enigma จุดเด่น คือ การเปิดเกมได้ โดยใช้สกิลทำไม่ตาย Black Hole ที่มีระยะทำงานกว้างมาก เมื่อใช้กลางศัตรูจะสามารถดูดทุกสิ่งเข้ามารวมกัน จึงหวนในแหล่งที่ทีมของเราจะสามารถสร้างความเสียหายได้ แบบโจมตีฝ่ายเดียว (มีเวลาแค่ 4 วินาที) แต่การทำจะเปิดการโจมตีได้มันได้ต้องฮีโร่เกม ชื่อว่า Kelen's Dagger หรือ Lothar's Edge อันไหนก็ได้



ดอทเอ Darchrow ใน Dota allstars (ดอทเอ) <--- คลิก

อัปเดตล่าสุด ใน วันพฤหัสบดีที่ 25 มีนาคม 2010 เวลา 13:04 น.

อัปเดต Atropos ใน Dota allstars (ดอทเอ)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (ดอทเอ) ชื่อ Atropos หรือ Bane Elemental จุดเด่น จะเน้นการพิชิตฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามได้ ถึง 3 ตัว ทำได้ทุกอย่าง ภายทำในไอเทม 3 สกิล 1. สกิล Enfeeble ทำใช้ Level 4 จะทำให้การโจมตีทางกายภาพของฝ่ายตรงข้ามที่โจมตีเราลดลง (แนะนำให้ใช้สกิลนี้กับฮีโร่สาย Str) 2. สกิล Nightmare ทำให้ฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามอยู่นิ่งทำอะไรไม่ได้เลย 3. สกิล Fiery Grip ทำให้ฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามอยู่นิ่งทำอะไร จะสร้างความเสียหายแก่ฝ่ายตรงข้ามอย่างมาก ใช้สกิลเรียงตามลำดับนี้ จะสามารถทำให้ฮีโร่ฝ่ายตรงข้าม 3 ตัว ไปประโชนไฟเลย ถ้าเล่นกับทีม 5-5 ก็เหมือน 5-2 สร้างความเจ็บปวดอย่างมากกับทีม



อัปเดต Kael ใน Dota allstars (ดอทเอ)

อัปเดตฮีโร่เกม Dota allstars (ดอทเอ) ชื่อ Kael หรือ Invoker จุดเด่น คือ ความหลากหลายของสกิล ซึ่งสกิลนี้ใช้ยากจนหลายรูปแบบ เช่น ทำให้โล่ของหน ลดความแรงของฝ่ายตรงข้าม สร้างความเสียหาย ทำให้ฮีโร่ฝั่งเพิ่มความเร็วให้กับตัวเอง ฯลฯ แล้วแล้วเราจะแนะนำสกิลต่างๆอย่างไร ต้องการตัดสินใจอะไรมาใช้



ภาพที่ 55: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2 ดอทเอ

สกิลฮีโร่ Harbinger ใน Dota allstars (ดอทเอ)

สกิล Arcane Orb สร้างความเสียหายแก่ศัตรู โจมตีผ่านจาก mana ที่เหลืออยู่

Level 1 สร้างความเสียหาย 6% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 100 หน่วย เมื่อโจมตี ฝั่งแรก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 6 วินาที

Level 2 สร้างความเสียหาย 7% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 200 หน่วย เมื่อโจมตี ฝั่งแรก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 4 วินาที

Level 3 สร้างความเสียหาย 8% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 300 หน่วย เมื่อโจมตี ฝั่งแรก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 2 วินาที

Level 4 สร้างความเสียหาย 9% ของ mana ที่เหลืออยู่ และ สร้างความเสียหาย 400 หน่วย เมื่อโจมตี ฝั่งแรก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mana 100, cooldown 0 วินาที

สกิล Astral Imprisonment เคลื่อนย้ายฝ่ายเราหรือฝ่ายศัตรูไปยังจุด ทำให้โจมตีและเคลื่อนไวกว่าปกติ ถ้าตัวเราฝ่ายศัตรูจะชนกับค่า Int มาใช้ 60 วินาที

Level 1 ค่า 1 วินาที, ชนกับค่า Int 2, ใช้ mana 120, cooldown 18 วินาที

Level 2 ค่า 2 วินาที, ชนกับค่า Int 4, ใช้ mana 140, cooldown 16 วินาที

Level 3 ค่า 3 วินาที, ชนกับค่า Int 6, ใช้ mana 160, cooldown 14 วินาที

Level 4 ค่า 4 วินาที, ชนกับค่า Int 8, ใช้ mana 180, cooldown 12 วินาที

สกิล Essence Awe เมื่อฝ่ายเราที่อยู่ใกล้ๆ หรือ Harbinger ร้ายสกิล มีโอกาสฟื้นฟู mana ให้กับ Harbinger และเพิ่ม mana สูงสุดด้วย

Level 1 โอกาส 10% ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 75

Level 2 โอกาส 20% ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 150

Level 3 โอกาส 30% ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 225

Level 4 โอกาส 40% ฟื้นฟู mana 25% ของ mana สูงสุด, เพิ่ม mana สูงสุด 300

สกิลฆ่าฝ่าย Sanity's Eclipse สร้างความเสียหายเป็นวงกว้างมาก ผ่านจากผลต่างของค่า Int ของ Harbinger กับ ผลต่างค่า Int ของฮีโร่ฝ่ายศัตรู ถ้าศัตรูได้รับความเสียหายน้อยกว่าที่ค่าแรก จะเปลี่ยนเป็นลด mana 75% ของ mana ที่เหลืออยู่ ถ้าค่า Int ฮีโร่ฝ่ายศัตรูสูงกว่าค่า Int ของ Harbinger จะไม่ได้รับความเสียหายใดๆ

Level 1 ความเสียหาย = ผลต่างค่า Int x 8, ระยะ AoE 400, ลด mana 75% เมื่อความเสียหายต่ำกว่า 100 หน่วย, ใช้ mana 175, cooldown 160 วินาที

Level 2 ความเสียหาย = ผลต่างค่า Int x 9, ระยะ AoE 500, ลด mana 75% เมื่อความเสียหายต่ำกว่า 300 หน่วย, ใช้ mana 250, cooldown

ภาพที่ 56: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3 คอทเอ

ศึกดิลีวี Darchrow ใน DotA allstars (คอทเอ)

สกิล Malefice สร้างความเสียหาย และ ดัดมันเงา เกล็ดเกราะ 1 ตัว

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 2 วินาที, ใช้ mana 110, cooldown 15 วินาที
 Level 2 สร้างความเสียหาย 40 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 130, cooldown 15 วินาที
 Level 3 สร้างความเสียหาย 65 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 150, cooldown 15 วินาที
 Level 4 สร้างความเสียหาย 80 หน่วย และ ดัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 6 วินาที, ใช้ mana 160, cooldown 15 วินาที

สกิล Demonic Conversion เสกมอนเตอร์จากยูนิคที่เป็นครีฟ เพื่อช่วยในการโจมตี

Level 1 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 9, hit point 200, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที
 Level 2 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 29, hit point 225, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที
 Level 3 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 39, hit point 225, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที
 Level 4 เสกมอนเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 49, hit point 275, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

สกิล Midnight Pulse ร่ายมนต์ถ่วงพื้นที่เป็นบริเวณกว้าง เบี่ยงเวลา 8 วินาที ศัตรูที่อยู่ในนี้จะได้รับความเสียหาย

Level 1 สร้างความเสียหาย 3% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 85, cooldown 25 วินาที
 Level 2 สร้างความเสียหาย 4% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 110, cooldown 25 วินาที
 Level 3 สร้างความเสียหาย 5% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 125, cooldown 25 วินาที
 Level 4 สร้างความเสียหาย 6% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 140, cooldown 25 วินาที

สกิลหัวไม้ตาย Black Hole สร้างหลุมดำขนาดใหญ่ 4 วินาที ถูกลักที่อยู่นอกรอบๆ หลุมดำเข้ามา สร้างความเสียหาย และ ไม่สามารถเคลื่อนไหวใดๆ ได้

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 60 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 200, cooldown 200 วินาที
 Level 2 สร้างความเสียหาย 50 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 100 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 300, cooldown 190 วินาที
 Level 3 สร้างความเสียหาย 70 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 140 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 400, cooldown 180 วินาที

ภาพที่ 57: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 4 คอทเอ

bai
ok Mark
ม.ไทยบุดมสาริต

บทรูปเกมส์ Dota Allstars (คอทเอ)

หมวด: [เกมส์](#) | แท็ก: [บทรูปเกมส์](#)

<http://www.dota-allstars-diary.com> — แหล่งรวบรวมข้อมูลเกมส์คอทเอ ออลสตาร์ ที่
 ข้อมูลไอเท็ม และข่าวสารต่างๆ ที่อัปเดตให้ตลอดเวลา [อ่านต่อ >](#)

[บันทึก](#) [บอกเพื่อน](#) [สมัครสมาชิก](#) [สมัครสมาชิก](#) 97 วัน ที่ผ่านมา | [แอดมิน](#)

ภาพที่ 58: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 5 คอทเอ



10 เทคนิค

12. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
13. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
14. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
15. การใช้เว็บ Socialbookmark
14. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ
15. updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ
16. เพิ่มจำนวนและความเร็วการสร้างลิงค์เข้าใหม่ตามความเป็นจริง

ภาพที่ 59: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 1 ดอทเอ

Updated Osidian Destroyer ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ DotA allstars(ดอทเอ) ชื่อ Harbinger หรือ Osidian Destroyer จุดเด่นคือ การโจมตีแบบธรรมดาที่สร้าง damage ได้อย่างมากกับฝ่ายตรงข้าม โดยใช้ Skill: Arcane Orb และ จำเป็นต้องมีค่า Int หรือ mp ที่มากด้วย (ยิ่งมากก็ยิ่งดี) แม้แต่สาย Str ที่ว่าถึกๆ แล้วโดนทานไปก็ล้มไปเลย โจมตีฝ่ายตรงข้ามไม่ก็หวิดตายแล้ว และเมื่อมี Int มาก Ultimate Skill: Sanity's Eclipse บางครั้งใช้กับ hero ฝ่ายตรงข้ามจาก hp เต็มหลอด โดนทานเข้าไปหวิดถึงกับตายได้เลย Osidian Destroyer จะเก่งได้ก็ต่อเมื่อมี item ระดับสูงมาใช้



Skill: Osidian Destroyer ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Enigma ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ DotA allstars(ดอทเอ) ชื่อ Darchrow หรือ Enigma จุดเด่น คือ การเปิดเกมส์ โดยใช้ Ultimate Skill: Black Hole ที่มีระยะทางมากยิ่งนัก เมื่อใช้กลางวงฝ่ายตรงข้ามจะสามารถดูดทุกสิ่งเข้ามารวมกัน จังหวะนี้แหละที่ทีมของเราจะสามารถสร้าง damage ได้ แบบโจมตีฝ่ายเดียว (มีเวลาแค่ 4 วินาที) แต่การทานที่จะเปิดการโจมตีได้ในได้ต้องมี item ชื่อว่า Kelen's Dagger หรือ Lothar's Edge อันไหนก็ได้



Skill: Enigma ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Invoker ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ DotA allstars(ดอทเอ) ชื่อ Kael หรือ Invoker จุดเด่น คือ ความหลากหลายของ skill ซึ่งมี skill ให้ใช้มากมายหลายรูปแบบ เช่น ทำให้ wild walk ลด speed ของฝ่ายตรงข้าม สร้าง damage ทำให้ติด stun เพิ่ม speed ให้กับตัวเอง ฯลฯ แล้วแต่ที่เราจะผสมธาตุต่างๆอย่างไร ต้องการ skill อะไรมาใช้

Updated Bane Elemental ใน Dota allstars(ดอทเอ)

Updated Hero เกมส์ DotA allstars(ดอทเอ) ชื่อว่า Atropos หรือ Bane Elemental จุดเด่น จะเป็นกำหนด hero ของฝ่ายตรงข้ามได้ ถึง 3 ตัว ทำได้ยังไง? การทำนั้นโดยพึ่ง 3 skill 1. skill: Enfeeble ถ้าใช้ Lv4 จะทำให้

ภาพที่ 60: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 2 ดอทเอ

Skill ใน Dota Allstars(ดอทเอ)
 Osidian Destroyer Hero
 Dota Allstars(ดอทเอ) Hero สาย Intelligence

Osidian Destroyer Hero ใน DotA allstars(ดอทเอ)

Skill: Arcane Orb สร้าง damage แก่ฝ่ายตรงข้าม โดยคำนวณจาก mp ที่เหลืออยู่

Level 1 สร้าง damage 6% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 100 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 6 วินาที

Level 2 สร้าง damage 7% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 200 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 4 วินาที

Level 3 สร้าง damage 8% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 300 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 2 วินาที

Level 4 สร้าง damage 9% ของ mp ที่เหลืออยู่ และ สร้าง damage 400 เมื่อโจมตี ร่างแยก และ มอนสเตอร์ ฝ่ายตรงข้าม, ใช้ mp 100, cd 0 วินาที

Skill: Astral Imprisonment วาร์ปฝ่ายเราหรือฝ่ายตรงข้ามไปยังคุก ทำให้โจมตีและเคลื่อนไหวไม่ได้ ถ้าวาร์ปฝ่ายตรงข้ามจะขโมยค่า Int มาใช้ 60 วินาที

Level 1 วาร์ป 1 วินาที, ขโมยค่า Int 2, ใช้ mp 120, cd 18 วินาที

Level 2 วาร์ป 2 วินาที, ขโมยค่า Int 4, ใช้ mp 140, cd 16 วินาที

Level 3 วาร์ป 3 วินาที, ขโมยค่า Int 6, ใช้ mp 160, cd 14 วินาที

Level 4 วาร์ป 4 วินาที, ขโมยค่า Int 8, ใช้ mp 180, cd 12 วินาที

ภาพที่ 61: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 1 ภาพที่ 3 ดอทเอ

สกิล Dota Allstars(ดอทเอ)
 สกิลฮีโร่ Darchrow
 สกิลเกม Dota Allstars(ดอทเอ) สาย Intelligence
 วันพฤหัสบดีที่ 25 มีนาคม 2010 เวลา 11:29 น.

สกิลฮีโร่ Darchrow ใน DotA allstars (ดอทเอ)

สกิล Malefice สร้างความเสียหาย และ ตัดมันเงา ทุกๆ 1 ตัว

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย และ ตัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 2 วินาที, ใช้ mana 110, cooldown 15 วินาที

Level 2 สร้างความเสียหาย 40 หน่วย และ ตัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 130, cooldown 15 วินาที

Level 3 สร้างความเสียหาย 65 หน่วย และ ตัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 4 วินาที, ใช้ mana 150, cooldown 15 วินาที

Level 4 สร้างความเสียหาย 80 หน่วย และ ตัดมันเงา ทุกๆ 2 วินาที, ผลของสกิล 6 วินาที, ใช้ mana 160, cooldown 15 วินาที

สกิล Demonic Conversion เสกมอนสเตอร์จากภูมิจนที่เป็นครีฟ เพื่อช่วยในการโจมตี

Level 1 เสกมอนสเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 9, hit point 200, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

Level 2 เสกมอนสเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 29, hit point 225, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

Level 3 เสกมอนสเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 39, hit point 225, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

Level 4 เสกมอนสเตอร์ 3 ตัว, พลังโจมตี 49, hit point 275, ป้องกันเวทมนต์ 33%, ใช้ mana 170, cooldown 35 วินาที

สกิล Midnight Pulse ร่ายมนต์ต่างลงพื้นที่เป็นบริเวณกว้าง เป็นเวลา 8 วินาที ศัตรูที่อยู่ใกล้จะได้รับความเสียหาย

Level 1 สร้างความเสียหาย 3% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 95, cooldown 25 วินาที

Level 2 สร้างความเสียหาย 4% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 110, cooldown 25 วินาที

Level 3 สร้างความเสียหาย 5% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 125, cooldown 25 วินาที

Level 4 สร้างความเสียหาย 6% ของ hit point สูงสุด ต่อวินาที, ใช้ mana 140, cooldown 25 วินาที

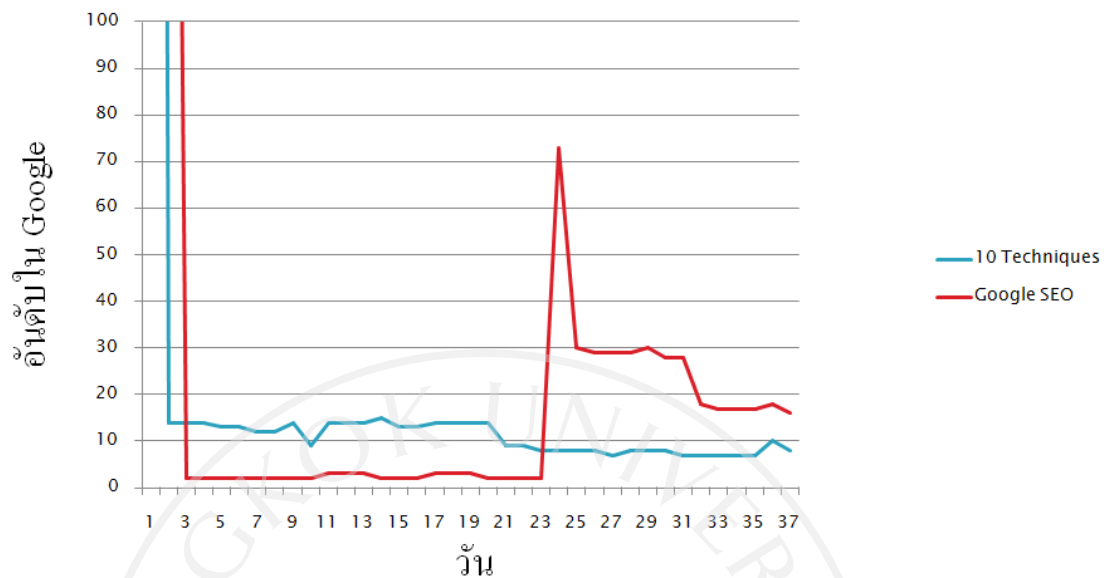
สกิลหน้าไม้กาย Black Hole สร้างหลุมดำขนาดใหญ่ 4 วินาที ศัตรูที่อยู่รอบหลุมดำเข้ามา สร้างความเสียหาย และ ไม่สามารถเคลื่อนไหวได้

Level 1 สร้างความเสียหาย 30 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 60 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 200, cooldown 200 วินาที

Level 2 สร้างความเสียหาย 50 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 100 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 300, cooldown 190 วินาที

Level 3 สร้างความเสียหาย 70 หน่วย ต่อวินาที และ สร้างความเสียหาย 140 หน่วย เมื่อปิดหลุมดำ, ใช้ mana 400, cooldown 180 วินาที

ภาพที่ 62: กราฟแสดงอันดับ Keyword “คอตเทอ” ช่วงเวลาที่ 1



จากกราฟพบว่า

วันที่ 2: 10 เทคนิคติดอยู่ในอันดับ 15

วันที่ 3 - 20: 10 เทคนิคคงที่ในอันดับระหว่าง 13-15 และ Google SEO คงที่ในอันดับ

ระหว่าง 2 - 3

วันที่ 21-23: 10 เทคนิคอยู่ในอันดับที่ดีขึ้นที่อันดับ 9 และ Google SEO อยู่ในอันดับ 2 คงที่

เช่นเดิม

วันที่ 24 - 31: 10 เทคนิคอันดับค่อยๆดีขึ้น โดยอยู่ที่อันดับระหว่าง 7-8 และ Google SEO อันดับร่วงลงไปสู่อันดับ 80 และกลับมาดีขึ้นที่อันดับ 30

วันที่ 32 - 37: 10 เทคนิคอันดับคงที่ โดยอยู่ระหว่าง 7-10 และ Google SEO อันดับดีขึ้น โดยอยู่ที่อันดับระหว่าง 16-19

ช่วงเวลาที 2 ตั้งแต่วันที่ 38 - 43

มีการใช้เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ดังนี้


Google SEO

3. สร้าง Keyword ใน URL
14. เน้น Keyword ด้วย H1, H2 และ H3
15. Keyword ตัวหนา ตัวเอียง หรือ จี๊ดเส้นได้
16. Keyword ที่มีตั้งแต่ 2 พยางค์ต้องอยู่ใกล้กัน
18. วาง Keyword ด้านบนของเว็บไซต์ เน้น H1 H2 H3
19. keyword alt text กับรูปภาพ
20. ใส่ key word ใน anchor text
19. ลิงค์ในเว็บไซต์ต้องถูกต้อง
20. ความลึกของเว็บไซต์ต้องไปไม่ลึกเกินกว่า 4 คลิก
33. ในแต่ละเว็บเพจมีขนาดไม่เกิน 100k
34. การใส่ Keyword ใน URL ควรมี 2 คำ
35. Updated เว็บเพจให้ใหม่เสมอ
36. สร้างลิงค์ในเว็บใหม่เสมอ
37. ความยาวของ URL ไม่เกิน 100 คำ


ภาพที่ 63: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1 ดอทเอ

ยินดีต้อนรับ คนชอบเล่น Dota Allstars(ดอทเอ)
วันเสาร์ที่ 16 มกราคม 2010 เวลา 09:26 น.


ข้อมูลแผนที่ Dota allstars(ดอทเอ) V6.67
การปรับค่าฮีโร่ ในแผนที่ Dota allstars(ดอทเอ) V6.67

 ฮีโร่ Mogul Kahn ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)


- สกิลทำไม้ตาย Culling Blade เมื่อใช้ไอเทม Aghanim's Scepter จะลด cooldown ลงอีก 5 วินาที

 ฮีโร่ Beast Master ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)

- ยูนิต์ Greater Hawk เพิ่มค่าหัวจากเดิม 40 ทอง เปลี่ยนเป็น 65 ทอง

 ฮีโร่ Clinkz ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)

- สกิลทำไม้ตาย Death Pact ยูนิต์เพื่อฟื้นฟู hit point คัดจาก hit point ของหน่วยที่กิน และ สร้างความเสียหายที่ hit point ของยูนิต์ที่กิน
 - Level 1 ฟื้นฟู hit point 50%, สร้างความเสียหายพิเศษเพิ่ม 6%, ใช้ mana 100, cooldown 45 วินาที
 - Level 2 ฟื้นฟู hit point 60%, สร้างความเสียหายพิเศษเพิ่ม 7%, ใช้ mana 100, cooldown 45 วินาที
 - Level 3 ฟื้นฟู hit point 70%, สร้างความเสียหายพิเศษเพิ่ม 8%, ใช้ mana 100, cooldown 45 วินาที

 ฮีโร่ Gondar ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)

- ยูนิต์ฝ่ายตรงข้ามที่เป็นเป้าหมายของ สกิลทำไม้ตาย Track จะมีเครื่องหมายบนหัวแสดงให้เห็นเฉพาะผู้คร่าเท่านั้น

ภาพที่ 64: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2 ดอทเอ

 ฮีโร่ Luna Inverse ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)

- สกิล Fiery Soul ปรับค่าความเร็วโจมตี จากเดิม 20/30/40/50% เปลี่ยนเป็น 30/40/50/60%
- สกิล Light Strike Array ลด cooldown จากเดิม 10 วินาทีทุก Level เปลี่ยนเป็น 8 วินาทีทุก Level

 ฮีโร่ Luna Moonfang ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)

- สกิล Lunar Blessing ฝ่ายเราที่ถูกรอบ Luna Moonfang จะสามารถมองเห็นในคืนได้ไกลกว่าปกติ และ เพิ่มความเสียหายพิเศษ
 - Level 1 จะมองเห็น 250, สร้างความเสียหายพิเศษ 6 หน่วย
 - Level 2 จะมองเห็น 500, สร้างความเสียหายพิเศษ 12 หน่วย
 - Level 3 จะมองเห็น 750, สร้างความเสียหายพิเศษ 18 หน่วย
 - Level 4 จะมองเห็น 1000, สร้างความเสียหายพิเศษ 24 หน่วย

 ฮีโร่ Banehallow ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)

- สกิล Howl ปรับค่าเพิ่มความเสียหายพิเศษสำหรับฮีโร่ จากเดิม 11/22/33/44 หน่วย เปลี่ยนเป็น 20/30/40/50 หน่วย
- สกิล Howl ลดระยะเวลาสกิลทำงาน จากเดิม 16 วินาที เปลี่ยนเป็น 12 วินาที
- สกิล Howl ลด cooldown จากเดิม 35 วินาทีทุก Level เปลี่ยนเป็น 50/45/40/35 วินาที

 ฮีโร่ Omniknight ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)


- สกิล Repel ลดระยะเวลาสกิลทำงาน จากเดิม 5/10/15/20 วินาที เปลี่ยนเป็น 6/8/10/12 วินาที
- สกิล Repel ลด cooldown จากเดิม 20 วินาที เปลี่ยนเป็น 14 วินาที
- สกิล Repel ลดการใช้ mana จากเดิม 60/70/80/90 เปลี่ยนเป็น 50

 ฮีโร่ Magnus ในเกมส์ Dota allstars(ดอทเอ)


- สกิล Empower ปรับการทำงานใหม่เป็น สร้างความเสียหายพิเศษ และ สามารถโจมตีต่อรถถังที่จอดด้านหน้า (180 องศา) เฉพาะรถถังโจมตีระยะ

ภาพที่ 65: การใช้เทคนิค Google SEO ระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3 คอทเอ


- เมื่อกดใช้สกิลทำไม้ตาย Ravage ต้องใช้เวลาในการเดินทางของหนามสีกก็ก่อนจะพุ่งขึ้นมา

 **ฮีโร่ Treant Protector ในเกมส์ Dota allstars (คอทเอ)**


- สกิล Eyes in the Forest ปรับเปลี่ยนการทำงานใหม่ เมื่อกดใช้สกิลที่เห็น จะเรียกนกแสงออกมาไม่สามารถเคลื่อนที่ได้เป็นเวลา 8 นาที แต่จะอยู่ในสถานะล่องหน และเห็นพื้นที่รอบๆ จะละ AoE 500 และ สามารถเปลี่ยนเป็น สถานะภาพโจมตีได้ แต่จะสูญเสียการมองเห็นรอบๆ และ สถานะล่องหน (คำสั่งเปลี่ยนอยู่ที่ฮีโร่ Treant Protector หรือ กด W, ใช้ mana 20, cooldown 10 วินาที) สร้างความเสียหาย และ ดีดอากาศมันง แก่ฝ่ายตรงข้าม เมื่อโจมตีฝ่ายตรงข้ามแล้ว นกแสงจะกลับสู่สถานะล่องหนอีกครั้ง
 - Level 1 สร้างความเสียหาย 125 หน่วย, ดีดมันง 1.5 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 85
 - Level 2 สร้างความเสียหาย 150 หน่วย, ดีดมันง 1.75 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 70
 - Level 3 สร้างความเสียหาย 175 หน่วย, ดีดมันง 2 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 55
 - Level 4 สร้างความเสียหาย 200 หน่วย, ดีดมันง 2.25 วินาที, ใช้ mana 50, cooldown 40

 **ฮีโร่ Jahrakal ในเกมส์ Dota allstars (คอทเอ)**

- สกิล Berserker Rage ปรับการคำนวณโอกาส 5/5/11/10% ดีดมันง 2 วินาที และ สร้างความเสียหายพิเศษ 25/50/25/50 หน่วย เปลี่ยนเป็น โอกาส 10% ดีดมันง 0.8/1.2/1.6/2 วินาที สร้างความเสียหายพิเศษ 20/30/40/50 หน่วย

 **ฮีโร่ Shendelzare ในเกมส์ Dota allstars (คอทเอ)**

- สกิล Wave of Terror ลด hit point แทนการสร้างความเสียหาย

 **ฮีโร่ Lesale Deathbringer ในเกมส์ Dota allstars (คอทเอ)**

- สกิลทำไม้ตาย Poison Nova เพิ่มผลของสกิลนาเซ็น จากเดิม 12 วินาที เปลี่ยนเป็น 12/14/15/16 วินาที (Level สุดท้ายใช้ไอเทม Aghanim's Scepter)

10 เทคนิค

7. การสร้าง Keyword ใน Anchor Text
8. การสร้าง Keyword ที่เน้น Heading1 Heading 2 Heading 3
9. การสร้างเว็บเพจในเว็บไซต์ให้มีจำนวนมาก
10. แต่ละเว็บเพจ มีคำรวมทั้งหมดมากกว่า 200 คำ
11. updated เว็บไซต์ให้สม่ำเสมอ

ภาพที่ 66: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 1 ดอทเอ

สวัสดี คนชอบเล่น โดตา ออริสตาร์

Map DotA allstars(ดอทเอ) V6.67

การปรับค่า Hero ใน map DotA allstars(ดอทเอ) V6.67



Axe Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game

- + Ultimate Skill: Culling Blade เมื่อใช้ Aghanim's Scepter Item จะลด cd ลงอีก 5 วินาที



Rexxar Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game

- + Greater Hawk Unit เพิ่มค่าหัวจากเดิม 40 gold เปลี่ยนเป็น 65 gold



Bone Fletcher Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game

- + Ultimate Skill: Death Pact กิน unit เพื่อฟื้นฟู hp คิดจาก hp ของ unit ที่กิน และ สร้าง bonus วินาที คิดจาก hp ของยูนิตที่กิน
 - + Lv1 ฟื้นฟู hp 50%, สร้าง bonus damage 6%, ใช้ mp 100, cd 45 วินาที
 - + Lv2 ฟื้นฟู hp 60%, สร้าง bonus damage 7%, ใช้ mp 100, cd 45 วินาที
 - + Lv3 ฟื้นฟู hp 70%, สร้าง bonus damage 8%, ใช้ mp 100, cd 45 วินาที



Bounty Hunter Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game

- + unit ฝ่ายตรงข้ามที่เป็นเป้าหมายของ Ultimate Skill: Track จะมีเครื่องหมายบนหัวแสดงให้เห็นเฉพาะ



Bristleback Hero for DotA allstars(ดอทเอ) Game

ภาพที่ 67: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 2 คอทเอ

Lich Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + Skill: Frost Nova ลด cd Level 4 จากเดิม 9.25 วินาที เปลี่ยนเป็น 8 วินาที

Slayer Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + Skill: Fiery Soul ปรับ attack speed จากเดิม 20/30/40/50% เปลี่ยนเป็น 30/40/50/60%
- + Skill: Light Strike Array ลด cd จากเดิม 10 วินาทีทุก Lvเปลี่ยนเป็น 8 วินาทีทุก Lv

Moon Rider Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + Skill: Lunar Blessing ฝ่ายเราที่อุรอบๆ Moon Rider จะสามารถมองเห็นในที่มืดได้ไกลกว่าปกติ และ เพิ่ม bonus damage
 - + Lv1 ระยะมองเห็น 250, สร้าง bonus damage 6
 - + Lv2 ระยะมองเห็น 500, สร้าง bonus damage 12
 - + Lv3 ระยะมองเห็น 750, สร้าง bonus damage 18
 - + Lv4 ระยะมองเห็น 1000, สร้าง bonus damage 24

Lycanthrope Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + Skill: Howl ปรับค่าเพิ่ม bonus damage สำหรับ hero จากเดิม 11/22/33/44 เปลี่ยนเป็น 20/30/40/50
- + Skill: Howl ลดระยะเวลาลงสกิลทำงาน จากเดิม 16 วินาที เปลี่ยนเป็น 12 วินาที
- + Skill: Howl ลด cd จากเดิม 35 วินาทีทุก Lvเปลี่ยนเป็น 50/45/40/35 วินาที

Purist Thunderwrath Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + Skill: Repel ลดระยะเวลาสกิลทำงาน จากเดิม 5/10/15/20 วินาที เปลี่ยนเป็น 6/8/10/12 วินาที
- + Skill: Repel ลด cooldown จากเดิม 20 วินาที เปลี่ยนเป็น 14 วินาที
- + Skill: Repel ลดการใช้ mana จากเดิม 60/70/80/90 เปลี่ยนเป็น 50

ภาพที่ 68: การใช้ 10 เทคนิคระหว่างเปิดเว็บไซต์ ช่วงที่ 2 ภาพที่ 3 คอทเอ

Storm Spirit Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + ลดระยะโจมตี range จากเดิม 500 เปลี่ยนเป็น 480

Sven Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + Skill: Storm Bolt เพิ่ม cd จากเดิม 14 วินาที เปลี่ยนเป็น 15 วินาที

Goblin Techies Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + สามารถได้รับ EXP จาก Skill: remote mines เมื่อถูกเอกรยะที่จะได้รับ (ลองแล้วไม่ได้ exp)

Tiny Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

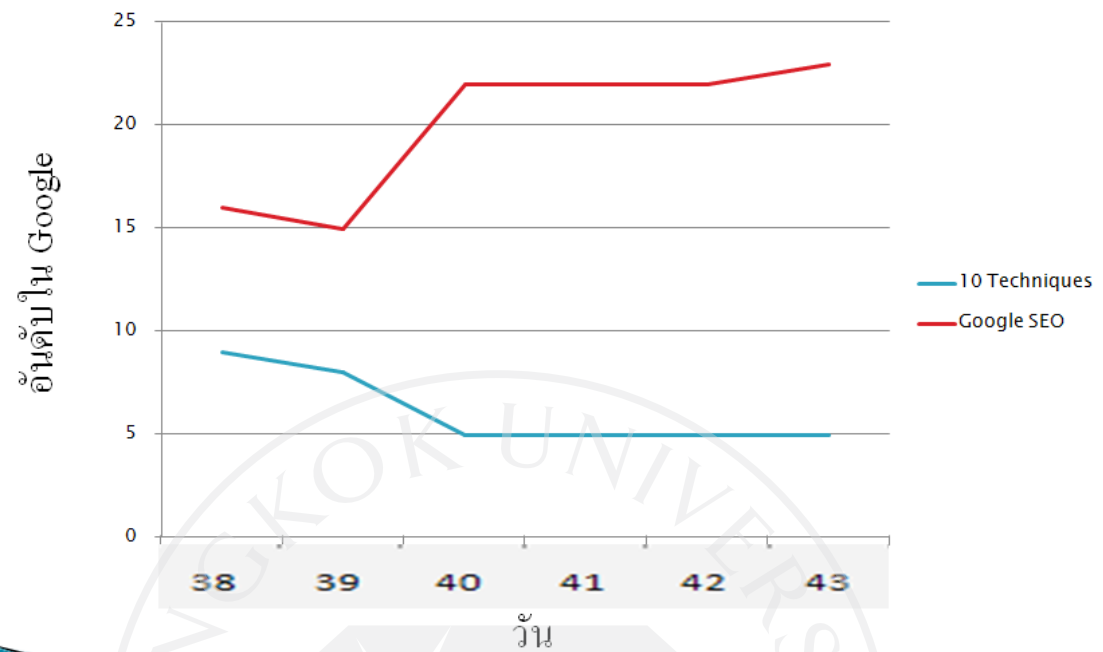
- + Ultimate Skill: Grow! ปรับเพิ่ม move speed จากเดิมเพิ่ม 5 ต่อ Lv เปลี่ยนเป็น เพิ่ม 10 ต่อ Lv

Soul Keeper Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

- + Skill: Soul Steal ปรับเปลี่ยนการทำงานใหม่ ให้สามารถใช้กับฝ่ายเราและฝ่ายตรงข้ามได้ เมื่อใช้กับฝ่ายเราจะเอา hp ของ Soul Keeperเพิ่มให้กับเป้าหมายฝ่ายเรา หรือ ใช้กับฝ่ายตรงข้ามจะเอา hp ของเป้าหมายฝ่ายตรงข้าม เพิ่มให้กับ Soul Keeperสามารถใช้สกิลนี้พร้อมกับการเคลื่อนที่ได้ ระยะการใช้ไกลสุด 400 *เมื่อใช้สกิลนี้กับฝ่ายเราจะมี ปุ่มกดปิดการใช้
 - + Lv1 แลกเปลี่ยน hp 20 ต่อวินาที, ผลของสกิล 5 วินาที, ใช้ mp 80, cd 16 วินาที
 - + Lv2 แลกเปลี่ยน hp 40 ต่อวินาที, ผลของสกิล 6 วินาที, ใช้ mp 80, cd 16 วินาที
 - + Lv3 แลกเปลี่ยน hp 60 ต่อวินาที, ผลของสกิล 7 วินาที, ใช้ mp 80, cd 16 วินาที
 - + Lv4 แลกเปลี่ยน hp 80 ต่อวินาที, ผลของสกิล 8 วินาที, ใช้ mp 80, cd 16 วินาที

Tidehunter Hero for DotA allstars(คอทเอ) Game

ภาพที่ 69: กราฟแสดงอันดับ Keyword “คอตเท” ช่วงเวลาที่ 2



จากกราฟพบว่า

วันที่ 38 – 43: 10 เทคนิคอันดับดีขึ้น โดยอยู่ที่อันดับ 5 และ Google SEO อันดับล่วกลงไปอยู่ที่อันดับ 23

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาเรื่อง “การวัดประสิทธิภาพ Search Engine Optimization ระหว่าง เทคนิคของ Google กับ เทคนิคที่ทำให้ติดอันดับ 1 ใน 10 ของ Search Engine” ผู้ศึกษาได้สรุปผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

5.1. สรุปผลการศึกษา

Keyword “dota allstars” สรุปว่า

10 เทคนิคมีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับมากกว่า เทคนิค Google SEO

10 เทคนิคมีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับดีกว่า เทคนิค Google SEO จำนวน 38 วัน

เทคนิค Google SEO มีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับดีกว่า 10 เทคนิค จำนวน 64 วัน

Keyword “คอตเอ” สรุปว่า

10 เทคนิคมีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับมากกว่า เทคนิค Google SEO

10 เทคนิคมีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับดีกว่า เทคนิค Google SEO จำนวน 20 วัน

เทคนิค Google SEO มีประสิทธิผลต่อการจัดอันดับดีกว่า 10 เทคนิค จำนวน 22 วัน

ซึ่งผลการศึกษาที่กล่าวมา สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ คือ เว็บไซต์ที่ใช้เทคนิค 10 เทคนิค อยู่ในอันดับที่สูงกว่า เว็บไซต์ที่ใช้เทคนิค Google SEO

สาเหตุที่อันดับร่วงลงแบบก้าวกระโดด เป็นอยู่ช่วง 30 วันแรกของการทำ SEO เนื่องจากเว็บไซต์ที่เปิดใหม่มีลิงค์เข้าจำนวนน้อย ทำให้ Spider เข้ามาเก็บข้อมูลได้ไม่ครบ การจัดอันดับจึงเกิดความผิดพลาด

5.2. ประโยชน์ที่ได้จากการศึกษาวิจัย

งานวิจัยได้สร้างความรู้เกี่ยวกับการใช้เทคนิค SEO ที่มีประสิทธิผลมากที่สุดต่อการจัดอันดับในเว็บ Search Engine Google เพื่อช่วยให้ประหยัดระยะเวลาการทำ SEO กับเว็บไซต์ มิให้เสียเวลากับเทคนิคที่ไม่มีผลต่อการจัดอันดับ หรือ มีผลต่อการจัดอันดับน้อย และสามารถทำให้เว็บไซต์มีอันดับที่ดีกว่าการใช้เทคนิค Google SEO ที่มีจำนวนเทคนิคมาก

5.3. ข้อจำกัดของการศึกษา

เทคนิค Google SEO บางเทคนิคไม่สามารถนำมาเปรียบเทียบประสิทธิผลได้ เช่น เทคนิคเว็บ Directory DMOZ การฝากเว็บไว้ที่นั่น ต้องได้รับการอนุมัติจากเว็บ DMOZ.com เท่านั้น ซึ่งระยะเวลาการอนุมัติไม่มีความแน่นอน หรือ เทคนิค เว็บ Directory Yahoo ฝากเว็บได้เฉพาะเว็บไซต์ภาษาอังกฤษเท่านั้น

5.4. ข้อเสนอแนะสำหรับการนำไปใช้

5.4.1. สามารถนำเทคนิคไปใช้ในเว็บไซต์ต่างๆ เพื่อให้เว็บไซต์อยู่ในอันดับต้นๆของ search engine google

5.4.2. นำ “เทคนิคที่ทำให้ติดอันดับ 1 ใน 10 ของ Search Engine” ไปวัดประสิทธิผลกับเทคนิคอื่นๆในอนาคตได้

5.5. ข้อเสนอแนะในการศึกษารั้งต่อไป

5.5.1. นำเทคนิคไปใช้กับเว็บไซต์ที่มีเนื้อหาที่แตกต่างกัน เช่น เว็บไซต์การศึกษา กับเว็บไซต์โรงพยาบาล เป็นต้น โดยใช้เทคนิคเดียวกันทั้งสองเว็บไซต์

5.5.2. ศึกษาเทคนิค SEO ที่เกี่ยวกับ Flash Player

บรรณานุกรม

ภาษาไทย

หนังสือ

สุทธิ จันทร์แต่งผล. (2551). Seo search engine optimization ปรับเว็บไซต์ให้แรง แต่งให้ติดอันดับ. (ISBN 978-974-9742-42-6, พิมพ์ครั้งที่ 1, pp.83-91). กรุงเทพฯ : บริษัท โปรวีชั่น จำกัด.

สื่ออิเล็กทรอนิกส์

เขาสาริ แหละตี, ณีฎฐกกาญจน์ เอนกบริบูรณ์, อุพาลักษณ์ สะก้อม & ReadyPlanet R&D team. (2552). Seo มีประโยชน์อย่างไร, สืบค้นวันที่ 15 สิงหาคม 2552 จาก <http://oxygen.readyplanet.com/index.php?lay=show&ac=article&Id=570584&Nttype=19>.

ภาษาอังกฤษ

Books

David Burdon. (2009). The basics of search engine optimization. (pp.1-17). Simply clicks 2 new rents ashford kent tn23 1jh, United Kingdom.

Theses Dissertations and Papers

Alexandru ENACEANU. (2009). Seo techniques for business websites. Faculty of computer science for business management, Romanian – American University, Romania.

Andrei Broder. (2002). A taxonomy of web search. (No.2, Vol.36, p.3-10) IBM research special interest group on information retrieval New York, USA.

Bernard J. Jansen, Danielle L. Booth and Amanda Spink. (2007). Determining the user intent of web search engine queries. (pp.1149-1150) College of information sciences and technology of The Pennsylvania State University and faculty of information technology of Queensland University of Technology, USA and Australia.

In-Ho Kang. (2009). Transactional query identification in web search. Computing lab, Samsung Advanced Institute of Technology, Korea.

Melius Weideman. (2007). Use of ethical seo methodologies to achieve top rankings in top search engine. (pp.718-727) Computer science and it education conference, Peninsula University of Technology, South Africa.

- Michael P. Evans. (2007). Analysing google rankings through search engine optimization data. (1066-2243, vol.17 No.1, pp. 21-37) Information systems, University of Reading, UK.
- Robin Henshaw. (1999). The first monday metadata project. (ISSN 0024-2667, vol.49, pp.125–131). Kansas: School of library and information management, Emporia State University, USA.
- Ross a. Malaga. (2008). Worst practices in search engine optimization. (ACM 00010782/08/1200, No. 12, Vol. 51, pp.147-150). Associate professor in the school of business, Montclair State University, New Jersey.
- Senior Consulting. (2009). Summary report search engine optimization (seo). (pp.1-7) LLC, New Jersey.
- Sergey Brin & Lawrence Page. (2009). The anatomy of a large-scale hypertextual web search engine. Computer science department, Stanford University, California.
- Venkat N. Gudivada, Vijay V. Raghavan, William I. Grosky & Rajesh Kananagottu. (1997). Information retrieval on the world wide web. (ACM 1089-7801/97, pp.58-68) Dow Jones Markets, University of Southwestern Louisiana, Wayne State University & University of Missouri, USA.
- Internet
- Alex Patriquin. (2009). March search market share : Record query growth and the Yahoo/Microsoft search deal by the numbers. Retrieved August 10,2009, from <http://blog.compete.com/2009/04/13/search-market-share-march-google-yahoo-msn-live-ask-aol-2/>.
- Andy Burrows. (2007). Google seo 2007 how to get a top ranking with search engine Optimisation. Retrieved August 10,2009, from <http://www.buzzhosting.org.uk/SEOPreview.pdf>

ประวัติผู้เขียน**ชื่อ-นามสกุล**

สมเกียรติ ไทยะจิตต์วัฒน์

อีเมล

somkiat.thai@hotmail.com

ประวัติการศึกษา

บธ.บ. (การตลาด)

มหาวิทยาลัยกรุงเทพ, 2549

ประสบการณ์ทำงาน

2550

พนักงานขาย บริษัท ดี เอส แม็ก จำกัด

2551-ปัจจุบัน

ทำบัญชี และ รับคำสั่งซื้อ ร้านพรุ่งเรืองฮาร์ดแวร์

